

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

ภาคผนวก

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

ภาคผนวก ก
คู่มือการติดตั้งแอปพลิเคชัน

คู่มือการติดตั้งแอปพลิเคชัน

- 1.เตรียมโทรศัพท์ ระบบปฏิบัติการ iOS ที่ต้องการใช้ทดสอบแอปพลิเคชัน 1 เครื่อง
- 2.เตรียมสายชาร์จ Lightning ใช้ในการเชื่อมต่อกับ Mac หรือ Macbook
- 3.ตั้งค่าโปรแกรมให้ใช้ Emulator ไปใช้ที่โทรศัพท์ที่เตรียมไว้
- 4.เริ่มการทำงานของแอปพลิเคชันผ่าน Mac

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

ภาคผนวก ข
คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน

คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน

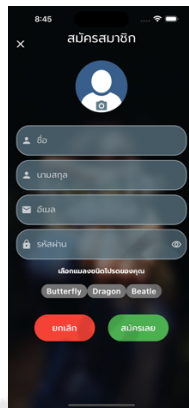
แอปพลิเคชัน สำหรับคนรักแมลง (Morvita) ซึ่งมีผู้ใช้งานทั้งหมด 2 ส่วนดังนี้

1.) ผู้ใช้ทั่วไป

2.) สมาชิก

1. ผู้ใช้ทั่วไป

1.1 การสมัครสมาชิก (หน้าเข้าสู่ระบบ -> สมัครสมาชิก)



ภาพประกอบที่ ข-1 หน้าสมัครสมาชิก

1.1.1 ผู้ใช้งานที่ต้องการสมัครสมาชิก ผู้ใช้ต้องกรอก ชื่อ นามสกุล อีเมล รหัสผ่าน ความชื่นชอบ และรูปภาพแทนตัวให้ครบถ้วน จากนั้นกดสมัครสมาชิก

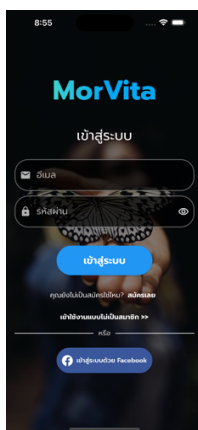
1.1.2 เข้าสู่ระบบด้วย FaceBook

1.2 การค้นหาแมลงในห้องสมุดแมลง (หน้าเข้าสู่ระบบ -> ใช้งานแบบไม่เป็นสมาชิก)

1.2.2 ผู้ใช้งานสามารถค้นหาแมลงในห้องสมุดแมลงได้

2. สมาชิก

2.1 เข้าสู่ระบบ โดยใช้ อีเมล และ รหัสผ่าน จากนั้นกดปุ่มเข้าสู่ระบบ (หน้าเข้าสู่ระบบ)

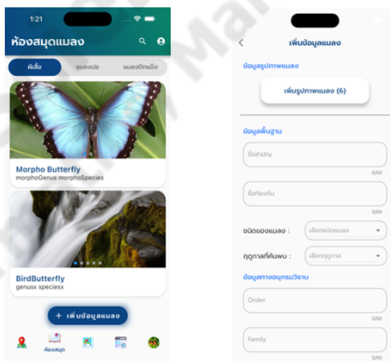


ภาพประกอบที่ ข-2 หน้าเข้าสู่ระบบ

2.2 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว (หน้าข้อมูลผู้ใช้ -> แก้ไขข้อมูลผู้ใช้)

2.2.1 ส่วนนี้จะเป็นการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก สามารถแก้ไข ชื่อ นามสกุล อีเมล รหัสผ่าน ความชื่นชอบ และรูปภาพแทนตัวได้

2.3 เพิ่มแมลงในห้องสมุดแมลง (หน้าห้องสมุดแมลง -> เพิ่มข้อมูลแมลง)



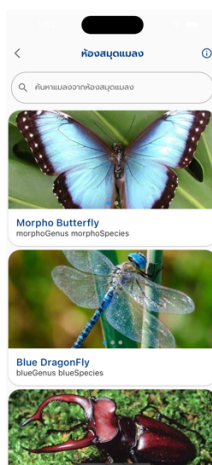
ภาพประกอบที่ ข-3 หน้าเพิ่มแมลงในห้องสมุดแมลง

