

เอกสารอ้างอิง

1. แนะนำสู่การประมวลผลภาพดิจิทัล, เข้าถึงได้จาก <http://fivedots.coe.psu.ac.th/~montri/Teaching/image/chap1.htm>
2. A Simple Shape-Based Approach to Hand Gesture Recognition, เข้าถึงได้จาก <https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&number=5491589>
3. อนุสรณ์ อุ๋นท้าว. (2558). การรู้จำท่ามือภาษาไทยโดยใช้การจำลองแบบอาณาจักรมดร่วมกับซอฟต์แวร์ตเวกเตอร์แมชชีน, เข้าถึงได้จาก http://www.esanpedia.oar.ubu.ac.th/e-research/sites/default/files/Anusorn_Untao.pdf
4. Woramet Lertsivanont และ Thitirat Siriborvornratanakul. การรู้จำท่าทางมือสำหรับตรวจจับความมีชีวิตของผู้ใช้แบบทันทีทันใดในแอปพลิเคชันโทรศัพท์เคลื่อนที่โดยใช้การเรียนรู้เชิงลึก, เข้าถึงได้จาก <http://ojs.kmutnb.ac.th/index.php/kjournal/article/view/4255/3615>
5. Hand Tracking, เข้าถึงได้จาก <https://www.computervision.zone/courses/hand-tracking/>
6. Gesture Volume Control, เข้าถึงได้จาก <https://www.computervision.zone/courses/gesture-volume-control/>
7. AI Virtual Painter, เข้าถึงได้จาก <https://www.computervision.zone/courses/ai-virtual-painter/>
8. AI Virtual Mouse, เข้าถึงได้จาก <https://www.computervision.zone/courses/ai-virtual-mouse/>