

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันผู้คนส่วนใหญ่นิยมใช้เวลาว่างไปกับการเล่นเกม เสพสื่อออนไลน์ โซเชียลมีเดียต่างๆ ทำให้การพบปะหรือการเข้าสังคมมีน้อยลง ส่วนมากต้องใช้สายตาในการมอง จ้องหน้าจอ ไม่ว่าจะเป็นจอโทรศัพท์มือถือ จอคอมพิวเตอร์ การใช้สายตามากๆทำให้สุขภาพสายตา เสื่อมลงก่อนวัยอันควร หรือแย่ลงกว่าที่เคยเป็น นอกจากนี้ปัญหาด้านสายตาก็ยังมีปัญหาอื่น ๆ เกี่ยวกับสุขภาพ อาทิ ออฟฟิตซินโดรม เนื่องจากนั่งและอยู่กับที่เป็นเวลานาน ไม่ได้เปลี่ยนอิริยาบถ รวมไปถึงอาจจะเป็นการกระตุ้น เสี่ยงต่อการเกิดโรคนี้ด้วย เนื่องจากมีการใช้นิ้วมือในการพิมพ์คีย์บอร์ด สมาร์ทโฟน หรือใช้ข้อมือขยับเมาส์คอมพิวเตอร์เป็นเวลานานๆ เป็นต้น เกมในอดีต อาทิ กระโดดตบ หมากรุก วิ่งไล่จับ หรือเกมต่างๆที่ใช้ความสามารถด้านร่างกายที่กล่าวมาข้างต้น ล้วนเป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมให้สุขภาพร่างกายแข็งแรง

นอกจากปัญหาสุขภาพที่อธิบายข้างต้น ผู้คนในปัจจุบันที่ติดต่อสื่อสารกัน ส่วนใหญ่จะติดต่อผ่านโซเชียล สื่อออนไลน์ ไม่มีการสื่อสารและการทำกิจกรรมร่วมกันอย่างใกล้ชิด ดังนั้นเพื่อให้เกิดปฏิสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน จึงทำให้พวกเรามีแนวคิดเพื่อสร้างแอปพลิเคชันขึ้นมา เพื่อให้ได้ออกไปใช้ชีวิตข้างนอกทำกิจกรรมร่วมกับผู้อื่นและเสริมสร้างมนุษยสัมพันธ์ต่อกัน และทำให้ได้เรียนรู้ ทำความรู้จักสถานที่เสริมสร้างทักษะการวิเคราะห์และแก้ปัญหาเฉพาะหน้า การทำงานร่วมกันเป็นทีม

ดังนั้นจากปัญหาดังกล่าว พวกเราจึงสร้างแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟนได้ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีใกล้เคียงโดยอ้างอิงตำแหน่งการเล่นจากพิกัด GPS ในการทำภารกิจต่างๆในแอปพลิเคชัน ที่สามารถช่วยในเรื่องการวางแผนการเดินทาง ทำความรู้จักสถานที่และชวนเพื่อนมาทำกิจกรรมข้างนอกเพื่อใช้เวลาร่วมกัน ลดการก่อกองปัญหาสุขภาพ ไม่ว่าใครก็สามารถเล่นเกมโดยผ่านแอปพลิเคชันเราได้อีกด้วย

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

เพื่อสร้างแอปพลิเคชัน Mini World Race ที่สร้างกิจกรรมจำลองการแข่งขันในบริเวณที่กำหนดและเป็นสื่อกลางในการนัดทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อส่งเสริมทักษะการวิเคราะห์และแก้ปัญหา การทำงานร่วมกันเป็นทีม เรียนรู้และทำความรู้จักสถานที่ต่างๆ

1.3 ขอบเขตของโครงการ

โดย ผู้ใช้งานระบบแบ่งเป็น 2 กลุ่ม บุคคลทั่วไป (general) และ ผู้ใช้งานระบบ (user)

1.3.1 บุคคลทั่วไป (general) สามารถสมัครสมาชิกผ่านระบบและเชื่อมบัญชี Facebook ได้ โดยใช้ข้อมูลดังนี้

- อีเมล
- รหัสผ่าน

- ชื่อ-นามสกุล
- ชื่อในระบบ
- รูปโปรไฟล์
- คำอธิบายตัวเอง

1.3.2 ผู้ใช้งานระบบ (user) มีความสามารถในระบบดังนี้

1.3.2.1 สามารถเข้าสู่ระบบ ผ่าน Facebook ได้

1.3.2.2 สามารถออกจากระบบได้

1.3.2.3 สามารถแก้ไขข้อมูลโปรไฟล์ของตนเองได้

- อีเมล
- รหัสผ่าน
- ชื่อ-นามสกุล
- ชื่อในระบบ
- รูปโปรไฟล์
- คำอธิบายตัวเอง

1.3.2.4 สามารถสร้างการแข่งขัน (Race) ได้เมื่อสร้างการแข่งขัน ผู้ใช้งานระบบ จะกลายเป็น ผู้ควบคุมการแข่งขัน

1.3.2.5 สามารถเลือกลงทะเบียนเข้าร่วม การแข่งขันได้เมื่อเข้าร่วม ผู้ใช้งานระบบ จะกลายเป็นผู้แข่งขัน

1.3.2.6 สามารถเข้าชมการแข่งขันได้ เมื่อเข้าชม ผู้ใช้งานระบบ จะกลายเป็นผู้เข้าชมการแข่งขัน

1.3.2.7 สามารถดูผลการแข่งขัน ที่ผ่านมาของตนเองได้

1.3.2.8 สามารถค้นหาการแข่งขัน แต่ละครั้งได้โดยใช้

- หมายเลขการแข่งขัน
- ชื่อการแข่งขัน

1.3.2.9 สามารถแชร์ลำดับผลการแข่งขันของทีมตนเองได้ผ่าน Facebook หลังจบการแข่งขัน โดยจะแสดงลำดับของทีม เพื่อนร่วมทีมและเหรียญรางวัลที่ได้รับ

1.3.3 ผู้ควบคุมการแข่งขัน (Host) มีความสามารถในระบบดังนี้

1.3.3.1 สามารถสร้างการแข่งขัน ได้โดยประกอบไปด้วย

- ชื่อการแข่งขัน
- รายละเอียดสถานที่จัดกิจกรรม
- จำกัดจำนวนทีมที่เข้าร่วม
- วันที่เปิด/ปิดรับสมัคร
- วันที่จัดกิจกรรม

- เวลาเริ่มและสิ้นสุดของกิจกรรม

1.3.3.2 สามารถสร้างภารกิจในการแข่งขัน ได้โดยผู้ควบคุมการแข่งขันเป็นผู้กำหนด ประกอบด้วย

