

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันมีค่านิยมที่หลากหลายของคำว่านิสัยแต่จะสรุปให้เข้าใจง่ายคือการที่เราตอบสนองต่อเหตุการณ์อะไรบางอย่างคือเราชินที่จะทำมันโดยไม่ฝืนนั่นเอง มนุษย์เรามีนิสัยมากมายโดยในแต่ละคนมีนิสัยที่แตกต่างกันออกไป แนวคิดในการเปลี่ยนแปลงตัวเองเป็นคนใหม่ภายในกรอบระยะเวลาสั้นๆ เพื่อเปลี่ยนเป็นคนใหม่ที่ดีขึ้น โดยเคล็ดลับที่แนะนำคือการเริ่มตั้งเป้าหมายในสิ่งที่ไม่ยากเกินไป เช่น นั่งสมาธิอย่างน้อย 10 นาทีทุกวัน ออกกำลังกายแบบง่ายๆหรือเรียนรู้สิ่งที่คุณสนใจเพื่อเพิ่มพูนความรู้และพัฒนาศักยภาพตัวเอง การเริ่มต้นทำสิ่งดีๆให้ประสบความสำเร็จจะเป็นแรงผลักดันให้อยากตั้งเป้าหมายที่ท้าทายและยากกว่าเดิมได้ เพราะการมีนิสัยที่ดีจะช่วยส่งผลต่อชีวิตและพฤติกรรมที่ดีและยังทำให้มีสุขภาพกายและสุขภาพจิตที่ดีขึ้นอีกด้วย

เนื่องจากการเรานั้นมักที่จะคิดว่าตัวเองขาดแรงบรรดาลใจแต่ความจริงแล้วเรามักจะขาดความชัดเจนมากกว่าเราขาดแผนการที่จะตั้งเป้าหมายนั้นเราคิดว่าเราต้องมีแรงบรรดาลใจก่อนต้องมีความรู้สึกลึกซึ้งมาก่อนแต่เพราะเราขาดแผนการที่ชัดเจนทำให้ทุกวันนี้เราต้องมาคอยสังเกตตัวเองว่าวันนี้มีอารมณ์อยากทำมัยมีแรงบรรดาลใจให้ทำหรือเปล่าแทนที่เราจะมานั่งตัดสินใจแบบนี้ให้เกิดความลังเล เพราะการที่จะประสบความสำเร็จในการทำนิสัยใหม่หรือกระทำการใดนั้นต้องมีแบบแผนที่ชัดเจนมีแบบและมีตัวกระตุ้นในการทำให้ได้อย่างต่อเนื่อง แอปพลิเคชันในโทรศัพท์มือถือ จึงเป็นเครื่องมือที่สะดวกสบายสามารถพกพาได้ง่าย และโทรศัพท์มือถือสามารถเชื่อมต่อบระบบเครือข่าย การเข้าถึงกล้องถ่ายรูป การเก็บรูปภาพและการแจ้งเตือนผู้ใช้โทรศัพท์มือถือ

ดังนั้นจึงนำเอาโทรศัพท์มือถือมาช่วยในการกระตุ้นการทำเป้าหมายและการทำแบบแผนให้ประสบความสำเร็จได้ง่ายขึ้นโดยใช้แอปพลิเคชันเป็นตัวช่วยในการปรับปรุงชีวิตประจำวันให้ดีขึ้นโดยแอปพลิเคชันจะสามารถสร้างกิจกรรมขึ้นมาได้หลากหลาย เช่นการออกกำลังกายทุกวัน การอ่านหนังสือทุกวัน เราสามารถเริ่มต้นนิสัยใหม่ด้วยแอปพลิเคชันสร้างนิสัยใหม่ได้ และยังมีแจ้งเตือนเวลาในการทำกิจกรรมแต่ละครั้งเหมาะสำหรับคนที่อยากเริ่มต้นนิสัยใหม่ให้ประสบความสำเร็จ แล้วมีความสุขสนุกสนานในการทำกิจกรรม และสามารถทำกิจกรรมร่วมกันได้ มีการสะสมคะแนนเมื่อทำกิจกรรมสำเร็จทำให้มีแรงผลักดันในสิ่งที่ยากทำให้เป็นประจำ เพราะมีสิ่งกระตุ้นและมีผลลัพธ์จำทำให้เราอยากทำซ้ำได้ เนื่องจากมีแรงผลักดัน มีเป้าหมายที่ชัดเจนในการทำกิจกรรมและทำให้บรรลุเป้าหมายได้ง่าย

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 สร้างและพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการสร้างนิสัยที่ดี
- 1.2.2 สร้างชุมชนออนไลน์สำหรับผู้ที่ต้องการสร้างนิสัยให้ดีขึ้น

1.3 ขอบเขตของโครงการ

ขอบเขตความสามารถของระบบ

- 1.3.1 สามารถสมัครสมาชิกได้
- 1.3.2 สามารถกู้รหัสผ่านได้
 - 1.3.2.1 สามารถสมัครสมาชิกด้วย Facebook
- 1.3.3 สามารถจัดการข้อมูลส่วนตัวได้
- 1.3.4 สามารถสร้างกิจกรรม(challenge)ได้
 - 1.3.4.1 สามารถตั้งชื่อกิจกรรมที่สนใจได้
 - 1.3.4.2 สามารถกำหนดวันที่เริ่มกิจกรรมและระยะเวลาวันในการทำกิจกรรมได้
 - 1.3.4.3 สามารถระบุรายละเอียดในการทำกิจกรรมได้
 - 1.3.4.4 สามารถตั้งรูปภาพกิจกรรมที่สนใจได้
 - 1.3.4.5 สามารถตั้งกิจกรรมเป็นสาธารณะ หรือส่วนตัวได้
- 1.3.5 สามารถจัดการ เพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหาแสดงกิจกรรมได้
- 1.3.6 สามารถเข้าร่วมและออกจากกิจกรรมได้
- 1.3.7 สามารถสนทนาพูดคุยในกลุ่มที่ทำกิจกรรมได้
- 1.3.8 สามารถแจ้งเตือนได้
 - 1.3.8.1 สามารถแจ้งเตือนเมื่อมีผู้เข้าร่วมกิจกรรมที่คุณสร้าง
 - 1.3.8.2 สามารถแจ้งเตือนสมาชิกส่งรายงานเพื่อให้สมาชิกคนอื่น ๆ อนุมัติ
 - 1.3.8.3 สามารถแจ้งเตือนรายงานถูกยืนยัน/ปฏิเสธ
 - 1.3.8.4 สามารถแจ้งเตือนเมื่อถึงเวลาการทำกิจกรรมของคุณ

1.3.9 สามารถเก็บสถิติการทำกิจกรรม

1.3.9.1 สามารถเก็บสถิติคะแนนของกิจกรรมที่ได้คะแนนเยอะที่สุดเป็นอันดับแรก

1.3.9.2 สามารถเก็บกิจกรรมทั้งหมดที่เคยเข้าร่วมสำเร็จ

1.3.9.3 สามารถเก็บวันที่ทำกิจกรรมสำเร็จ

1.3.9.4 สามารถเก็บเวลาที่ทำกิจกรรมสำเร็จ

1.3.9.5 สามารถดูกราฟคะแนนกิจกรรมที่ทำได้

1.3.10 สามารถยืนยันการทำกิจกรรมได้

1.3.10.1 สามารถส่งรูปก่อนทำกิจกรรมและหลังทำกิจกรรม 2 รูป

1.3.10.2 สมาชิกสามารถยืนยัน / ปฏิเสธ รายงานได้

1.3.11 สามารถให้คะแนนและลดคะแนนได้

1.3.11.1 สามารถเพิ่มคะแนนครั้งละ 10 คะแนน เมื่อทำกิจกรรมสำเร็จทุกครั้ง และมีคนอนุมัติรูปภาพ อย่างน้อย 3 คน

1.3.11.2 สามารถเพิ่มดาวโดยการทำกิจกรรมสำเร็จ 5 ดาว

1.3.11.3 สามารถให้ดาวเพื่อนได้

1.3.11.4 สามารถลดคะแนน 5 คะแนน เมื่อไม่ทำกิจกรรมเกิน 3 วัน

1.3.12 สามารถดูรายงานอันดับคะแนน วันและเวลาที่เข้าร่วมของสมาชิกได้

ขอบเขตสิทธิการเข้าถึงความสามารถของระบบ

1.3.13 ผู้ใช้ทั่วไป

1.3.13.1 สามารถสมัครสมาชิก

1.3.13.2 สามารถเข้าสู่ระบบได้

1.3.13.3 สามารถยกเลิกการเป็นสมาชิกได้

1.3.13.4 สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

1.3.14 ผู้สร้างกิจกรรม

1.3.14.1 สามารถเลือกเวลาในกิจกรรมได้

1.3.14.2 สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหากิจกรรมที่ตนเองสร้างได้