2.3.1 ในหน้าห้องสมุดแมลง กดปุ่ม เพิ่มข้อมูลแมลง ระบบจะแสดงหน้าเพิ่มข้อมูลแมลงจากนั้นให้ผู้ใช้เพิ่มรูปภาพแมลง ได้ไม่เกิน 6 รูป และกรอกข้อมูล ชื่อสามัญ ชื่อท้องถิ่น ชนิดแมลง ฤดูกาลที่ค้นพบ ข้อมูลทางอนุกรมวิธาน และกดปุ่มเพิ่มแมลงในห้องสมุด หรือต้องการยกเลิกสามารถกดปุ่ม ยกเลิกได้ และจะกลับไปหน้าห้องสมุดแมลง

2.4 แก้ไขแมลงในห้องสมุดแมลง (หน้าห้องสมุดแมลง -> หน้าแก้ไขห้องสมุดแมลง)

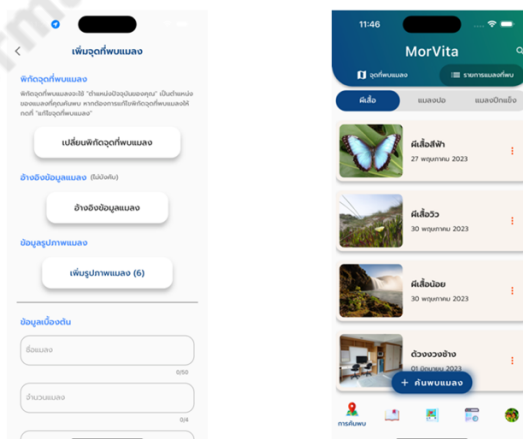
2.4.1 ในหน้านี้ผู้ใช้จะต้องเลือกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นระบบจะดึงข้อมูลเดิมมา เพื่อให้ผู้ใช้งานแก้ไข และกดปุ่มบันทึก

- 2.4.2 หากต้องการยกเลิกการแก้ไข กดปุ่ม ยกเลิก ระบบจะนำกลับไปยังหน้าหลัก
- 2.5 ค้นแมลงในห้องสมุดแมลง (หน้าห้องสมุดแมลง -> หน้าค้นหาห้องสมุดแมลง)



ภาพประกอบที่ ข-4 หน้าค้นหาห้องสมุดแมลง

- 2.5.1 ระบบสามารถค้นหาแมลงในห้องสมุดแมลงได้ โดยค้นหาจากชื่อสามัญ หรือชื่อไทย หรือชนิดแมลง หรือชื่อทางวิทยาศาสตร์
- 2.6 เพิ่มจุดที่พบแมลง (หน้าจุดที่พบแมลง -> หน้าเพิ่มจุดที่พบแมลง)
- ในส่วนหน้าเพิ่มจุดที่พบแมลง จะเป็นการเพิ่มแมลงที่ค้นพบโดยผู้ใช้งาน



ภาพประกอบที่ ข-5 หน้าเพิ่มจุดที่พบแมลง

- 2.6.1 ผู้ใช้สามารถ เลือกอ้างอิงข้อมูลแมลงจากห้องสมุดแมลงได้ หรือ เพิ่มใหม่ได้
- 2.6.2 ผู้ใช้จะต้องเพิ่มข้อมูลสำคัญ เช่น รูปภาพอย่างน้อย 1 รูป ชื่อแมลง จำนวน พืชอาหาร ชนิด และรายละเอียดเพิ่มเติม
- 2.6.3 ผู้ใช้สามารถเลือกจุดในแผนที่ที่พบแมลงได้ หรือจะใช้จุดที่อยู่ปัจจุบัน
- 2.7 ลบจุดที่พบแมลง (หน้าจุดที่พบแมลง -> หน้าลบจุดที่พบแมลง)
- 2.7.1 ผู้ใช้สามารถเลือกจุดที่พบแมลงได้ โดยการกดปุ่มตัวเลือก และกดลบ
- 2.8 แก้ไขจุดที่พบแมลง (หน้าจุดที่พบแมลง -> หน้าแก้ไขจุดที่พบแมลง)
- 2.8.1 ในหน้านี้ผู้ใช้จะต้องเลือกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นระบบจะดึงข้อมูลเดิมมา เพื่อให้ผู้ใช้งานแก้ไข และกดปุ่มบันทึก
- 2.8.2 หากต้องการยกเลิกการแก้ไข กดปุ่ม ยกเลิก ระบบจะนำกลับไปยังหน้าหลัก
- 2.9 ค้นหาจุดที่พบแมลง (หน้าจุดที่พบแมลง -> หน้าค้นหาจุดที่พบแมลง)



