

## บทคัดย่อ

ชื่อโครงการ	หาเพื่อนทำกิจกรรม
ผู้จัดทำ	61011212040 นายธนากร สุขแก้ว 61011212042 นายธิตติ ทศนาวิวัฒน์
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.มนัสวี แก่นอำพรพันธ์
หลักสูตร	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์)
คณะ	วิทยาการสารสนเทศ
มหาวิทยาลัย	มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
ปีที่พิมพ์	2565

ระบบหาเพื่อนทำกิจกรรม เป็นแอปพลิเคชันที่พัฒนาโดยใช้ Flutter ซึ่งเป็นเฟรมเวิร์คสำหรับการทำงานในส่วนของหน้าบ้าน (Front-End) โดยใช้ภาษา Dart ในการเขียนโปรแกรมเป็นหลัก และใช้ Node.js ที่เป็นเฟรมเวิร์คสำหรับการทำงานของเว็บเซิร์ฟวิสในส่วนของหลังบ้าน (Back-End) โดยใช้ภาษา Javascript ในการเขียนโปรแกรมเป็นหลัก ในส่วนของฐานข้อมูลใช้ MySQL ในการจัดเก็บข้อมูลของระบบ

ระบบนี้มีผู้ใช้ 2 กลุ่ม คือ ผู้ใช้ และ ผู้ดูแลระบบ โดยฟังก์ชันการทำงานที่สำคัญของระบบมี 1. การสมัครสมาชิก 2. การเข้าสู่ระบบแยกระหว่างผู้ใช้และผู้ดูแลระบบ 3. การจัดการข้อมูลผู้ใช้ 4. การจัดการข้อมูลกิจกรรม 5. การจัดการข้อมูลการติดตาม 6. การจัดการข้อมูลคอมเมนต์ 7. การจัดการข้อมูลคอมเมนต์ 8. การจัดการรายงานผู้ใช้ 9. การจัดการรายงานกิจกรรม 10. จัดการสถานะกิจกรรม จากการทดสอบโดยผู้ทดสอบจำนวน 5 คน โดยทดสอบทั้งหมด 22 ฟังก์ชันการทำงานหลัก พบว่าผ่านการทดสอบทุกฟังก์ชัน ซึ่งผู้ใช้แต่ละกลุ่มได้ให้ข้อเสนอแนะที่สำคัญคือระบบการตอบโต้ระหว่างแอปพลิเคชันกับผู้ใช้มีความสมบูรณ์มากขึ้น

**คำสำคัญ:** แอปพลิเคชันหาเพื่อนทำกิจกรรม (I-Find), หาเพื่อนทำกิจกรรม