- ลำดับของภารกิจ
- ชื่อภารกิจ
- รายละเอียดภารกิจ
- ภาพหรือวิดีโอประกอบภารกิจ
- วิธีการผ่านภารกิจ (พบภารกิจ, ส่งหลักฐาน)
- กำหนดระยะเวลาของการเจอคำใบ้ของภารกิจโดยวัดระยะเป็นเมตร (m)

1.3.3.3 สามารถดู/ตรวจสอบและอนุมัติหลักฐานของแต่ละภารกิจ ที่ผู้แข่งขันส่งเข้ามาได้

- รูปภาพ
- คำอธิบาย (ถ้ามี)
- ตำแหน่ง GPS ของผู้แข่งขัน (Player)

1.3.3.4 การแจ้งเตือน Notification ที่ผู้แข่งขันส่งหลักฐานภารกิจเข้ามา

1.3.3.5 สามารถดูคะแนนความพึงพอใจของผู้แข่งขัน หลังจบการแข่งขัน โดยสรุปคะแนนเฉลี่ยจากดาวที่ผู้แข่งขันให้หลังจบการแข่งขัน

1.3.3.6 สามารถดูตำแหน่งของผู้แข่งขัน แต่ละทีมได้แบบเรียลไทม์

1.3.3.7 สามารถลบผู้แข่งขัน (ลบทั้งทีม) ออกจากการแข่งขัน

1.3.4 ผู้แข่งขัน (Player) มีความสามารถในระบบดังนี้

1.3.4.1 สามารถแชทกับผู้แข่งขันคนอื่นได้ ภายในการเข้าร่วมกิจกรรมในรูปแบบแชทกลุ่ม ในหน้าล็อบบี้การแข่งขัน

1.3.4.2 สามารถเข้าดูหน้าโปรไฟล์ของ ผู้เข้าแข่งขันคนอื่นได้โดยแสดงข้อมูลดังนี้

- ชื่อ-นามสกุล
- ชื่อในระบบ
- รูปโปรไฟล์
- คำอธิบายตัวเอง

1.3.4.3 สามารถส่งหลักฐานการทำภารกิจ ให้ผู้ควบคุมการแข่งขันได้ (1 ภารกิจต่อ 1 หลักฐาน)

- ข้อความ
- สื่อ (รูปภาพ,วิดีโอ)
- ตำแหน่ง GPS
- คำอธิบาย (ถ้ามี)

1.3.4.4 สามารถกดปุ่มเพื่อค้นหาจุดมาร์คของภารกิจได้โดยการตรวจสอบระยะทางเมื่อเข้าใกล้

1.3.4.5 สามารถส่งคะแนนประเมินความพึงพอใจ แต่ละการแข่งขัน (Race) หลังจบการแข่งขันได้

1.3.4.6 สามารถดูสรุปผลของผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีมหลังจบการแข่งขัน

1.3.4.7 ผู้เล่นจะไม่สามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันในเวลาที่ยืดหยุ่นได้

1.3.5 ผู้ชม (Spectator)

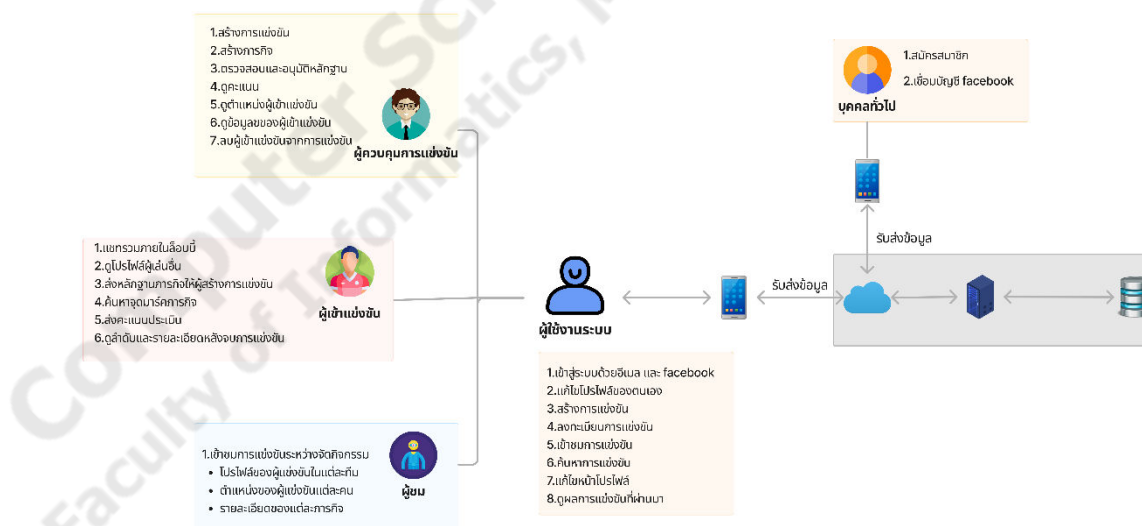
1.3.5.1 สามารถเข้าชมระหว่างการจัดกิจกรรมได้โดยแสดงข้อมูลดังนี้

- ความคืบหน้าภารกิจของแต่ละทีม
- รูปภาพบรรยากาศที่ผู้ควบคุมการแข่งขัน กำหนดให้แสดงได้
- ตำแหน่ง GPS ของแต่ละทีม (real time)

1.3.5.2 ดูโปรไฟล์ของ Player ได้โดยจะแสดงข้อมูลดังนี้

- ชื่อ-นามสกุล
- ชื่อในระบบ
- รูปโปรไฟล์
- คำอธิบายตัวเอง
- สถิติที่เคยเข้าร่วมการแข่งขัน

1.4 ภาพรวมของระบบ



ภาพประกอบที่ 1.1 ภาพรวมระบบ

ภาพรวมของระบบสามารถอธิบายได้ โดยแบ่งออกเป็นผู้ใช้หลักๆ 4 กลุ่ม ได้แก่ 1. บุคคลทั่วไป 2. ผู้ควบคุมการแข่งขัน 3. ผู้เข้าแข่งขัน และ 4. ผู้ชม

กลุ่มที่ 1. บุคคลทั่วไป จะต้องสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบให้เข้าโปรแกรมได้ สามารถจัดการเพิ่มข้อมูลในโปรไฟล์และแก้ไขข้อมูลในโปรไฟล์ได้เช่น ชื่อในระบบ รูปภาพ เป็นต้น

กลุ่มที่ 2. ผู้ควบคุมการแข่งขัน จะสามารถสร้างการแข่งขันได้ กำหนดรางวัลของการแข่งขันได้ สร้างภารกิจและกำหนดรายละเอียดของภารกิจ ตรวจสอบ อนุมัติหลักฐานของภารกิจได้ ดูคะแนนความพึงพอใจหลังจบการแข่งขันได้ ดูตำแหน่ง GPS ของผู้เข้าแข่งขันได้ ดูข้อมูลโปรไฟล์ของผู้เข้าแข่งขัน ลบผู้เข้าแข่งขันออกจากการแข่งขันได้