ภาพประกอบที่ ข-6 หน้าค้นหาจุดที่พบแมลง

2.9.1 สามารถค้นหาและรายงานข้อมูลจุดที่พบแมลงได้ 2 แบบ บนแผนที่และลิสต์ โดยค้นหาจากพิกัด GPS หรือชื่อแมลงที่พบ หรือชื่อสามัญ หรือชื่อไทย หรือชื่อทางวิทยาศาสตร์ หรือพืชอาศัย หรือวันที่สร้างจุด ซึ่งรายงานแบบแผนที่

2.10 เพิ่มการแชร์จุดที่พบแมลง (หน้าการแชร์จุดที่พบแมลง -> หน้าเพิ่มการแชร์จุดที่พบแมลง)

2.10.1 ผู้ใช้สามารถแชร์ ข้อมูลจุดที่พบแมลงลงฟีดได้เพื่อให้เพื่อนหรือคนรู้จักนั้นได้เห็น โดยการแชร์นั้น สามารถทำพร้อมกับตอนที่เพิ่มจุดที่พบแมลงหรือ แชร์หลังจากที่พบแล้ว จากนั้น การแชร์เราจะลงไปหน้าฟีด

2.11 ลบการแชร์จุดที่พบแมลง (หน้าการแชร์จุดที่พบแมลง -> หน้าลบการแชร์จุดที่พบแมลง)

2.11.1 ผู้ใช้สามารถลบหน้าฟีดที่ไม่ต้องการให้แสดงแล้วออกได้โดยการเลือกฟีดที่ต้องการลบ จากนั้นกดลบ ข้อมูลฟีดที่ลบจะหายไป

2.12 แก้ไขการแชร์จุดที่พบแมลง (หน้าการแชร์จุดที่พบแมลง -> หน้าแก้ไขการแชร์จุดที่พบแมลง)

2.12.1 ในหน้านี้ผู้ใช้จะต้องเลือกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นระบบจะดึงข้อมูลเดิมมา เพื่อให้ผู้ใช้งานแก้ไข และกดปุ่มบันทึก

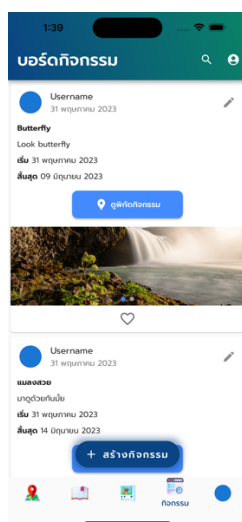
2.12.2 หากต้องการยกเลิกการแก้ไข กดปุ่ม ยกเลิก ระบบจะนำกลับไปยังหน้าหลัก

2.13 ค้นหาการแชร์จุดที่พบแมลง (หน้าการแชร์จุดที่พบแมลง -> หน้าค้นหาการแชร์จุดที่พบแมลง)

2.13.1 ระบบสามารถค้นหาการแชร์จุดที่พบแมลงได้ โดยค้นหาจากชื่อแมลงที่พบ หรือชื่อสามัญ หรือชื่อไทย หรือชื่อทางวิทยาศาสตร์ หรือวันที่แชร์จุด

2.14 เพิ่มหน้าบอร์ดกิจกรรม (หน้าบอร์ดกิจกรรม -> หน้าเพิ่มบอร์ดกิจกรรม)

