

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

##### 2.1.1 โรคซึมเศร้า (Depression)

โรคซึมเศร้า[1] คือ ความผิดปกติของการหลั่งสารเคมีในสมองส่งผลให้เกิดความผิดปกติทางอารมณ์ เช่น อารมณ์นอนไม่หลับ รู้สึกสิ้นหวัง หดหู่ รู้สึกว่าตัวเองไม่มีความสุขกับชีวิต วิตกกังวลตลอดเวลา ทำให้พฤติกรรมของผู้ป่วยเปลี่ยนไปจนส่งผลกระทบต่อการใช้ชีวิตประจำวัน กลายเป็นคนมองโลกในแง่ลบ เศร้า หม่นหมอง เก็บเนื้อเก็บตัว รู้สึกเบื่อหน่ายกับสิ่งที่เคยสนุกหรือสบายใจ ซึ่งคนไทยเป็นโรคซึมเศร้าถึง 1.5 ล้านคน แต่ได้รับการรักษาแค่ครึ่งหนึ่งเท่านั้น

ปัจจุบันยังไม่มีการวินิจฉัยถึงสาเหตุแน่ชัดของการเกิดโรคซึมเศร้า แต่โรคซึมเศร้าสามารถเป็นได้ทุกวัย ไม่ว่าจะเด็กหรือผู้ใหญ่ ซึ่งอาจจะเกิดจาก กรรมพันธุ์ สารเคมีในสมองมีความผิดปกติของการหลั่งสารเคมีในสมอง ลักษณะนิสัย เช่น ความเครียด การมองตัวเองในแง่ลบ ความรู้สึกในทางลบหรือไม่สามารถจัดการความเครียดของตัวเองได้ หรืออาจจะเกิดจากการที่ต้องเผชิญกับสถานการณ์ต่างๆ สภาพแวดล้อมภายนอกที่มีผลต่อสภาพจิตใจหรือสถานการณ์ที่จะนำไปสู่ความรู้สึกติดลบ ถ้าไม่ได้รับการช่วยเหลือที่เหมาะสมอาจจะนำไปสู่โรคซึมเศร้าได้ หากไม่ได้รับการรักษาอาจส่งผลเสียต่อคุณภาพชีวิตและนำไปสู่การฆ่าตัวตายในที่สุด

สาเหตุของโรคซึมเศร้า[2] ปัจจุบันมีแนวคิดเกี่ยวกับสาเหตุของโรคซึมเศร้าว่ามีสาเหตุมาจากหลายๆปัจจัย และ เชื่อกันว่าแต่ละปัจจัยมีความสัมพันธ์กัน จนก่อให้เกิดโรคซึมเศร้า อาทิเช่น กรรมพันธุ์ที่พบว่ามีส่วนในผู้ป่วยที่มีอาการเป็นซ้ำๆ หลายๆ ครั้ง ซึ่งมีผลกับสารเคมีในสมอง โดยในระบบสารเคมีในสมองของผู้ป่วยโรคซึมเศร้าจะมีการเปลี่ยนแปลงของสารเคมีที่สำคัญได้อย่างชัดเจน ได้แก่ สารซีโรโทนิน(serotonin) และสารนอร์เอปิเนฟริน(norepinephrine)ลดต่ำ ลง รวมทั้งอาจมีความผิดปกติของเซลล์รับสื่อเคมีเหล่านี้ปัจจุบันเชื่อว่าเป็นความบกพร่องในการควบคุมประสานงานร่วมกัน มากกว่าเป็นความผิดปกติที่ระบบใดระบบหนึ่ง ยาแก้ซึมเศร้าที่ใช้กันนั้นก็ออกฤทธิ์โดยการไปปรับสมดุลของระบบสารเคมีเหล่านี้ การเปลี่ยนแปลงของสารเคมีเหล่านี้มักเกิดขึ้นเพื่อปรับตัวและรองรับสภาวะแวดล้อมที่เกิดจากการกระตุ้นจากความเครียดภายในจิตใจและร่างกาย(การเปลี่ยนแปลงร่างกายจากพันธุกรรมหรือการกระตุ้นจากภายนอกอันได้แก่ ลักษณะนิสัย ความเครียด สภาพแวดล้อม การถูกทารุณกรรมและภาวะช็อคจากเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่ง ที่ส่งผลกระทบต่อผู้ป่วย ซึ่งเป็นสาเหตุหลักของการเปลี่ยนของสารเคมีในสมอง