กลุ่มที่ 3. ผู้เข้าแข่งขัน สามารถพบกับผู้แข่งขันคนอื่นได้ภายในการเข้าร่วมกิจกรรมในรูปแบบแฮทธรรม ส่งหลักฐานภารกิจภายในการแข่งขันได้ ส่งรูปบรรยากาศภายในการแข่งขันได้ ค้นหาจุดมาร์คสำหรับการทำภารกิจ ส่งคะแนนเพื่อประเมินการแข่งขัน ดูลำดับของผู้เข้าแข่งขันได้หลังจบการแข่งขัน ดูผลการแข่งขันที่ผ่านมาของตัวเองได้

กลุ่มที่ 4. ผู้ชม สามารถเข้าชมการแข่งขันระหว่างการจัดกิจกรรมการแข่งขันได้ ดูโปรไฟล์ของผู้เข้าแข่งขันได้ โดยแสดงข้อมูลเช่น ชื่อ-นามสกุล ชื่อในระบบ รูปโปรไฟล์ คำอธิบายตัวเอง จังหวัดที่อยู่ เป็นต้น

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถทำงานร่วมกันเป็นทีมและแก้ไขสถานการณ์เฉพาะหน้า
2. รู้จักสถานที่ภายในการจัดกิจกรรม
3. ได้ออกกำลังกายเพื่อสร้างสุขภาพให้ดีขึ้น
4. ได้สร้างปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นๆ

1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินงาน

1.6.1 ฮาร์ดแวร์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

1. ASUS

- CPU AMD Ryzen 7 4800H with Radeon Graphics 2.90 GHz
- RAM 16.0 GB
- 64-bit operating System

2. Lenovo

- AMD Ryzen 5 4600H with Radeon Graphics 3.00 GHz
- RAM 8.00 GB
- 64-bit operating System

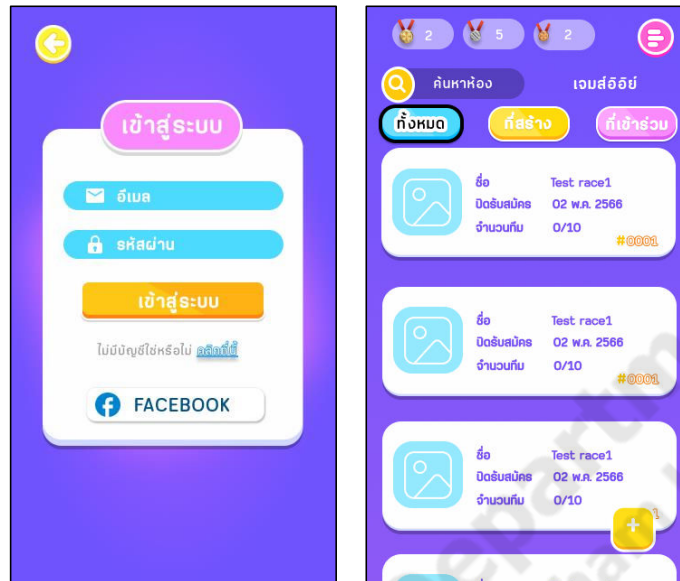
เครื่องโทรศัพท์ 1 เครื่อง มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

1. Smartphone ระบบปฏิบัติการ Android รุ่น A9 (2018)

- ระบบปฏิบัติการ : Android 10
- หน่วยประมวลผล : Qualcomm Snapdragon 660 2.21GHz

1.6.1 ซอฟต์แวร์

1.8 ตัวอย่างโปรแกรม



ภาพประกอบที่ 1.2 หน้าเข้าสู่ระบบ

ผู้ใช้ที่เพิ่งกดลงทะเบียนมาจะต้องทำการสร้างโปรไฟล์ใหม่ เพื่อไปหน้า เมนูหน้าหลักและสามารถเลื่อนดูห้องที่จัดกิจกรรมได้และกดหมวดหมู่ต่างๆได้



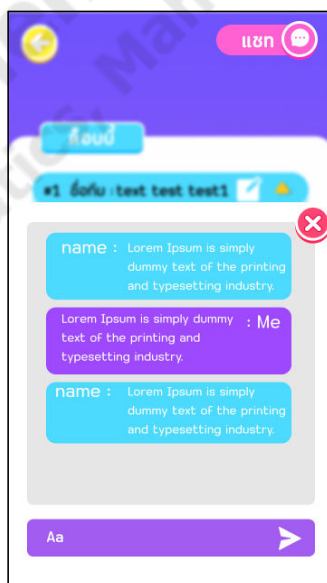
ภาพประกอบที่ 1.3 หน้าเมนู

หน้าเมนูจะกดเพื่อออกจากระบบหรือ ดูสถิติการแข่งขัน โปรไฟล์ของเราเองได้ เมื่อกดแล้วจะขึ้นหน้าสถิติ จะค้นหาห้องที่เคยแข่งโดยใช้หมายเลขห้อง



ภาพประกอบที่ 1.4 หน้าลงทะเบียน

หน้าลงทะเบียนจะแสดงรายละเอียดห้อง เมื่อลงทะเบียนแล้วกดเข้าห้อง จะขึ้นหน้าล๊อบบี้ สามารถกดสถานะ “พร้อม” “ยกเลิก” ของทีมได้ และดูโปรไฟล์ของคนในทีมและทีมอื่นได้



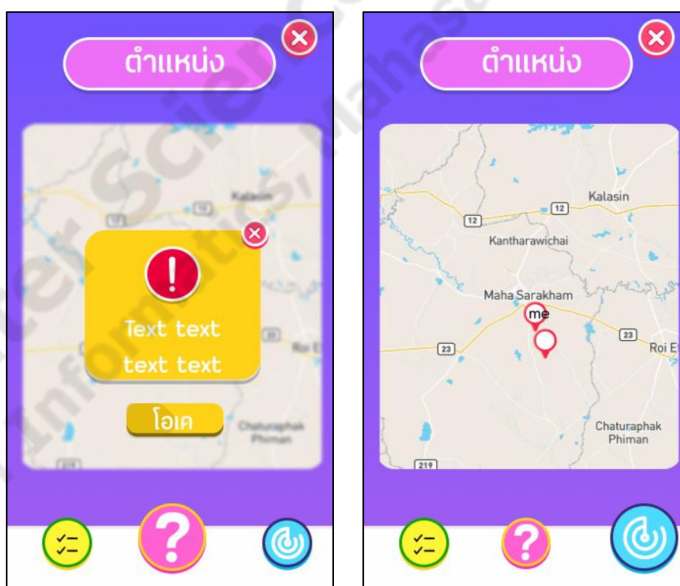
ภาพประกอบที่ 1.5 หน้าล๊อบบี้ก่อนเริ่มเกม

