

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

โปสเตอร์โครงการ

میمเชอร์ไวเวอร์: เซฟเดอะเวิลด์! Meme Survivors: Save The World!

บทคัดย่อ

โครงการปริญญาโทฉบับนี้พัฒนาเกม "میمเชอร์ไวเวอร์: เซฟเดอะเวิลด์!" ขึ้นมา ซึ่งตัวเกมจะเป็นแนว Action Rouge-Like เอาชีวิตรอดจากฝูงมอนสเตอร์จำนวนมาก จุดเด่นของเกมแนวนี้คือการที่ถ้าตัวละครของผู้เล่นตายจะต้องเริ่มตั้งแต่ใหม่ทั้งหมดทำให้ผู้เล่นจะต้องคิดวิธีเอาชีวิตรอดให้ดี และระบบการสู้มอนสเตอร์ ไอเท็มและสกิลที่จะทำการสู้ใหม่ทุกครั้งผู้เล่นเกมจะสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้กับผู้เล่น โดยธีมหลักของเกมจะเป็นการนำ meme ต่างๆ ที่พบเห็นได้ตามโลกอินเทอร์เน็ตนำมาสร้างเป็นตัวละครผู้เล่นและมอนสเตอร์ภายในเกม รวมทั้งนำมาปรับแต่งให้เหมาะสมก่อนจะนำมาสร้างเป็นอาวุธ ไอเท็มและสกิลต่างๆ ตัวเกมจะเป็นรูปแบบ 2D pixel เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาจะเป็น Godot 3.5 ที่ภายในตัวโปรแกรมจะมีภาษาหลักของตัวเองคือ GD script

ขอบเขตของโครงการ

1. ลักษณะของเกม
 - 1.1 ทำงานในดีเฉพาะบน PC เท่านั้น
 - 1.2 ระบบเกม Single player เล่นได้คนเดียว
 - 1.3 กราฟฟิกภายในเกมเป็นแบบ 2D Pixel
 - 1.4 ระบบเกมรองรับภาษาไทยเป็นหลัก
 - 1.5 มุมมองของเกมเป็นมุมมองแบบ Top-Down
2. ตัวละคร
 - 2.1 มีตัวละครให้เลือกเล่น 3 ตัว
 - 2.2 สามารถอัปเดตสแตตส์แต่ละตัวละครได้
 - 2.3 ตัวละครแต่ละตัวมีสกิลพิเศษของตัวเอง
3. อาวุธ ไอเท็มและสกิล
 - 3.1 แต่ละรอบเลือกรับอาวุธและไอเท็มได้ 4 อย่าง
 - 3.2 สกิลสามารถเลือกได้มากกว่า 4 อย่าง
 - 3.3 เลเวลสูงสุดอยู่ที่ 7
 - 3.4 อาวุธ ไอเท็มและสกิลมีอย่างละ 6 แบบ
4. มอนสเตอร์
 - 4.1 มอนสเตอร์ปกติตรอป EXP
 - 4.2 มอนสเตอร์พิเศษตรอปหีบสมบัติ
5. โหมดการเล่น
 - 5.1 โหมดธรรมดาเล่นได้ 20 นาที
 - 5.2 โหมดพิเศษเล่นได้ตั้งจนกว่าตัวละครจะตาย
6. ระดับความยาก
 - 6.1 ระดับง่าย (Hp, Atk, Spd) + 0%
 - 6.2 ระดับยาก (Hp, Atk, Spd) + 50%
 - 6.3 ระดับยากมาก (Hp, Atk, Spd) + 100%

วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาเกมเอาชีวิตรอดจากฝูงมอนสเตอร์แบบ 2D มีสภาพแวดล้อมแบบ Open world รองรับระบบภาษาไทยเป็นหลัก รองรับระบบ PC

ตัวอย่างภายในเกม



ผู้พัฒนา : นายณัฐพงศ์ สุทรวงศ์
: นายพิริยะเดช นิลปะระ

อาจารย์ที่ปรึกษา : อ.ดร.พรทิวา ประวะระ
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม