

บทที่ 4

ผลการทดลอง

4.1 ผลการทดลองประสิทธิภาพของโมเดล

โดยในการทดลองนี้ ได้ใช้ข้อมูลในการเรียนรู้ทั้งหมด 1000 ภาพ โดยการใช้โมเดลที่ผ่านการฝึกอบรมล่วงหน้าของโครงข่ายประสาทเทียม VGG16 และ Resnet50 มาทำการปรับแต่งในขั้นตอนสุดท้ายและทำการแบ่งชุดข้อมูลออกเป็น 4 ชุด ได้แก่

1. ชุดที่ 1 โครงข่ายประสาทเทียม VGG16ชุดข้อมูลการเรียนรู้ 70% และ ทดสอบ 30%
2. ชุดที่ 2 โครงข่ายประสาทเทียม VGG16 ชุดข้อมูลการเรียนรู้ 80% และ ทดสอบ 20%
3. ชุดที่ 3 โครงข่ายประสาทเทียม Resnet50 ชุดข้อมูลการเรียนรู้ 70% และ ทดสอบ 30%
4. ชุดที่ 4 โครงข่ายประสาทเทียม Resnet50 ชุดข้อมูลการเรียนรู้ 80% และ ทดสอบ 20%

ทำการเปรียบเทียบประสิทธิภาพในการรู้จำที่ได้จากโมเดลทั้ง 4 เป็นดังนี้

ตารางที่ 4.1 ประสิทธิภาพโมเดล

โมเดล	ความแม่นยำของข้อมูล	วัดความถูกต้อง	ขนาดพื้นที่	เวลาในการเรียนรู้
VGG16 70:30	1	1	1.4 GB	1 ชั่วโมง 54 นาที
VGG16 80:20	1	1	1.4 GB	1 ชั่วโมง 54 นาที
Resnet50 70:30	1	0.5	512 MB	47 นาที
Resnet50 80:20	0.8	0.6	512 MB	47 นาที

จากการทดลองพบว่าประสิทธิภาพในการทำนายผลของโมเดลทั้ง 4 โมเดลแบบ ที่ 1 และ โมเดลแบบที่ 2 มีผลลัพธ์ที่ได้กว่าโมเดลแบบที่ 3 และ 4 จึงได้นำโมเดลในรูปแบบที่ 1 มาใช้งาน

ในการวัดประสิทธิภาพ ข้อมูลภาพเพื่อนำมาเรียนรู้ในการค้นหาภาพคิวอาร์โค้ดจำนวน 1000 ภาพ จะเป็นภาพคิวอาร์โค้ดที่สามารถเห็นได้ชัดเจนและภาพที่ไม่ใช่คิวอาร์โค้ดที่ 300 ภาพ ตัวอย่างแสดงดังตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 ภาพคิวอาร์โค้ดที่สามารถเห็นได้ชัดเจน



และข้อมูลภาพเพื่อนำมาทดสอบประสิทธิภาพการค้นหาจำนวน 100 ภาพดังตารางที่ 4.3

ตารางที่ 4.3 ข้อมูลภาพเพื่อนำมาทดสอบ



4.2 ผลการทดลองการค้นหาคิวอาร์โค้ด

ผลการทดลองการค้นหาคิวอาร์โค้ดโดยพิจารณาจากจำนวนกล่อง แสดงดังตารางที่ 4.6

ตารางที่ 4.4 ประสิทธิภาพของการค้นหาคิวอาร์โค้ดจากโปรแกรม

จำนวนกล่อง	จำนวนภavnนำมาทดลอง	จำนวนคิวอาร์โค้ดทั้งหมด	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ค้นพบ(TP)	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ไม่พบ(FP)	อัตราการค้นหา (DR)
1	10	10	9	1	0.9
2	10	20	20	0	1
3	10	30	30	0	1
4	10	40	40	0	1
5	10	50	50	0	1
6	10	60	59	11	0.94
7	10	70	66	4	0.94
8	10	80	76	4	0.95
9	10	90	83	7	0.92

ตารางที่ 4.3 ประสิทธิภาพของการค้นหาคิวอาร์โค้ดจากโปรแกรม (ต่อ)


จำนวนกล่อง	จำนวนภาพนำมาทดลอง	จำนวนคิวอาร์โค้ดทั้งหมด	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ค้นพบ(TP)	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ไม่พบ(FP)	อัตราการค้นหา (DR)
10	10	100	94	6	0.94
ค่าเฉลี่ย			517	33	0.94

ตัวอย่างภาพที่ตรวจหาคิวอาร์โค้ดเจอพบและไม่พบคิวอาร์โค้ดแสดงดังตารางที่ 4.5 และ 4.6 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.5 ภาพตัวอย่างที่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดได้

จำนวนกล่อง	ตัวอย่างภาพที่ 1	ตัวอย่างภาพที่ 2	ตัวอย่างภาพที่ 3
1			
2			
3			
4			
5			














ตารางที่ 4.5 ภาพตัวอย่างที่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดได้ (ต่อ)

จำนวนกล่อง	ตัวอย่างภาพที่ 1	ตัวอย่างภาพที่ 2	ตัวอย่างภาพที่ 3
6			
7			
8			
9			
10			

ตารางที่ 4.6 ภาพตัวอย่างที่ไม่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดได้

จำนวนกล่อง	ตัวอย่างภาพที่ 1	ตัวอย่างภาพที่ 2	ตัวอย่างภาพที่ 3
1		-	-
2	-	-	-
3	-	-	-
4	-	-	-
5	-	-	-

ตารางที่ 4.6 ภาพตัวอย่างที่ไม่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดได้ (ต่อ)

6		-	-
7			
8			
9			
10			

วิเคราะห์ข้อจำกัดการนำโปรแกรมไปใช้เพื่อค้นหาคิวอาร์โค้ด ภาพที่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดได้อย่างถูกต้องและมีความแม่นยำสูงมีลักษณะภาพชัดเจนสังเกตได้ง่ายและควรมีรายละเอียดภาพของคิวอาร์โค้ดชัดเจนเพื่อสามารถถอดรหัสของคิวอาร์โค้ดได้ ดังภาพตัวอย่างภาพประกอบที่ 4.1 และภาพประกอบที่ 4.2



ภาพประกอบที่ 4.1 ภาพของคิวอาร์โค้ดชัดเจน



ภาพประกอบที่ 4.2 ภาพของคิวอาร์โค้ดชัดเจน

ข้อจำกัดของโปรแกรมในการค้นหาคิวอาร์โค้ด บางภาพประกอบที่มีรายละเอียดภาพไม่ชัดเจนหรือภาพเบลอหรือภาพที่มีมิติเดียวกลมกลืนกลับพื้นหลังสามารถทำให้โปรแกรมมองไม่เห็นภาพคิวอาร์โค้ดหรือไม่สามารถถอดรหัสคิวอาร์โค้ดออกมาได้ ดังภาพตัวอย่างภาพประกอบที่ 4.3



ภาพประกอบที่ 4.3 ตัวอย่างภาพไม่ชัดเจน

4.3 ผลการทดลองถอดรหัสคิวอาร์โค้ด

ในการทดลองครั้งนี้ได้นำไลบรารี Pyzbar เพื่อเข้ามาช่วยในการถอดรหัสของ คิวอาร์โค้ด 2 มิติ ให้เป็นข้อความโดยการเข้ารหัสชุดอักขระที่ใช้ชุดข้อมูลเพื่อแทนตัวอักษร (UTF-8) ให้สามารถนำไปบันทึกลงในไฟล์ได้

ตารางที่ 4.7 ประสิทธิภาพของการถอดรหัสของ Pyzbar

จำนวนภาพคิวอาร์โค้ดทั้งหมด	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ถอดรหัสได้	จำนวนคิวอาร์โค้ดที่ไม่สามารถถอดรหัสได้	ร้อยละความถูกต้อง
527	271	249	52.41

จากการทดลองพบว่ามียูอาร์แอลที่สามารถอ่านได้ 271 ยูอาร์แอลและไม่สามารถอ่านได้ถึง 249 ยูอาร์แอล คิดเป็นร้อยละ 49.27 ของทั้งหมด และข้อจำกัดที่ทำให้ไม่สามารถถอดรหัสยูอาร์แอลได้ มีผลมาจาก รูปของยูอาร์แอลที่มีรายละเอียดไม่พอหรือยูอาร์แอลที่มีการเบลอภาพไม่ชัดเจน ยูอาร์แอลที่มีแสงไฟหรือฟลตส่องสว่างมากเกินไป ยูอาร์แอลที่มีการถูกขีดเขียนทับจนทำให้ไม่สามารถอ่านได้ และยูอาร์แอลที่มีรหัสไอดีซ้ำกันจะไม่ถูกบันทึกซ้ำไว้ในไฟล์

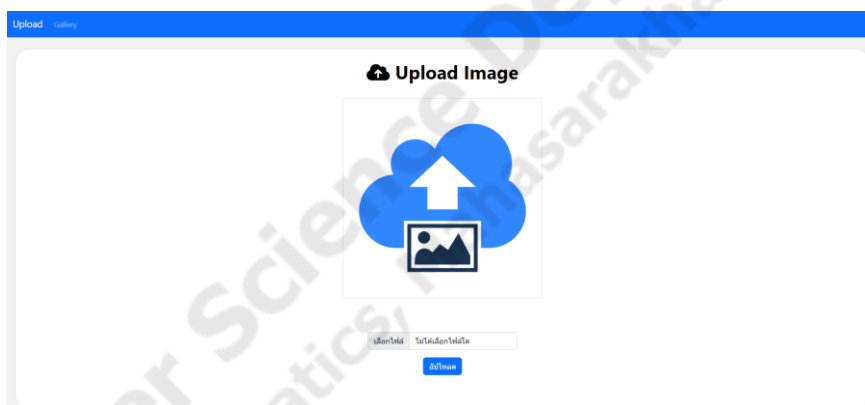


ภาพประกอบที่ 4.4 ตัวอย่างภาพที่สามารถถอดรหัสคิวอาร์โค้ด

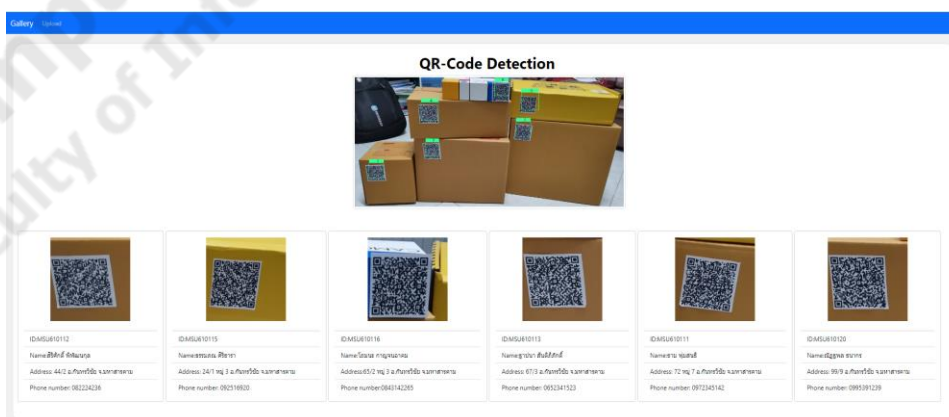


ภาพประกอบที่ 4.5 ตัวอย่างภาพที่ไม่สามารถถอดรหัสคิวอาร์โค้ด

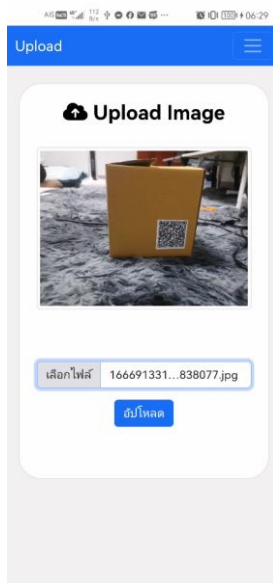
4.4 ตัวอย่างเว็บแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟน



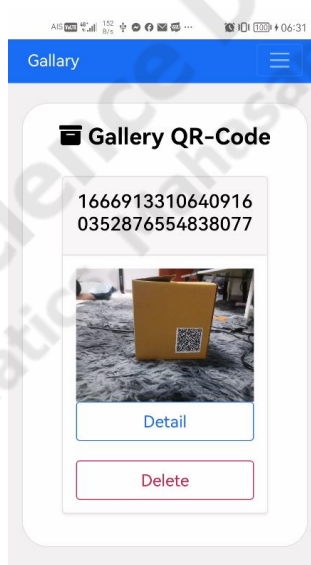
ภาพประกอบที่ 4.6 ตัวอย่างหน้า เว็บแอปพลิเคชัน หน้าอัปโหลด



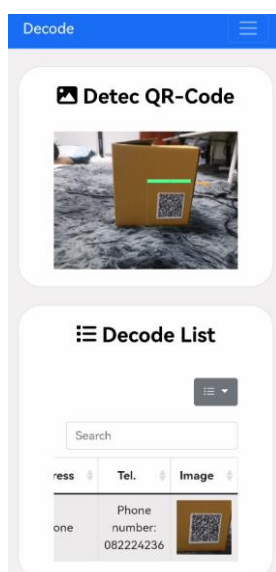
ภาพประกอบที่ 4.7 ตัวอย่างหน้า เว็บแอปพลิเคชัน หน้าการถอดรหัสและรายละเอียด



ภาพประกอบที่ 4.8 ตัวอย่างหน้า เว็บแอปพลิเคชันบนสมาร์ทโฟน หน้าการอัปโหลด



ภาพประกอบที่ 4.9 ตัวอย่างหน้า เว็บแอปพลิเคชันบนสมาร์ทโฟน หน้าคลัง



ภาพประกอบที่ 4.10 ตัวอย่างหน้า เว็บแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟน รายละเอียด

4.5 สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองในการหาโมเดลที่มีประสิทธิภาพมากที่สุดพบว่าโมเดลชุดที่ 1 และ 2 มีค่ามากที่สุดและใกล้เคียงกันจึงเลือกใช้โมเดลแบบที่ 1 ในการใช้งาน และมีข้อจำกัดของโปรแกรมในการค้นหาคิวอาร์โค้ดไม่สามารถค้นหาคิวอาร์โค้ดที่มีความคล้ายภาพพื้นหลังจนเกินไปและไม่สามารถค้นหากับคิวอาร์โค้ดที่โดนแสงแฟลชของกล้องจนทำให้ภาพสว่างและมองไม่ชัดจนเกินไป และในการทดลองของการถอดรหัสโดรนใช้ไลบรารีของ Pyzbar พบว่าไม่สามารถทำการถอดรหัสและแปลงเป็นข้อความกับคิวอาร์โค้ดที่มีความไม่ชัดเจนชัดพอได้