ในส่วนหน้านี้ ผู้ใช้สามารถเพิ่มกิจกรรมที่กระทำ ณ ตอนนั้น หรือในอนาคตได้ เพื่อชวนเชิญผู้ที่สนใจมากิจกรรมร่วมกัน



ภาพประกอบที่ ข-7 หน้าบอร์ดกิจกรรม

- 2.14.1 ผู้ใช้ที่จะเพิ่มกิจกรรม ต้องกดไปที่ปุ่ม สร้างกิจกรรม
- 2.14.2 ผู้ใช้จะต้องระบุพิกัดที่จะจัดกิจกรรม
- 2.14.3 ผู้ใช้ต้องเพิ่มรูปภาพไม่ต่ำกว่า 1 ภาพ สูงสุด 6 ภาพ
- 2.14.4 ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลกิจกรรมให้ครบถ้วน และกดปุ่มสร้างกิจกรรม
- 2.14.5 กรณีผู้ใช้ไม่ต้องการสร้างกิจกรรมให้กดปุ่ม ยกเลิก ระบบนำไปหน้ากิจกรรม
- 2.15 ลบหน้าบอร์ดกิจกรรม (หน้าบอร์ดกิจกรรม -> หน้าลบบอร์ดกิจกรรม)
 - ในส่วนหน้านี้ ผู้ใช้สามารถลบหน้าบอร์ดกิจกรรมที่ไม่ต้องการออกได้
 - 2.15.1 ผู้ใช้เลือกข้อมูลที่ต้องการและกดปุ่ม ลบ
- 2.16 แก้ไขหน้าบอร์ดกิจกรรม (หน้าบอร์ดกิจกรรม -> หน้าแก้ไขบอร์ดกิจกรรม)
 - 2.16.1 ในหน้านี้ผู้ใช้จะต้องเลือกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นระบบจะดึงข้อมูลเดิมมา เพื่อให้ผู้ใช้งานแก้ไข และกดปุ่มบันทึก
 - 2.16.2 หากต้องการยกเลิกการแก้ไข กดปุ่ม ยกเลิก ระบบจะนำกลับไปยังหน้าหลัก
- 2.17 ค้นหาหน้าบอร์ดกิจกรรม (หน้าบอร์ดกิจกรรม -> หน้าค้นหาบอร์ดกิจกรรม)
 - 2.17.1 ผู้ใช้สามารถค้นหากิจกรรมในหน้าบอร์ดกิจกรรม โดยค้นหาจากชื่อกิจกรรม หรือวันที่สร้างกิจกรรม หรือวันที่เริ่มจัดกิจกรรม
- 2.18 เพิ่มและลบรายการแชร์ที่ชื่นชอบ (หน้าการแชร์กิจกรรม)
 - ในส่วนนี้จะเป็นการเพิ่มรายการที่ชื่นชอบ โดยจะมีปุ่มรูปหัวใจใต้แชร์
 - 2.18.1 ผู้ใช้สามารถเพิ่มความชอบโดยการกดปุ่ม หัวใจ

2.18.2 กรณีที่ผู้ใช้เคยกดมาแล้ว หากกดซ้ำอีกครั้งจะเป็นการลบความชื่นชอบนั้นออกจากการแชร์

2.19 เพิ่มและลบรายการกิจกรรมที่ชื่นชอบ (หน้ากิจกรรม)

ในส่วนนี้จะเป็นการเพิ่มรายการที่ชื่นชอบ โดยจะมีปุ่มรูปหัวใจใต้รายการกิจกรรม

2.18.1 ผู้ใช้สามารถเพิ่มความชอบโดยการกดปุ่ม หัวใจ

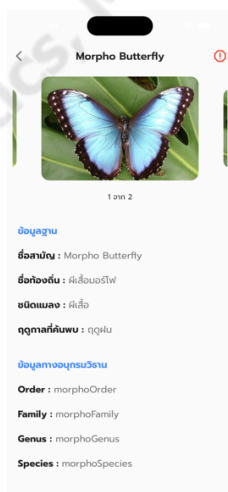
2.18.2 กรณีที่ผู้ใช้เคยกดมาแล้ว หากกดซ้ำอีกครั้งจะเป็นการลบความชื่นชอบนั้นออกจากการแชร์