อาการและลักษณะของผู้ป่วยโรคซึมเศร้า[3] จะมีลักษณะแตกต่างกันไปตามแต่ละบุคคล แต่โดยมากจะมีลักษณะพฤติกรรมที่คล้ายคลึงกัน ในเรื่องของความคิด ที่จะมีแนวโน้มไปในเชิงลบ มีแนวคิดไปทาง Negative Thinking รู้สึกท้อแท้ สิ้นหวัง มองโลกในแง่ร้าย รู้สึกว่าตัวเองนั้นไร้ค่า และไม่มีความหมายอะไรได้ จนนำไปสู่แนวคิดการฆ่าตัวตายในที่สุด ทั้งนี้เราสามารถสังเกตอาการของผู้ที่มีภาวะซึมเศร้าได้ด้วยการสังเกตพฤติกรรมของบุคคลนั้นๆ เช่น การเปลี่ยนแปลงทางด้านอารมณ์และความรู้สึก โกรธ ฉุนเฉียว ง่ายกว่าปกติ ซึมเศร้า อ่อนเพลีย ทำงานได้ช้าลง ไม่มีสมาธิ กระวนกระวาย การตัดสินใจ แยกแยะ มีปัญหาเรื่องความทรงจำ การเปลี่ยนแปลงทางด้านลักษณะอารมณ์เหล่านี้มักจะส่งผลถึงการทำกิจกรรมในชีวิตประจำวันทำให้มีการเปลี่ยนแปลงไปอย่างเด่นชัดจนเกิดอาการ ไม่สนใจสิ่งแวดล้อม นอนไม่หลับ ตื่นเร็ว หรือบางรายหลับมากเกินไป รู้สึกไม่มีแรงกระตุ้นในการทำกิจกรรมต่างๆ รวมถึงงานอดิเรกที่เคยให้ความเพลิดเพลิน ความสัมพันธ์กับบุคคลอื่นแย่งลง บางรายเบื่ออาหารทำให้น้ำหนักลด บางรายรับประทานอาหารมากทำให้น้ำหนักเพิ่ม และมีอาการทางกายรักษาด้วยยาธรรมดาไม่หาย เช่น อาการปวดศีรษะ แน่นท้อง ปวดเรื้อรัง ความสัมพันธ์กับบุคคลอื่นแย่งลง

การรักษาโรคซึมเศร้า ประกอบไปด้วย 2 ส่วนหลักดังนี้

1. การรักษาด้วยยา การใช้ยาแก้เศร้า อย่างที่ได้กล่าวไปแล้วข้างต้น ว่าโรคซึมเศร้าบางรายนั้นมีสาเหตุเกี่ยวข้องกับสารเคมีในสมอง ดังนั้นการใช้ยาเพื่อปรับสมดุลสารเคมีในสมอง จึงเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับการรักษา เพราะจะบรรเทาอาการเศร้า อันเนื่องมาจากสารเคมีในสมองมีความไม่สมดุล

2. การรักษาทางจิตใจ มีวิธีการรักษาทางจิตใจอยู่หลายรูปแบบ ทั้งการพูดคุยกับจิตแพทย์ เพื่อตระหนักถึงสาเหตุของความเป็นทุกข์และสิ่งที่ทำให้ตนเองรู้สึกเศร้า เพื่อปรับแนวความคิดความเข้าใจให้ตรงไปตามความเป็นจริง เพราะในหลายเหตุการณ์ ผู้ป่วยมีแนวคิดไปทางด้านลบมากเกินไป ทำให้มองสิ่งต่างๆไปในแง่ลบเกินความเป็นจริง เพื่อให้ผู้ป่วยเข้าใจถึงปัญหาและมองเห็นถึงวิธีการแก้ปัญหาอย่างถูกต้องและเหมาะสม ซึ่งจะก่อให้เกิดผลดีในระยะยาวสำหรับผู้ป่วย อีกทั้งการสนทนากับบุคคลจะส่งผลให้ความเครียดลดต่ำลงได้ หากได้สนทนากับบุคคลที่แนวคิดไปในทางบวกก็จะช่วยบรรเทาและปรับความคิดในทางลบได้ที่ยั่งยืน

### 2.1.2 แบบประเมิน

แบบประเมินภาวะซึมเศร้า[4] คือแบบประเมินคัดกรองผู้ป่วยที่มีอาการเครียด ซึมเศร้า หรือมีความเสี่ยงที่จะเป็นโรคซึมเศร้า ซึ่งมีผลการวิจัยรองรับเป็นมาตรฐานเดียวกันทั่วโลก โดยจะมีระดับการประเมิน คือ แบบประเมินโรคซึมเศร้า 2 คำถาม (2Q) แบบประเมินโรคซึมเศร้า 9 คำถาม (9Q) และแบบประเมินโรคซึมเศร้า 8 คำถาม (8Q) โดยจะทำการประเมินตามลำดับ

แบบประเมินโรคซึมเศร้า 2 คำถาม (2Q) เป็นแบบประเมินคัดกรองภาวะซึมเศร้าเบื้องต้น ก่อนทำการรักษาต่อไป

**ตารางที่ 2.1** แบบประเมินโรคซึมเศร้า 2 คำถาม (2Q)

คำถาม	มี	ไม่มี
1. ใน 2 สัปดาห์ที่ผ่านมา รวมวันนี้ ท่านรู้สึก หดหู่ เศร้า หรือท้อแท้สิ้นหวัง หรือไม่		
2. ใน 2 สัปดาห์ที่ผ่านมา รวมวันนี้ ท่านรู้สึกเบื่อ ทำอะไรไม่เพลิดเพลิน หรือไม่		

การแปลผล

ถ้าคำตอบ ไม่มีทั้ง 2 คำถาม ถือว่า ปกติไม่เป็นโรคซึมเศร้า

ถ้าคำตอบ มีข้อใดข้อหนึ่งหรือทั้ง 2 ข้อ (มีอาการใดๆ ในคำถามที่ 1 และ 2) หมายถึง

“ เป็นผู้มีความเสี่ยง ” หรือ “ มีแนวโน้มที่จะเป็นโรคซึมเศร้า ” ให้ประเมินต่อด้วยแบบประเมินโรคซึมเศร้า Q9 และ Q8

แบบประเมินโรคซึมเศร้า 9 คำถาม (9Q) เป็นแบบประเมินคัดกรองผู้ป่วยซึมเศร้าถัดจากแบบประเมิน 2Q เพื่อคัดกรองระดับของภาวะซึมเศร้า ก่อนทำการรักษาต่อไป

**ตารางที่ 2.2** แบบประเมินโรคซึมเศร้า 9 คำถาม (9Q)

ในช่วง 2 สัปดาห์ที่ผ่านมา รวมถึงวันนี้ ท่านมีอาการเหล่านี้ บ่อยแค่ไหน	ไม่มีเลย	เป็นบางวัน 1-7 วัน	เป็นบ่อย >7 วัน	เป็นทุกวัน
1. เบื่อ ไม่สนใจอยากทำอะไร	0	1	2	3
2. ไม่สบายใจ ซึมเศร้า ท้อแท้	0	1	2	3
3. หลับยาก หรือหลับๆ ตื่นๆ หรือหลับมากไป	0	1	2	3
4. เหนื่อยง่าย หรือไม่ค่อยมีแรง	0	1	2	3

**ตารางที่ 2.2** แบบประเมินโรคซึมเศร้า 9 คำถาม (9Q)(ต่อ)

5. เบื่ออาหารหรือกินมากเกินไป	0	1	2	3
6. รู้สึกไม่ดีกับตัวเอง คิดว่าตัวเองล้มเหลวหรือเป็นคนทำให้ตัวเองหรือครอบครัวผิดหวัง	0	1	2	3
7. สมาธิไม่ดี เวลาทำอะไร เช่น ดูโทรทัศน์ ฟังวิทยุ หรือทำงานที่ต้องใช้ความตั้งใจ	0	1	2	3
8. พุดซ้ำ ทำอะไรซ้ำลง จนคนอื่นสังเกตเห็นได้ หรือกระสับกระส่ายไม่สามารถอยู่นิ่งได้เหมือนที่เคยเป็น	0	1	2	4
9. คิดทำร้ายตนเองหรือคิดว่าถ้าตายไปเสียคงจะดี	0	1	2	4
คะแนนรวมทั้งหมด				

**คะแนนรวมและการแปลผล**

- <7 คะแนน ไม่มีอาการของโรคซึมเศร้าหรือมีอาการของโรคซึมเศร้าระดับน้อยมาก และหากคะแนน  $\geq 7$  ให้ประเมินแนวโน้มการฆ่าตัวตาย ด้วย 8Q
- 7 – 12 คะแนน มีอาการของโรคซึมเศร้า ระดับน้อย
- 13 – 18 คะแนน มีอาการของโรคซึมเศร้า ระดับปานกลาง
- $\geq 19$  คะแนน มีอาการของโรคซึมเศร้า ระดับรุนแรง

แบบประเมินโรคซึมเศร้า 8 คำถาม (8Q) เป็นแบบประเมินคัดกรองผู้ป่วยซึมเศร้าถัดจากแบบประเมิน 9Q เพื่อคัดกรองผู้ป่วยภาวะซึมเศร้าที่มีแนวโน้มการฆ่าตัวตาย ก่อนทำการรักษาต่อไป

**ตารางที่ 2.3** แบบประเมินการฆ่าตัวตาย 8 คำถาม (8Q)

ลำดับคำถาม	ระยะเวลา	คำถาม	ไม่มี	มี
1		คิดอยากฆ่าตัวตาย หรือคิดว่าตายไปจะดีกว่า	0	1

ตารางที่ 2.3 แบบประเมินการฆ่าตัวตาย 8 คำถาม (8Q)(ต่อ)