ล๊อบบี้ก่อนเริ่มเกมจะมีหน้าต่างแชทตั้งขึ้นมาเพื่อแชทกับผู้เล่นอื่นในล๊อบบี้ได้



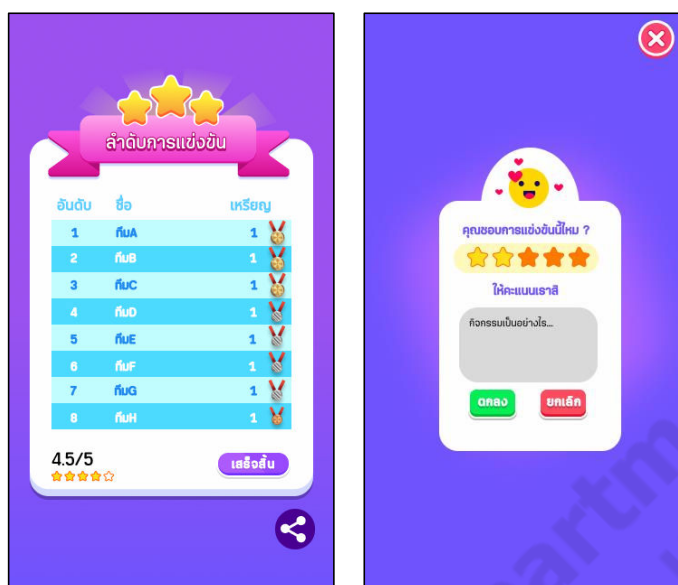
ภาพประกอบที่ 1.6 หน้าการกิจ

เมื่อเกมเริ่มมีรายละเอียดการกิจ กดเพิ่มหลักฐาน กดส่งหลักฐาน สถานะการส่งหลักฐาน



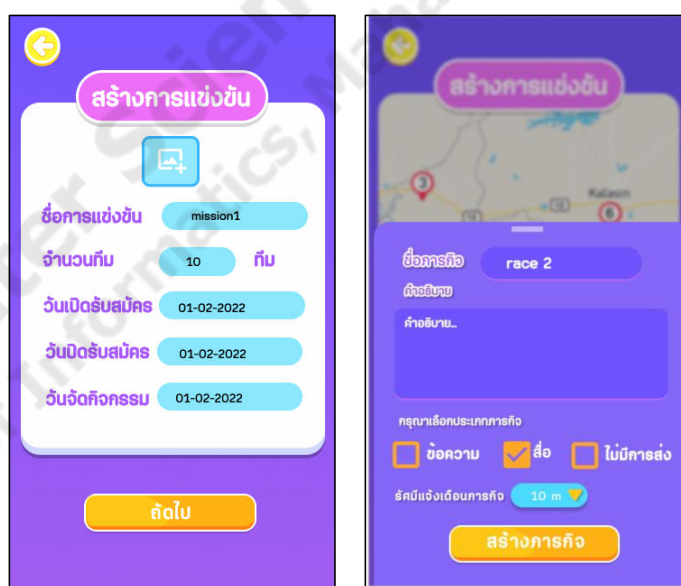
ภาพประกอบที่ 1.7 หน้าวัดระยะ

หน้าวัดระยะจะเห็นข้อความวัดระยะหรือค่าไ้ และหน้าตำแหน่งจะเห็นตำแหน่งเพื่อนร่วมทีมแบบเรียลไทม์



ภาพประกอบที่ 1.8 หน้าหลังจบการแข่งขัน

หลังจบการแข่งขันจะขึ้นลำดับคะแนนของแต่ละทีมและสามารถกดแชร์ลำดับการแข่งขันของทีมตัวเองไปยัง Facebook ได้ หน้าส่งคะแนนรีวิว เพื่อจะรีวิวการเล่นในครั้งนี้



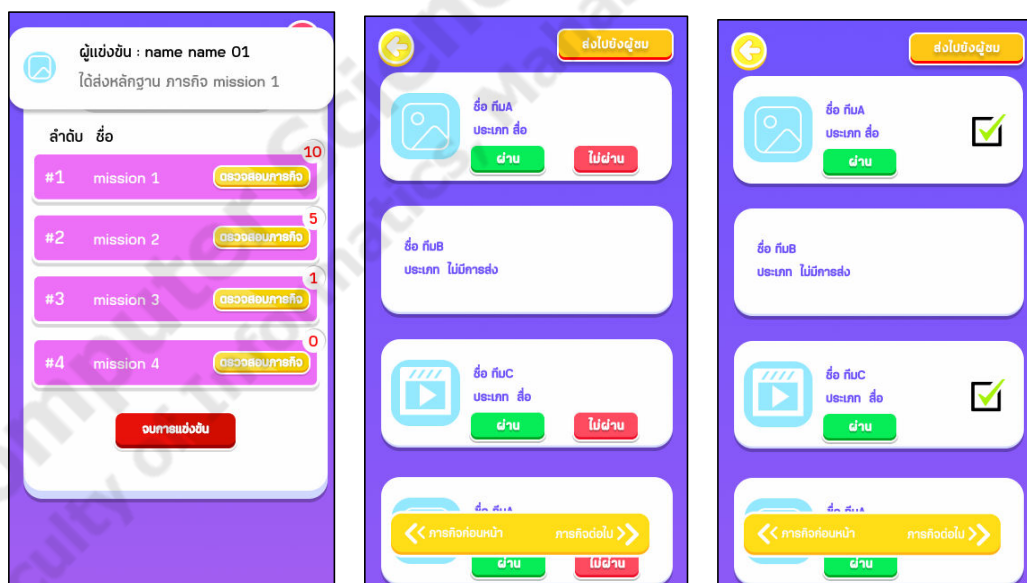
ภาพประกอบที่ 1.9 หน้าสร้างการแข่งขัน

จะมีรายละเอียดให้กรอก แสดงหน้า Maps ขึ้นมาและตะขบบริเวณที่ต้องการปักหมุดภารกิจ และใส่รายละเอียดของภารกิจ หลังจากสร้างเสร็จก็จะดูลำดับภารกิจ เลือกได้ว่าจะแก้ไขหรือลบภารกิจนั้น