1.3.14.3 สามารถสร้างกิจกรรมมากกว่า 1 กิจกรรมได้

1.3.14.4 สามารถค้นหากิจกรรมที่สนใจได้

1.3.14.5 สามารถดูกิจกรรมที่กำลังเข้าร่วมได้

1.3.14.6 สามารถส่งรายงานการทำกิจกรรมได้

1.3.15 ผู้เข้าร่วมกิจกรรม

1.3.15.1 สามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้มากกว่า 1 กิจกรรม

1.3.15.2 สามารถค้นหากิจกรรมที่สนใจได้

1.3.15.3 สามารถดูกิจกรรมที่กำลังเข้าร่วมได้

1.3.15.4 สามารถดูคะแนนได้

1.3.15.5 สามารถดูวันที่ทำกิจกรรมไปแล้วได้

1.3.15.6 สามารถส่งรายงานการทำกิจกรรมได้

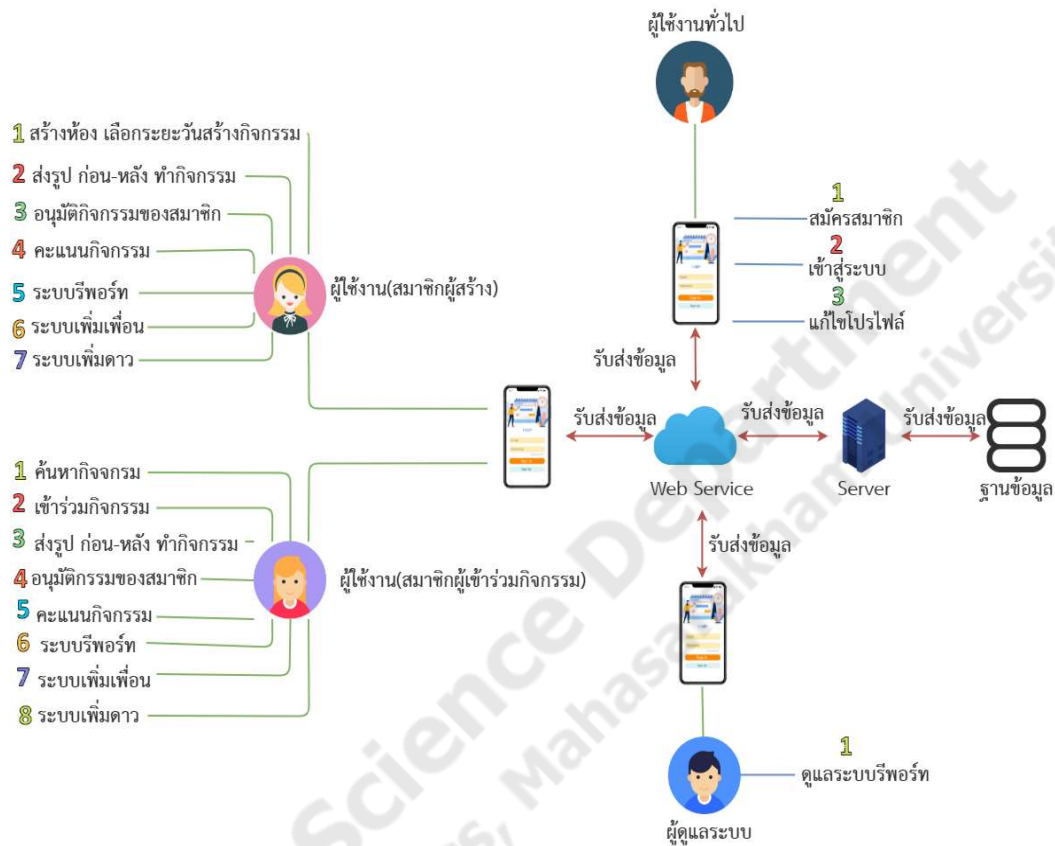
1.3.15.7 สามารถดูรายงานการทำกิจกรรมของผู้ใช้คนอื่นได้

1.3.15.8 สามารถอนุมัติการทำกิจกรรมได้

1.3.16 สิทธิในการใช้งานระบบของผู้ดูแล

1.3.16.1 สามารถจำกัดสิทธิ์การเข้าใช้งานระบบของผู้ใช้งานที่ทำผิดได้

1.4 ภาพรวมของระบบ

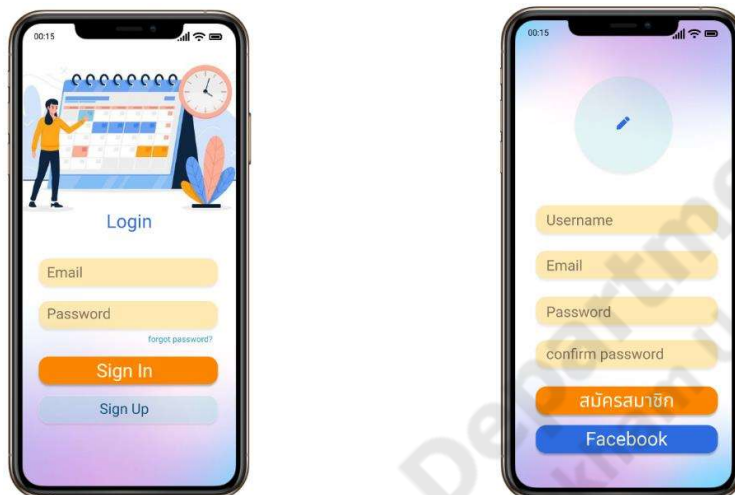


ภาพประกอบที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ

ภาพรวมของระบบแบ่งออกตามส่วนของผู้ใช้ ระบบ ผู้ดูแลระบบโดยเริ่มต้นที่ผู้ใช้ จะต้องสมัครสมาชิกเพื่อเข้าใช้งานแอปพลิเคชัน หลังจากผู้ใช้เข้าสู่ระบบ แล้วจะสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ได้ และสามารถเลือกทำกิจกรรมในแอปพลิเคชันได้ หากผู้ใช้ต้องการสร้างกิจกรรมของตนเองได้ โดยเลือกสร้างกิจกรรม ตั้งชื่อกิจกรรม สามารถใส่รูปภาพของกิจกรรมได้ และเลือกวันที่เริ่มทำกิจกรรม และเลือกระยะเวลาในการทำกิจกรรมได้ หลังจากผู้ใช้สร้างกิจกรรมของตนเองแล้วจะได้รับการแจ้งเตือนในเวลาที่เราเลือกไว้ สามารถทำกิจกรรมร่วมกับผู้ใช้นคนอื่นได้โดยเลือกกิจกรรมแล้วเข้าร่วมกิจกรรมนั้น ทำกิจกรรมเสร็จผู้ใช้ต้องส่งรูปก่อนทำกิจกรรมและหลังการทำกิจกรรมเสมอ เพื่อให้ผู้ใช้นคนอื่นสามารถอนุมัติการทำกิจกรรมได้ เมื่อได้รับการอนุมัติในการทำกิจกรรมแล้วผู้ใช้จะได้รับดาวเมื่อการทำกิจกรรมสำเร็จแล้ว และผู้ใช้นยังสามารถอนุมัติการทำกิจกรรมของผู้ใช้นคนอื่นได้ โดยจะมีการแจ้งเตือนเมื่อมีผู้ใช้นในห้กิจกรรมนั้นส่งรูปการทำกิจกรรม ผู้ใช้ในห้สามารถดูอันดับคะแนนได้

1.7 ภาพรวมของแอปพลิเคชัน

1.7.1 หน้าเข้าสู่ระบบและหน้าสมัครสมาชิก



ภาพประกอบที่ 1.3 ตัวอย่างหน้าเข้าสู่ระบบ

ภาพประกอบที่ 1.2 ตัวอย่างหน้าสมัครสมาชิก

เมื่อต้องการเข้าใช้งานแอปพลิเคชันผู้ใช้ที่เป็นสมาชิกสามารถลงชื่อเข้าใช้งาน ได้ โดยกรอกอีเมล และรหัสผ่าน ส่วนผู้ใช้ที่ยังไม่เป็นสมาชิกสามารถสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบได้