2		อยากทำร้ายตัวเอง หรือทำให้ตัวเองบาดเจ็บ	0	2
3	ในช่วง 1 เดือนที่ผ่านมา รวมถึง วันนี้	คิดเกี่ยวกับการฆ่าตัวตาย	0	6
4		(ถ้าตอบว่าคิดเกี่ยวกับการฆ่าตัวตายให้ถามต่อ) ท่านสามารถควบคุม ความอยากฆ่าตัว ตายที่ท่านคิดอยู่นั้นได้หรือไม่ หรือบอกได้ไหมว่าคงจะ ไม่ทำตามความคิดนั้นในขณะนี้	ได้ 0	ไม่ได้ 8
5		ได้เตรียมการที่จะทำร้ายตนเองหรือเตรียมการจะฆ่าตัวตายโดยตั้งใจว่า จะให้ตายจริงๆ	0	9
6		ได้ทำให้ตนเองบาดเจ็บแต่ไม่ตั้งใจที่จะทำให้เสียชีวิต	0	4
7		ได้พยายามฆ่าตัวตายโดยคาดหวัง/ตั้งใจที่จะทำให้ตาย	0	10
8	ตลอดชีวิตที่ ผ่านมา	ท่านเคยพยายามฆ่าตัวตาย	0	4
คะแนนรวมทั้งหมด				

คะแนนรวม การแปลผล

0 ไม่มีแนวโน้มฆ่าตัวตายในปัจจุบัน

1-8 มีแนวโน้มที่จะฆ่าตัวตายในปัจจุบัน ระดับน้อย ถ้าคะแนนมากกว่า 8 คะแนนส่งต่อ  
โรงพยาบาลมีจิตแพทย์ด่วน

9-16 มีแนวโน้มที่จะฆ่าตัวตายในปัจจุบัน ระดับกลาง

≥ 17 มีแนวโน้มที่จะฆ่าตัวตายในปัจจุบัน ระดับรุนแรง

แบบสอบถาม Hospital Anxiety and Depression Scale ฉบับภาษาไทย (Thai HADS) เป็น

แบบสอบถามชุดที่มีจุดมุ่งหมายที่จะช่วยให้ผู้ดูแลรักษา เข้าใจอารมณ์ความรู้สึกของผู้ป่วยในขณะ  
เจ็บป่วยและทำการรักษาได้ดีขึ้น

ตารางที่ 2.4 แบบสอบถาม Hospital Anxiety and Depression Scale

	คะแนน		คะแนน
1. ฉันรู้สึกตึงเครียด		4. ฉันสามารถหัวเราะและมีอารมณ์ขันในเรื่อง ต่างๆได้	

ตารางที่ 2.4 แบบสอบถาม Hospital Anxiety and Depression Scale (ต่อ)

	คะแนน		คะแนน
( ) เป็นส่วนใหญ่	3	( ) เหมือนเดิม	0
( ) บ่อยครั้ง	2	( ) ไม่มากนัก	1
( ) เป็นบางครั้ง	1	( ) มีน้อย	2
( ) ไม่เป็นเลย	0	( ) ไม่มีเลย	3
2. ฉันรู้สึกเพลิดเพลินใจกับสิ่งต่างๆ ที่ฉันเคยชอบได้		5. ฉันมีความคิดวิตกกังวล	
( ) เหมือนเดิม	0	( ) เป็นส่วนใหญ่	3
( ) ไม่มากเท่าแต่ก่อน	1	( ) บ่อยครั้ง	2
( ) มีเพียงเล็กน้อย	2	( ) เป็นบางครั้ง แต่ไม่บ่อย	1
( ) เกือบไม่มีเลย	3	( ) นานๆ ครั้ง	0
3. ฉันมีความรู้สึกกลัว คล้ายกับว่ากำลังจะมีเรื่องไม่ดีเกิดขึ้น		6. ฉันรู้สึกแจ่มใสเบิกบาน	
( ) มี และค่อนข้างรุนแรงด้วย	3	( ) ไม่มีเลย	3
( ) มี แต่ไม่มากนัก	2	( ) ไม่บ่อยนัก	2
( ) มีเพียงเล็กน้อย และไม่ทำให้กังวลใจ	1	( ) เป็นบางครั้ง	1

ตารางที่ 2.4 แบบสอบถาม Hospital Anxiety and Depression Scale (ต่อ)

	คะแนน		คะแนน
( ) ไม่มีเลย	0	( ) เป็นส่วนใหญ่	0
7. ฉันสามารถทำตามสบาย และ รู้สึกผ่อนคลาย		11. ฉันรู้สึกกระสับกระส่าย เหมือนกับ จะอยู่นิ่งๆ ไม่ได้	
( ) ได้ดีมาก	0	( ) เป็นมากที่สุด	3
( ) ได้โดยทั่วไป	1	( ) ค่อนข้างมาก	2
( ) ไม่บ่อยนัก	2	( ) ไม่มากนัก	1
( ) ไม่ได้เลย	3	( ) ไม่เป็นเลย	0
8. ฉันรู้สึกว่าตัวเองคิดอะไร ทำอะไร เชิงซ้าลงกว่าเดิม		12. ฉันมองสิ่งต่างๆในอนาคต ด้วย ความเบิกบานใจ	
( ) เกือบตลอดเวลา	3	( ) มากเท่าที่เคยเป็น	0
( ) บ่อยมาก	2	( ) ค่อนข้างน้อยกว่าที่เคยเป็น	1
( ) เป็นบางครั้ง	1	( ) น้อยกว่าที่เคยเป็น	2
( ) ไม่เป็นเลย	0	( ) เกือบจะไม่มีเลย	3
9. ฉันรู้สึกไม่สบายใจ จนทำให้ปั่นป่วน ในท้อง		13. ฉันรู้สึกผวาหรือตกใจขึ้นมาอย่าง กะทันหัน	
( ) ไม่เป็นเลย	0	( ) บ่อยมาก	3
( ) เป็นบางครั้ง	1	( ) ค่อนข้างบ่อย	2