2.20 แชร์ข้อมูลจุดที่พบแมลงไปยัง Facebook (หน้าจุดที่พบแมลง -> Facebook)

ในส่วนนี้ผู้ใช้สามารถแชร์จุดที่พบแมลง ไปยัง Facebook ได้

2.20.1 ผู้ใช้สามารถเลือกจุดที่พบแมลง และเลือกไปที่แชร์ จากนั้นเลือกไปยัง Facebook ระบบจะนำไปยัง Facebook ของผู้ใช้พร้อมข้อมูลจุดแมลง

2.21 เพิ่มและลบรายการที่ไม่น่าเชื่อถือ (หน้าห้องสมุดแมลง)



ภาพประกอบที่ ข-8 หน้ารายงานข้อมูลแมลง

ส่วนจะเป็นการที่ผู้ใช้สามารถเลือกข้อมูลแมลงที่ผิดพลาดหรือให้ข้อมูลที่ไม่ตรงความเป็นจริง

2.21.1 ผู้ใช้สามารถเลือกโพสต์ที่ไม่น่าเชื่อถือ และกดปุ่ม Report หากกดซ้ำ จะเป็นการยกเลิก Report ข้อมูลแมลงนั้น

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

ภาคผนวก ค

แบบประเมินความพึงพอใจต่อแอปพลิเคชัน Morvita

แบบประเมินความพึงพอใจในการใช้งานของผู้ใช้งาน
แอปพลิเคชันสำหรับคนรักแมลง

Morvita

คำอธิบาย แบบประเมินฉบับนี้มีทั้งหมด 3 ตอน ขอให้ผู้ตอบแบบประเมินตอบให้ครบทั้ง 3 ตอน เพื่อเป็นประโยชน์ในการนำไปใช้ต่อไป

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

คำชี้แจง โปรดให้รายละเอียดเกี่ยวกับตัวท่าน โดยเขียนเครื่องหมาย ✓ ลงใน ตามความจริง

- เพศ เพศชาย เพศหญิง
- อายุ ต่ำกว่า 20 ปี 20-30 ปี 31-40 ปี
 41-50 ปี มากกว่า 50 ปี
- อาชีพ/ตำแหน่ง อาจารย์ นักศึกษา นักกีฏวิทยา
 อื่นๆ โปรดระบุ

ตอนที่ 2 การประเมินความพึงพอใจ

คำชี้แจง โปรดเขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความพึงพอใจตามความจริง

หัวข้อการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	ดีมาก 5	ดี 4	ปานกลาง 3	น้อย 2	ปรับปรุง 1
ส่วนของแอปพลิเคชัน					
ความพึงพอใจในด้านการทำงานตามฟังก์ชันการทำงาน					
1. การใช้งานคำสั่งต่างๆ ในส่วนของเมนู มีความสะดวก					
2. ความรวดเร็วในการประมวลผลของ แอปพลิเคชัน					
3. แอปพลิเคชันสามารถใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน					

หัวข้อการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	ดีมาก	ดี	ปานกลาง	น้อย	ปรับปรุง
	5	4	3	2	1
ความพึงพอใจในด้านความง่ายต่อการใช้แอปพลิเคชัน					
1. กระบวนการในการติดตั้งซอฟต์แวร์ ง่ายและเหมาะสม					
2. ความเหมาะสมในการเลือกใช้ชนิด ขนาด สีอักษรบนแอปพลิเคชัน					
3. ความหมายเหมาะสมในการใช้ สัญลักษณ์ หรือรูปภาพในการสื่อ ความหมาย					
4. ความเหมาะสมในการวางตำแหน่ง ของส่วนประกอบและเมนูต่างๆของแอป พลิเคชัน					
5. โปรแกรมมีการจัดวางรูปแบบโครง ร่างของหน้าจอได้อย่างเหมาะสม					

ตอนที่ 3 ความพึงพอใจในภาพรวมของแอปพลิเคชันสำหรับคนรักแมลง

ดีมาก ดี ปานกลาง พอใช้ น้อย

ตอนที่ 4 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

.....