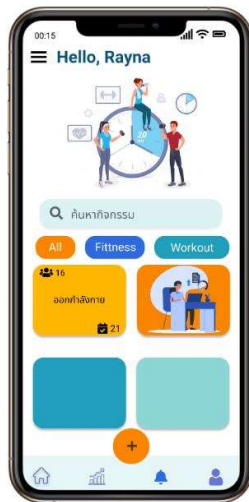
1.7.2 ตัวอย่างหน้าข้อมูลส่วนตัว



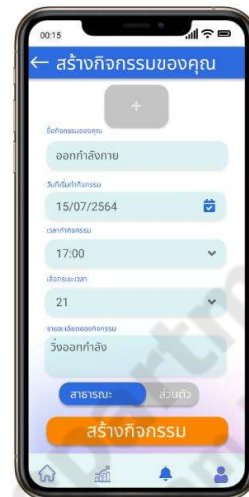
ภาพประกอบที่ 1.4 ตัวอย่างหน้าข้อมูลส่วนตัว

หน้านี้จะแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ และแสดงกิจกรรมต่างๆ

1.7.3 ตัวอย่างหน้าแรกและหน้าการสร้างกิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.5 ตัวอย่างหน้าแรก



ภาพประกอบที่ 1.6 ตัวอย่างหน้าสร้างกิจกรรม

หน้าแรกของแอปพลิเคชันจะแสดงกิจกรรมที่ถูกสร้างขึ้นแบบสาธารณะ สามารถค้นหากิจกรรมที่สนใจและเข้าร่วมกิจกรรมได้ และสามารถสร้างกิจกรรมของผู้ใช้งานได้ใส่รูปกิจกรรม ชื่อกิจกรรม วันที่เริ่มทำกิจกรรม เวลา ระยะเวลาในการทำกิจกรรม และคำอธิบายของกิจกรรม เลือกแบบสาธารณะและแบบส่วนตัวได้ จากนั้นกดสร้างกิจกรรม

1.7.4 ตัวอย่างหน้าการเข้าร่วมกิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.7 ตัวอย่างหน้ากิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.8 ตัวอย่างหน้าก่อนเข้าร่วม

เมื่อเลือกกิจกรรมจะแสดงข้อมูลของกิจกรรมและผู้ใช้งานที่เข้าร่วมกิจกรรม และสามารถกดเข้าร่วมกิจกรรมได้ ก่อนเข้าร่วมต้องกรอกชื่อ เวลาในการทำกิจกรรมก่อนเสมอ

1.7.5 ตัวอย่างหน้าการทำกิจกรรมและหน้าส่งข้อความ



ภาพประกอบที่ 1.9 ตัวอย่างหน้าส่งข้อความ

หน้ากิจกรรมจะแสดงกิจกรรม และเพื่อนที่เข้าร่วมกิจกรรม สามารถวันที่ทำกิจกรรมได้ สามารถส่งข้อความให้เพื่อนในกิจกรรมได้ และส่งกิจกรรมได้เมื่อทำกิจกรรมวันนั้นเสร็จแล้ว

1.7.6 ตัวอย่างหน้าการส่งกิจกรรม

เมื่อทำกิจกรรมเสร็จสามารถส่งรูปการทำกิจกรรมได้เพื่อรออนุมัติจากเพื่อนในกิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.10 ตัวอย่างหน้าการทำกิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.11 ตัวอย่างหน้าการส่งกิจกรรม

1.7.7 ตัวอย่างหน้าการอนุมัติการทำกิจกรรม



ภาพประกอบที่ 1.12 ตัวอย่างหน้าการอนุมัติ

สามารถดูรูปภาพการทำกิจกรรมที่เพื่อนส่งได้และสามารถอนุมัติกิจกรรมให้เพื่อนได้

1.7.8 ตัวอย่างหน้าแสดงอันดับ



ภาพประกอบที่ 1.13 ตัวอย่างหน้าแสดงอันดับ

สามารถดูคะแนนการทำกิจกรรมได้ เมื่อทำกิจกรรมที่เข้าร่วมสำเร็จแล้วและดูอันดับคะแนนภายในห้องกิจกรรมได้ และสามารถดูประวัติการทำกิจกรรมของตนเองและของเพื่อนได้