ตารางที่ 2.4 แบบสอบถาม Hospital Anxiety and Depression Scale (ต่อ)

	คะแนน		คะแนน
( ) ค่อนข้างบ่อย	2	( ) ไม่บ่อยนัก	1
( ) บ่อยมาก	3	( ) ไม่มีเลย	0
10. ฉันปล่อยเนื้อปล่อยตัว ไม่สนใจตนเอง		14. ฉันรู้สึกเพลิดเพลินไปกับการอ่านหนังสือ ฟังวิทยุ หรือดูโทรทัศน์หรือกิจกรรมอื่นๆที่เคยเพลิดเพลินได้	
( ) ใช่	3	( ) เป็นส่วนใหญ่	0
( ) ไม่ค่อยใส่ใจเท่าที่ควร	2	( ) เป็นบางครั้ง	1
( ) ใส่ใจน้อยกว่าแต่ก่อน	1	( ) ไม่บ่อยนัก	2
( ) ยังใส่ใจตนเองเหมือนเดิม	0	( ) น้อยมาก	3

การคิดคะแนน อาการวิตกกังวล คิดคะแนนข้อคี่ทั้งหมด (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13) รวมกัน อาการซึมเศร้า คิดคะแนนข้อคู่ทั้งหมด (2, 4, 6, 8, 10, 12, 14) รวมกัน ผู้ป่วยที่มีคะแนนรวมของกลุ่มอาการใดเกินกว่า 11 แสดงว่าอาจมีความผิดปกติทางจิตเวชในกลุ่มอาการนั้น

## 2.2 ทฤษฎีทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

### 2.2.1 Flutter

Flutter[5] คือ Cross-Platform Framework ที่ใช้ในการพัฒนา Native Mobile Application (Android/iOS) พัฒนาโดยบริษัท Google Inc. โดยใช้ภาษา Dart ในการพัฒนา ที่มีความคล้ายกับภาษา C# และ Java อีกหนึ่งจุดเด่นของ Flutter คือ การปรับแต่ง UI (User Interface) ที่มีความยืดหยุ่น แยกการออกแบบเพื่อเน้นไปที่ประสบการณ์ของผู้ใช้งาน UX (User Experience) โดย UI จะใกล้เคียงกับ Native และตรงตาม Design Guideline ที่ถูกต้อง และมีความสามารถในการทำ Hot Reload ที่ทำให้การแก้ไขโค้ดสามารถแสดงผลได้ทันทีในระหว่างที่รันแอปพลิเคชัน และยังรวมไปถึงมี Widget ที่พร้อมให้เลือกใช้มากมาย ทำให้พัฒนาแอปพลิเคชันได้ไวเหมาะสำหรับองค์กรที่ต้องการแอปที่สวยงามและมีประสิทธิภาพ ในหลักสูตรมีการสอน State Management โดยใช้ BLoC (Business



Logic Component) ที่นิยมในกลุ่มนักพัฒนา Flutter ในการจัดการ Local/Global State เพื่อรองรับระบบที่มีขนาดใหญ่และซับซ้อน ดูเป็นมืออาชีพ รวมถึงการเขียนโค้ดที่ทำงานร่วมกับ Native API โดยใช้ภาษาสมัยใหม่อย่าง Kotlin และ Swift เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถรับมือกับ Requirement ที่ต้องเชื่อมต่อกับ Native Android และ iOS



ภาพประกอบที่ 2.1 Flutter

(ที่มา: Flutter คือ | 4 Xtreme Co.,Ltd.)