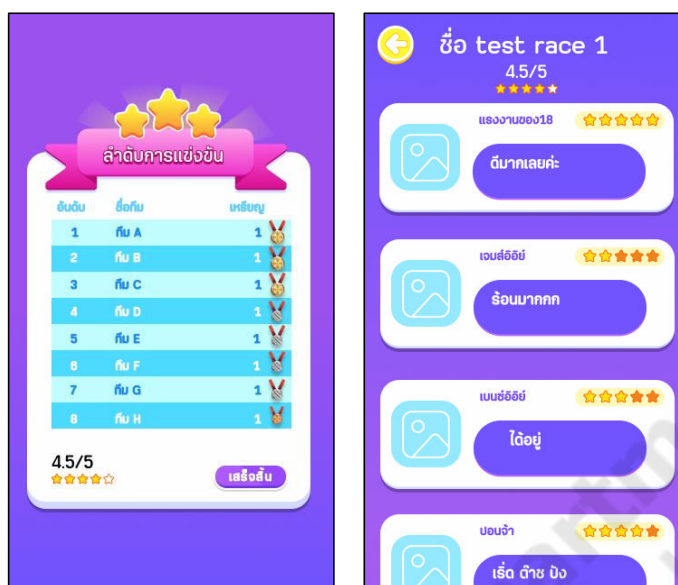
ภาพประกอบที่ 1.10 หน้าหลังสร้างเกม

หลังสร้างเกมจะเข้าหน้าเลือกทีมจะมีปุ่มให้กดเพื่อ เตะทั้งทีมออก และกดปุ่ม “เริ่มเกม” เพื่อเริ่มการแข่งขัน



ภาพประกอบที่ 1.11 หน้าตรวจสอบภารกิจ

หน้าตรวจสอบภารกิจจะแสดงขึ้นมาหลังกดเริ่มเกม จะแสดงรายละเอียดแต่ละภารกิจนั้นว่ามีทีมไหนส่งหลักฐานของภารกิจนั้นๆเข้ามาโดยเมื่อผู้แข่งขันส่งหลักฐานเข้ามาจะมีแจ้งเตือนขึ้น เมื่อกดปุ่ม “ตรวจสอบภารกิจ” จะเข้าสู่หน้าตรวจสอบภารกิจว่าผ่านหรือไม่ หากไม่ผ่านจะต้องระบุด้วยว่าเหตุใดถึงไม่ผ่าน และเมื่อกดปุ่ม “ส่งไปยังผู้ชม” สามารถเลือกหลักฐานแต่ละภารกิจเพื่อนำไปแสดงในโหมดของผู้ชม ปุ่ม “จบการแข่งขัน” เพื่อหยุดการแข่งขัน



ภาพประกอบที่ 1.12 หน้าจบการแข่งขัน

หลังจากกวดจบการแข่งขัน จะขึ้นหน้าลำดับการแข่งขัน เพื่อดูว่าแต่ละทีมได้เหรียญรางวัลอะไรบ้างหน้ารีวิวของแต่ละทีม แสดงคะแนนและคอมเมนต์ของแต่ละคน แสดงคะแนนดาวเฉลี่ยของการแข่งขัน



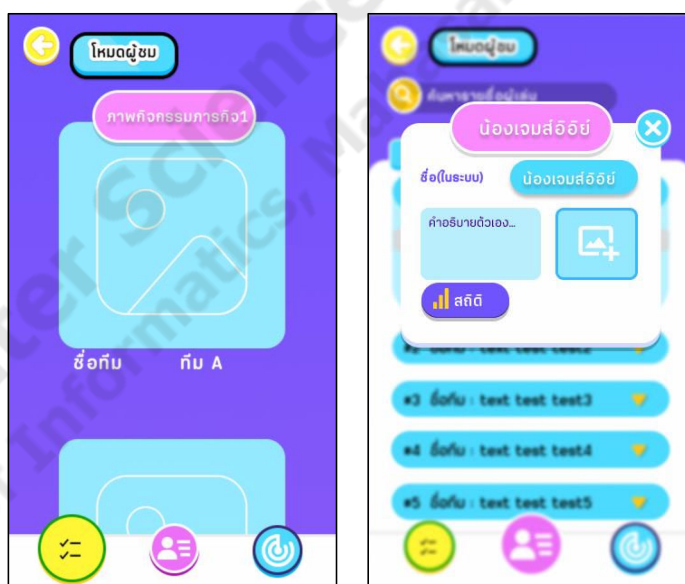
ภาพประกอบที่ 1.13 หน้าโหมดผู้ชม

เมื่อเลือกห้องที่ต้องการเข้าชมจะขึ้นรายละเอียดของห้องนั้น



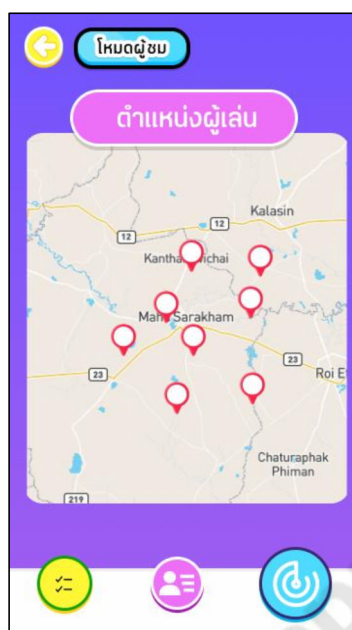
ภาพประกอบที่ 1.14 หน้าความคืบหน้าภารกิจ

จะเห็นรายละเอียดภารกิจและความคืบหน้าของภารกิจ



ภาพประกอบที่ 1.15 หน้าภาพกิจกรรมทั้งหมด

ผู้ชมจะภาพกิจกรรมต่างๆที่ผู้สร้างการแข่งขันส่งเข้ามาและหน้ารายชื่อผู้เข้าแข่งขัน จะแสดงรายชื่อแต่ละทีม และกดดูหน้าโปรไฟล์ของผู้เข้าแข่งขันได้



ภาพประกอบที่ 1.16 หน้าตำแหน่งผู้เล่น

หน้าตำแหน่งผู้เล่นจะแสดงตำแหน่งของผู้เล่นทุกคนของแต่ละทีมว่าอยู่ตำแหน่งไหนของแผนที่

1.9 วิธีการเล่นเกม

Mini World Race เป็นเกมการแข่งขันที่แบ่งออกเป็นทีมและทำภารกิจตามจุดต่างๆโดยใช้พิกัดGPS ซึ่งผู้เล่นสามารถค้นหาตำแหน่งของภารกิจตามตำแหน่งใน GPS เพื่อทำภารกิจและตามหาคำใบ้ของจุดต่างๆ เมื่อใครไปถึงจุดสุดท้ายและทำภารกิจสำเร็จเป็นทีมแรกทีมนั้นก็จะเป็นผู้ชนะ โดยเกมจะแบ่งผู้ใช้งานออกเป็น3ประเภทคือ 1. ผู้ควบคุมการแข่งขัน 2. ผู้แข่งขัน และ 3. ผู้ชม