### 2.2.2 Dart

ภาษา Dart[6] นั้นเป็นภาษาที่เอาไว้ใช้สำหรับสร้างแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มมากมาย ไม่ว่าจะเป็น mobile website และ webserver ภาษา Dart เป็นภาษาที่ใช้งานได้ง่ายและมีประสิทธิภาพ อีกทั้งภาษาที่สามารถเอาไปใช้งานร่วมกับภาษาอื่นได้อย่างหลากหลาย เช่นการใช้งานร่วมกับ Flutter จะทำให้สามารถสร้างหน้า UI ที่ใช้บนระบบปฏิบัติการ Android และ iOS ได้ ภาษา Dart นี้ถูกสร้างโดย Google และปล่อยให้ใช้งานแบบ open source ทำให้สามารถนำไปใช้งานได้ฟรี จึงเป็นตัวเลือกภาษาที่น่าสนใจในการศึกษา



ภาพประกอบที่ 2.2 Dart

(ที่มา: Hillel Coren – Medium)

### 2.2.3 PHP

PHP[7] ย่อมาจากคำว่า PHP Hypertext Preprocessor เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่ง เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ประเภท Server-Side Script ซึ่งใช้ทำการประมวลผลที่เซิร์ฟเวอร์ ใช้กับการพัฒนาเว็บไซต์ และสามารถแสดงผลและใช้คู่กับ HTML หรือก็คือเป็นภาษาที่ใช้ทำงานในส่วนของการ

หลังบ้านที่ผู้ใช้ระบบไม่สามารถมองเห็นได้นั่นเอง PHP เป็นภาษาแบบ open source ซึ่งใช้งานได้ฟรี ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆตัวบนระบบปฏิบัติการอื่นจะทำให้มีขีดความสามารถไม่จำกัด



ภาพประกอบที่ 2.3 PHP

(ที่มา: การเขียนโค้ดภาษา PHP มีหัวใจสำคัญคือเราต้องเรียนรู้ค่าต่างๆที่ภาษานั้นๆ (samoth.org))

#### 2.2.4 database

SQL[8] ย่อมาจาก structured query language คือภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการกับฐานข้อมูลโดยเฉพาะ เป็นภาษามาตรฐานบนระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์และเป็นระบบเปิด (open system) หมายถึงเราสามารถใช้อคำสั่ง SQL กับฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้ และ คำสั่งงานเดียวกันเมื่อสั่งงานผ่าน ระบบฐานข้อมูลที่แตกต่างกันจะได้ ผลลัพธ์เหมือนกัน ทำให้เราสามารถเลือกใช้ฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้โดยไม่ติดขัดกับฐานข้อมูลใดฐานข้อมูลหนึ่ง นอกจากนี้แล้ว SQL ยังเป็นชื่อโปรแกรมฐานข้อมูล ซึ่งโปรแกรม SQL เป็นโปรแกรมฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างของภาษาที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน มีประสิทธิภาพการทำงานสูง สามารถทำงานที่ซับซ้อนได้โดยใช้คำสั่งเพียงไม่กี่คำสั่ง โปรแกรม SQL จึงเหมาะที่จะใช้กับระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ และเป็นภาษาหนึ่ง ซึ่งแบ่งการทำงานได้เป็น 4 ประเภท ดังนี้



ภาพประกอบที่ 2.4 SQL

(ที่มา: <https://ojt.com/wp-content/uploads/2021/08/sql.png>)

## 2.2.5 Facebook API Login

Facebook API Login[9] คือระบบที่ช่วยให้ แอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ สามารถเชื่อมต่อกับระบบของ Facebook รูปแบบใดรูปแบบหนึ่งได้ เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกให้กับลูกค้า หรือผู้ใช้งานในการเข้าใช้ระบบแพลตฟอร์มต่างๆให้ง่ายดายมากยิ่งขึ้นโดยไม่ต้องทำการสมัครเข้าใช้งานระบบหลายครั้ง

## 2.3 ระบบงานที่เกี่ยวข้อง

### 2.3.1 แอปพลิเคชัน Moody

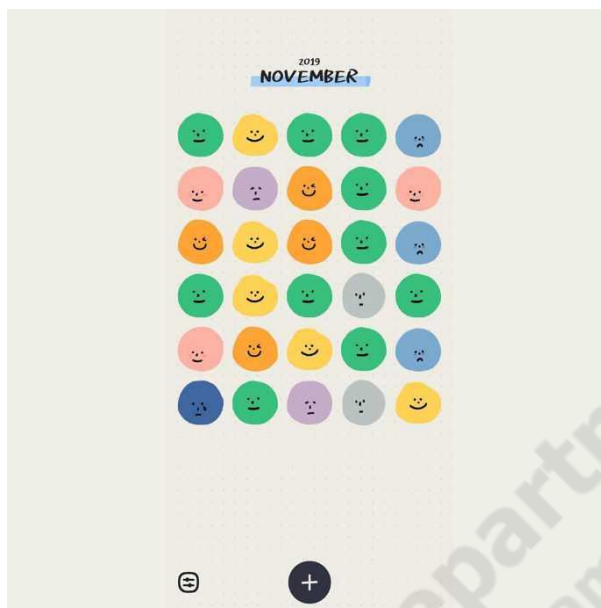
Moody เป็นแอปพลิเคชันแบบ ออฟไลน์ ที่ใช้เก็บตามอารมณ์ของคุณและเก็บบันทึกส่วนตัวด้วยการแตะเพียงไม่กี่ครั้ง โดยความรู้สึกอารมณ์แบบ 1 ถึง 5 ของผู้ใช้โดยเก็บ กิจกรรมที่ทำ บันทึก รายละเอียดต่างๆ เช่น ภาพประกอบ และ สภาพอากาศ โดยทั้งหมดนี้สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลได้ แสดงกราฟข้อมูลที่เก็บแบบ 1 วัน 7 วัน 30 วัน 365 วัน และการ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลได้ อีโมจิ ในการกรอกอารมณ์ กิจกรรม บันทึกรายละเอียดเพิ่มเติม ภาพประกอบ และ สภาพอากาศ เปลี่ยนโหมดแอปพลิเคชัน โหมดมืดและสว่างได้ และตั้งเวลาแจ้งเตือนการกรอกอารมณ์ได้

#### ข้อดี

- ข้อมูลอีโมจิต่างๆสามารถแก้ไขได้
- เพิ่มข้อมูลได้ตลอดเวลา
- เลือกใส่ Detail ของอารมณ์ ได้เยอะ
- มีการแสดงกราฟเพื่อดูแนวโน้มได้
- เปลี่ยนโหมด มืด และ สว่าง ของตัวแอปพลิเคชันได้

#### ข้อเสีย

- การแสดงกราฟไม่สามารถเลือกดูตามอารมณ์หรือกิจกรรมได้



ภาพประกอบที่ 2.5 แอปพลิเคชัน Moody

(ที่มา: ใครใช้ก็บอกว่าดี! MOODA แอปเก็บบันทึกความรู้สึกและอารมณ์ ระบายมันออกมา (iphonemod.net))

### 2.3.2 แอปพลิเคชัน Reflexio

Reflexio เป็นแอปพลิเคชันที่ใช้เก็บความรู้สึกอารมณ์แบบอีโมติคอน ของผู้ใช้โดยเก็บ โน้ต รายละเอียดสามารถแก้ไขข้อมูลได้ แสดงกราฟข้อมูลเป็นรายเดือนกับรายปีมีการตั้งเวลาแจ้งเตือน ข้อดี

- สรุปรูปกราฟได้ดูเข้าใจง่าย
- มี community IG
- มี word cloud
- มีการแชร์ต่อให้คนรู้จักได้

ข้อเสีย

- ไม่สามารถเพิ่ม note เกิน 1 อันต่อวันได้
- ลูกเล่นน้อย และ ใช้งานได้ยาก



ภาพประกอบที่ 2.6 แอปพลิเคชัน Reflexio

(ที่มา: Reflexio 1.3.22 สำหรับ Android - ดาวน์โหลด (uptodown.com))

### 2.3.3 แอปพลิเคชัน Sabaijai (สบายใจ)

Sabaijai (สบายใจ) เป็นแอปพลิเคชันสำหรับป้องกันและช่วยเหลือผู้ที่เสี่ยงต่อการทำร้ายตัวเอง โดยใช้ประเมินสภาวะจิตใจของบุคคล แอปนี้ได้ระบุว่าการตรวจสอบความถูกต้องจากผู้เชี่ยวชาญจากโรงพยาบาลจิตเวชขอนแก่นราชนครินทร์ กรมสุขภาพจิต

ข้อดี

- ใช้งานง่าย
- เหมาะสำหรับทุกเพศทุกวัย
- สามารถเพิ่มคนที่ต้องการจะคุยด้วยผ่านเบอร์มือถือได้
- สามารถติดต่อสายด่วนสุขภาพจิตได้

ข้อเสีย

- สายด่วนสุขภาพจิต ไม่ค่อยว่าง และอาจรอคิวนาน



ภาพประกอบที่ 2.7 แอปพลิเคชัน Sabai Jai (สบายใจ)

(ที่มา: Sabaijai (สบายใจ) แอปพลิเคชันประเมินความเสี่ยงทำร้ายตัวเอง (trueid.net))