ผู้ควบคุมการแข่งขัน

1. เมื่อสมัครสมาชิกเข้าสู่ระบบและเข้าสู่หน้าเมนูเป็นหน้าหลัก จะเห็นว่ามีปุ่ม+ ทางขวาล่างเมื่อกดปุ่มจะมีฟังก์ชันของการสร้างการแข่งขัน
2. เมื่อกดเข้าสู่การสร้างการแข่งขันจะให้กรอกรายละเอียดการแข่งขันดังนี้คือ รูปภาพการแข่งขัน ชื่อการแข่งขัน จำนวนทีม วันเปิดรับสมัคร วันปิดรับสมัครและวันจัดกิจกรรม เมื่อกดปุ่มถัดไปจะขึ้นหน้าของแผนที่

สร้างการแข่งขัน

ชื่อการแข่งขัน mission1

จำนวนทีม 10 ทีม

วันเปิดรับสมัคร 01-02-2022

วันปิดรับสมัคร 01-02-2022

วันจัดกิจกรรม 01-02-2022

ช่วงเวลาจัด 09.30 ถึง 12.30

ถัดไป

ภาพประกอบที่ 1.17 หน้าสร้างการแข่งขัน

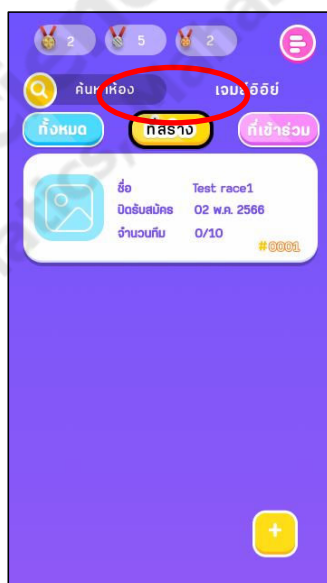
3. ในส่วนของภารกิจ ให้ผู้สร้างการแข่งขันกดเลือกตำแหน่ง GPS บนแผนที่เพื่อระบุตำแหน่งของการทำภารกิจ และ เมื่อกดเลือกตำแหน่งของภารกิจ จะแสดงหน้าต่างขึ้นมาเพื่อกำหนดรายละเอียดของภารกิจ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้คือ

- ชื่อภารกิจ
- คำอธิบายหรือคำใบ้ของภารกิจนั้น ยกตัวอย่างเช่น "จงตามหาสิ่งใดที่คล้ายจานบิน และมีอาหารให้กินมากมาย" เป็นต้น
- เมื่อได้คำอธิบายหรือคำใบ้แล้ว ให้ผู้สร้างการแข่งขันเลือกประเภทของภารกิจที่จะให้ผู้แข่งขันส่งมาเป็นคำตอบซึ่งจะมี 3 ประเภทดังนี้คือ 1. ข้อความ 2. สื่อ (รูปภาพ, วิดีโอ) 3. ไม่มีการส่ง (ผู้แข่งขันสามารถผ่านจุดนั้นได้เลยโดยไม่ต้องทำภารกิจ)
- เมื่อผู้สร้างการแข่งขันเลือกประเภทภารกิจแล้ว ให้ผู้สร้างการแข่งขันกำหนดระยะของการเจอคำใบ้ของภารกิจ โดยวัดระยะเป็นเมตร (m) เมื่อผู้สร้างการแข่งขันกำหนดระยะภารกิจเสร็จก็สามารถกดสร้างภารกิจได้เลย
- เมื่อกดปุ่มสร้างภารกิจ ผู้สร้างการแข่งขันก็จะเห็นลำดับของภารกิจที่สร้างบนแผนที่ ผู้สร้างการแข่งขันสามารถกดที่แผนที่อีกครั้งเพื่อสร้างภารกิจถัดไป
- เมื่อผู้สร้างการแข่งขันกดปุ่มลำดับภารกิจ ก็จะแสดงหน้าจอของลำดับภารกิจ ซึ่งแสดงลำดับของภารกิจ ชื่อและประเภทของภารกิจ ซึ่งในหน้านี้ผู้สร้างสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขภารกิจได้



ภาพประกอบที่ 1.18 หน้าสร้างภารกิจ

4. เมื่อสร้างภารกิจเสร็จแล้วก็จะมาในหน้า ที่สร้าง หน้าทีสร้างจะแสดงการแข่งขันที่ผู้สร้างการแข่งขันได้สร้างขึ้นมา



ภาพประกอบที่ 1.19 หน้าห้องที่สร้าง

5. เมื่อผู้สร้างการแข่งขันกดเข้าสู่หน้าการแข่งขันที่สร้างไว้ จะแสดงล๊อบบี้ผู้สร้าง ซึ่งจะแสดงข้อมูลของทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน นอกจากนี้ผู้สร้างการแข่งขันยังสามารถลบทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันได้ทั้งทีม และเมื่อถึงวันการแข่งขันที่กำหนดผู้สร้างสามารถกดเริ่มเกมได้ทันที



ภาพประกอบที่ 1.20 หน้าลือบบี้ผู้สร้าง

6. เมื่อกดเริ่มเกม จะเข้าสู่หน้า ตรวจสอบภารกิจ ซึ่งจะแสดงลำดับภารกิจและชื่อของภารกิจ สามารถตรวจสอบหลักฐานภารกิจที่ผู้แข่งขันส่งมาได้เมื่อผู้แข่งขันส่งหลักฐานมาในแต่ละครั้งก็จะมีแจ้งเตือนหรือ Notification ให้ผู้สร้างการแข่งขันรู้และแสดงจำนวนของหลักฐานในแต่ละภารกิจ



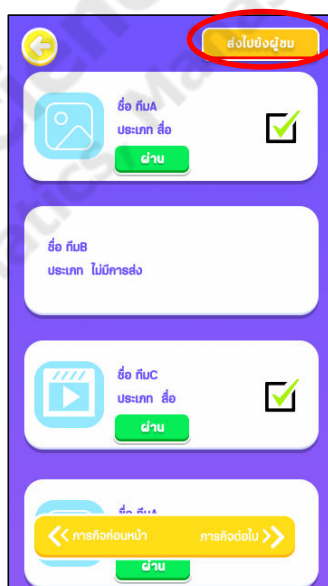
ภาพประกอบที่ 1.21 หน้าตรวจสอบภารกิจและ Notification

6.1 เมื่อกดปุ่ม ตรวจสอบภารกิจ จะแสดงหลักฐานที่ผู้แข่งขันส่งเข้ามา ผู้สร้างการแข่งขันสามารถกดผ่านและไม่ผ่านได้



ภาพประกอบที่ 1.22 หน้าตรวจสอบภารกิจ

6.2 เมื่อกดอนุมัติหลักฐาน สามารถเลือกหลักฐานที่จะแสดงหลักฐานทั้งหมดให้ผู้สร้างเลือกแสดงในโหมดของผู้ชม