#### 2.3.4 แอปพลิเคชัน Trill Project

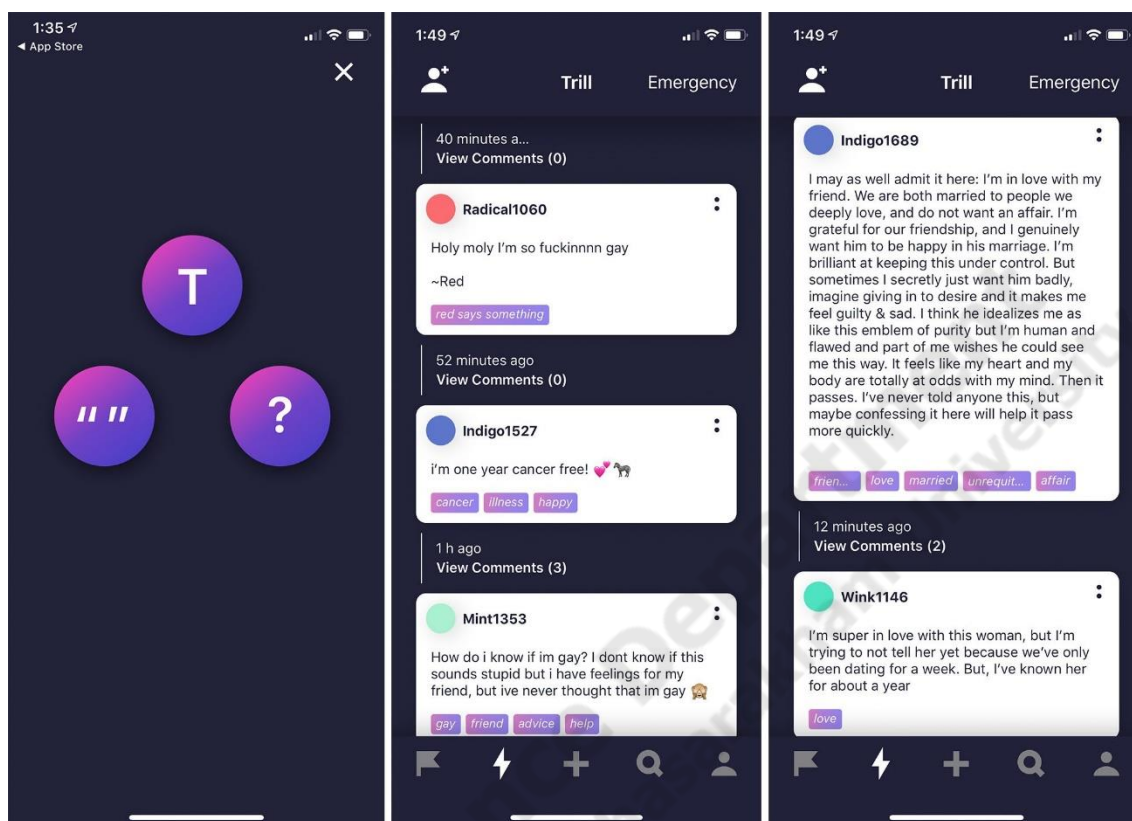
Trill Project เป็นแอปพลิเคชันสำหรับชุมชนวัยรุ่น โดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับวัยรุ่นข้ามเพศที่รู้สึกว่าพวกเขาไม่มีพื้นที่ปลอดภัยให้พวกเขาได้พูดคุยไม่ว่าจะเป็นการพูดคุยเกี่ยวกับปัญหาการต่อสู้กับการติดยาเสพติด ความเจ็บป่วยทางจิต ไปจนถึง ปัญหาในที่ทำงาน

ข้อดี

- ไม่แสดงชื่อผู้ใช้
- ถ้าผู้ใช้รู้สึกไม่ปลอดภัยสามารถเปลี่ยนบัญชีใหม่ได้เสมอ

ข้อเสีย

- มีข้อจำกัดเกี่ยวกับอายุของผู้ใช้งาน



ภาพประกอบที่ 2.8 แอปพลิเคชัน Trill Project

(ที่มา: Trill Project aims to be a safe community for people to express their true selves | TechCrunch)

ตารางที่ 2.5 ตารางเปรียบเทียบฟังก์ชันการทำงาน

ฟังก์ชันการทำงาน	รายการแอปพลิเคชัน				
	Moody	Reflexio	Sabajjai	Trill Project	Myapp
ฟังก์ชันการเข้าสู่ระบบ					/
ฟังก์ชันประเมินสภาพจิตใจ	/	/	/	/	/
ฟังก์ชันติดต่อสายด่วนสุขภาพจิต			/		

ตารางที่ 2.5 ตารางเปรียบเทียบฟังก์ชันการทำงาน(ต่อ)

ฟังก์ชันการทำงาน	รายการแอปพลิเคชัน				
	Moody	Reflexio	Sabajjai	Trill Project	Myapp
ฟังก์ชันการจัดข้อมูลผลแบบประเมินสภาพจิตใจ					/
ฟังก์ชันการแจ้งเตือนเมื่อถึงวันและเวลาพบแพทย์					/
ฟังก์ชันการแจ้งเตือนเมื่อถึงเวลาทำแบบประเมินสภาพจิตใจ					
ฟังก์ชันรายงานผลประเมินแบบประเมินสภาพจิตใจ					/
ฟังก์ชันรายงานผลประเมินแบบประเมินสภาพจิตใจ แก่สมาชิกที่ดูแล					
ฟังก์ชันการแจ้งเตือน สถานะวิกฤตจากการกรอกข้อมูลสภาพจิตใจ ของสมาชิก					/
ฟังก์ชันการแจ้งเตือน สถานะวิกฤตจากผลแบบประเมินของ สมาชิกที่ดูแลเมื่อผลแบบประเมินต่ำกว่า เกณฑ์					/
ฟังก์ชันโพสต์ภาพประกอบและคำบรรยายแบบนิระนาน					