ภาพประกอบที่ 1.23 หน้าเลือกภาพไปยังโหมดผู้ชม

6.3 เมื่อตรวจสอบภารกิจเสร็จสิ้น ผู้สร้างสามารถกดปุ่มจบการแข่งขันได้เลย

7. เมื่อกดปุ่มจบการแข่งขัน จะแสดงหน้า ลำดับการแข่งขัน ซึ่งจะมีรายละเอียดคือ ลำดับทีมชื่อทีม คะแนนเฉลี่ยของแข่งขันประเมิน และรายละเอียดของคนในทีมและเหรียญรางวัล ซึ่งเหรียญรางวัลจะแบ่งออกเป็น 3 ประเภทคือ เหรียญทอง เหรียญเงิน และ เหรียญทองแดง



ภาพประกอบที่ 1.24 หน้าลำดับการแข่งขัน

8. เมื่อกดเสร็จจลีน จะแสดงคะแนนรีวิว คอมเมนต์ที่ผู้แข่งขันแต่ละคนส่งเข้ามา และคะแนนเฉลี่ยของการแข่งขัน



ภาพประกอบที่ 1.25 หน้าแสดงคะแนนรีวิว

9. เมื่อกลับไปไปที่หน้าสร้างจะแสดงข้อมูลในสถิติการสร้างการแข่งขันที่ผ่านมาและแสดงคะแนนรีวิวเฉลี่ยในการแข่งขันนั้น

ผู้แข่งขัน

1. เมื่อสมัครสมาชิกเข้าสู่ระบบและเข้าสู่หน้าเมนูเป็นหน้าหลัก จะแสดงห้องแข่งขันเมื่อผู้แข่งขันกดห้องการแข่งขัน จะแสดงรายละเอียดของห้องนั้นขึ้นมา ผู้แข่งขันสามารถกด

ลงทะเบียนเพื่อเข้าร่วมการแข่งขันได้

2. เมื่อกดลงทะเบียนจะเข้าสู่หน้าลงทะเบียน ให้ผู้แข่งขันกรอกรายละเอียดดังนี้คือ 1. ชื่อทีม
2. สมาชิก (ซึ่งในแอปพลิเคชันกำหนดให้ในแต่ละทีมมีสมาชิกได้2คน) และเมื่อกรอกข้อมูลเสร็จสิ้นให้กด
ปุ่มลงทะเบียน

3. เมื่อกดปุ่มลงทะเบียนจะเข้าสู่หน้า ที่เข้าร่วม จะแสดงห้องที่ผู้แข่งขันลงทะเบียนเข้าร่วมไว้

4. เมื่อกดเข้าห้องที่ลงทะเบียนไว้ จะเข้าสู่หน้าของล๊อบบี้ของห้องนั้นๆ ซึ่งในหน้า ล๊อบบี้ จะมี
รายละเอียดคือ ลำดับของแต่ละทีม ชื่อทีม ข้อมูลสมาชิกในทีม

4.1 หน้าล๊อบบี้ของผู้แข่งขันจะสามารถแชทกับผู้เล่นคนอื่นในห้องได้ทั้งหมด ซึ่งปุ่มแชทจะ
อยู่ด้านขวาบนของหน้าล๊อบบี้

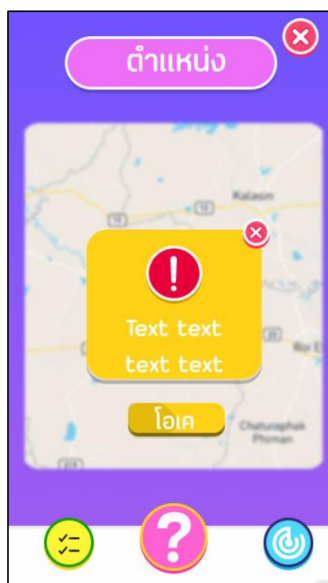
4.2 เมื่อกดปุ่มพร้อมจะแสดงเครื่องหมายพร้อมขึ้นมาในทีม เกมจะเริ่มขึ้นก็ต่อเมื่อผู้สร้างการ
แข่งขันกดเริ่มเกม



ภาพประกอบที่ 1.26 หน้าล๊อบบี้และแชทของผู้แข่งขัน

5. เมื่อผู้สร้างการแข่งขันกดเริ่มเกม จะเข้าสู่หน้าตำแหน่งของผู้แข่งขันซึ่งจะแสดงตำแหน่งของ
ตัวเองและผู้ร่วมทีม

5.1 ผู้เล่นสามารถค้นหาตำแหน่งของภารกิจ โดยกดปุ่มตรงกลางในแถบด้านล่าง เมื่อกดปุ่ม
จะแสดง popup ข้อความว่าผู้แข่งขันห่างจากภารกิจมากน้อยเพียงใด เมื่อเจอภารกิจจะแสดงหน้าต่าง
ภารกิจและให้กดโอเคจะขึ้นหน้าภารกิจ



ภาพประกอบที่ 1.27 หน้าค้นหาตำแหน่งของภารกิจ

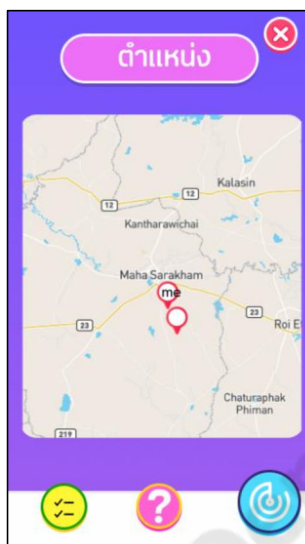
6. เมื่อเข้าสู่หน้าของภารกิจ จะแสดงรายละเอียดดังนี้คือ รูปภาพภารกิจ ชื่อภารกิจ รายละเอียดของภารกิจนั้นๆว่าให้ทำอะไร ประเภทของภารกิจ สถานะของภารกิจ ซึ่งเมื่อเราส่งหลักฐานไปยังผู้สร้างการแข่งขันและผู้สร้างการแข่งขันได้ทำการตรวจสอบแล้วสถานะขึ้นเป็นสีเขียวแสดงว่าผ่านสถานะขึ้นสีดำแสดงว่ากำลังดำเนินการ และเมื่อสถานะขึ้นสีแดงแสดงว่าไม่ผ่าน (จะมีการบอกเหตุผลว่าทำไมไม่ผ่าน)

6.1 กดส่งหลักฐานโดยกดปุ่ม+ในหน้าของภารกิจนั้นๆ และเมื่อต้องการส่งหลักฐานให้กดที่ปุ่มส่งหลักฐานได้เลย



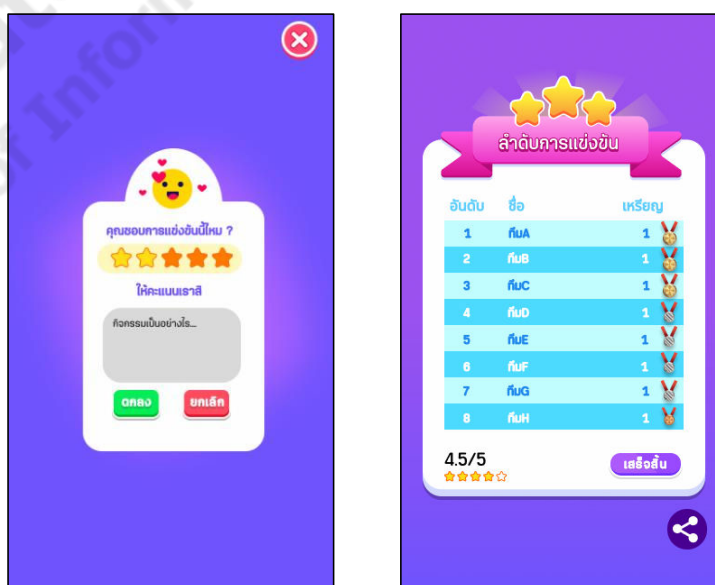
ภาพประกอบที่ 1.28 หน้าส่งหลักฐานภารกิจ

7. สามารถดูเหตุการณ์ที่ผ่านมาและกำลังทำของตัวเองได้โดยกดปุ่มด้านล่างซ้าย
8. เมื่อกดปุ่มขวาในแถบด้านล่างจะแสดงตำแหน่งของตัวเองและตำแหน่งของเพื่อนร่วมทีม



ภาพประกอบที่ 1.29 หน้าแสดงตำแหน่งภารกิจทีมผู้แข่งขัน

9. เมื่อจบการแข่งขันจะขึ้นหน้าประเมินความพึงพอใจของการแข่ง ซึ่งแต่ละคนสามารถให้ดาวและคอมเมนต์ในการแข่งขันนั้นได้ เมื่อให้คะแนนเสร็จสิ้นให้กดตกลงจะแสดงหน้าของลำดับการแข่งขัน
10. ในหน้าของลำดับการแข่งขัน จะแสดงหน้า ลำดับการแข่งขัน ซึ่งจะมีรายละเอียดดังนี้ ลำดับทีม ชื่อทีม รายละเอียดของคนในทีม คะแนนเฉลี่ยของการแข่งขัน และ เหรียญรางวัล ซึ่งเหรียญรางวัลจะแบ่งออกเป็น 3 ประเภทคือ เหรียญทอง เหรียญเงิน และ เหรียญทองแดง หลังจากกดปุ่มเสร็จสิ้น จะกลับไปยังหน้าเมนูหน้าหลัก



ภาพประกอบที่ 1.30 หน้าประเมินความพึงพอใจและหน้าลำดับการแข่งขัน

11. ผู้เล่นสามารถแชร์ลำดับผลการแข่งขันของทีมตนเองได้ผ่าน Facebook หลังจบการแข่งขัน



ภาพประกอบที่ 1.31 หน้าแชร์การลำดับการแข่งขัน

1. เมื่อสมัครสมาชิกเข้าสู่ระบบและเข้าสู่หน้าแรก จะเห็นว่า มีปุ่ม+ทางขวาล่างเมื่อกดปุ่มจะฟังก์ชัน เข้าชมการแข่งขัน
2. เมื่อกดปุ่มเข้าชมการแข่งขัน จะแสดงห้องของการแข่งขันที่กำลังทำการแข่งขันอยู่
3. เมื่อกดเข้าสู่ห้องการแข่งขัน จะแสดงรายละเอียดห้องการแข่งขันนั้น



ภาพประกอบที่ 1.32 โหมดเข้าชม

4. เมื่อกดปุ่มเข้าชม จะแสดงหน้าภารกิจทั้งหมด จะมีรายละเอียดดังนี้ ลำดับภารกิจ ชื่อภารกิจ



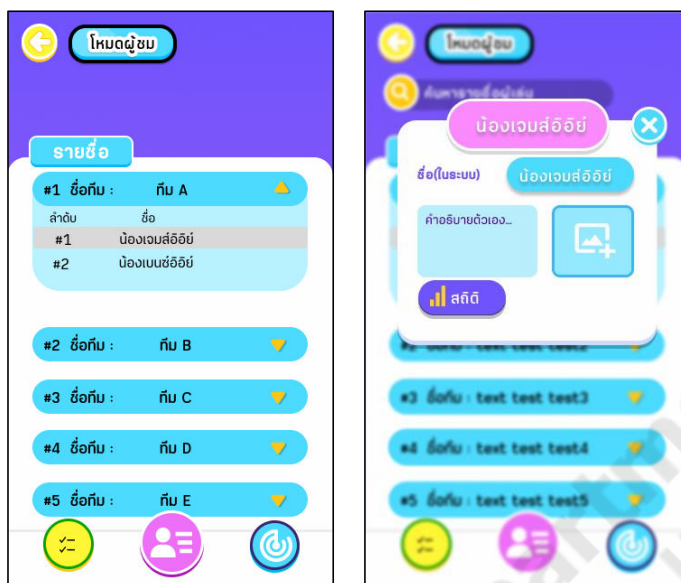
ภาพประกอบที่ 1.33 หน้าภารกิจทั้งหมด

4.1 เมื่อกดดูภารกิจในแต่ละภารกิจ จะแสดงหลักฐานของแต่ละภารกิจที่ผู้สร้างการแข่งขันได้เลือกให้ผู้ชมได้เห็นเป็นภาพบรรยากาศภายในการแข่งขัน



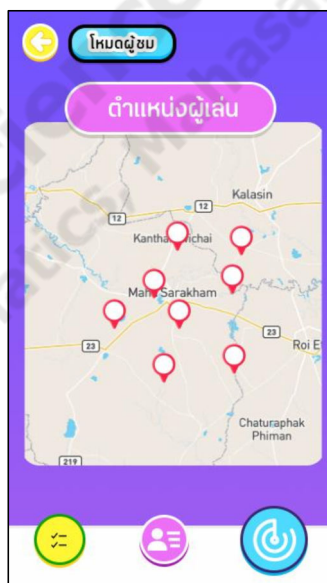
ภาพประกอบที่ 1.34 หน้าภาพบรรยากาศภายในการแข่งขัน

5. เมื่อกดปุ่มตรงกลางในแถบด้านล่างจะแสดงรายชื่อและรายละเอียดของแต่ละทีมและผู้ชมยังสามารถดูโปรไฟล์และสถิติของผู้แข่งขันแต่ละคนได้



ภาพประกอบที่ 1.35 หน้ารายชื่อและหน้าโปรไฟล์ผู้แข่งขัน

6. เมื่อกดปุ่มขวาในแถบด้านล่างจะแสดงตำแหน่งของผู้เล่นทั้งหมด



ภาพประกอบที่ 1.36 หน้าตำแหน่งของผู้เล่นทั้งหมด