

โพสต์เตอร์โครงงาน

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Maharakham University

# แอปพลิเคชันเพื่อนเล่น PLAYMATE APPLICATION!

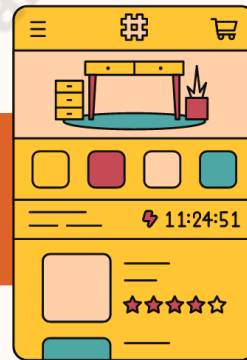


## #1 บทคัดย่อ

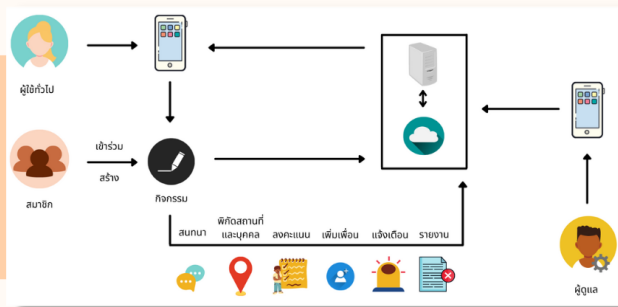
เนื่องจากสถานการณ์ทั่วโลกที่กำลังเผชิญกับโรคระบาดที่เกิดขึ้นเมื่อปี 2019 จนถึง ณ ปัจจุบันนี้โรคระบาดยังไม่ได้หายไป ข้ายังสร้างความเสียหายให้กับหลายผู้คนอย่างมาก ทำให้ผู้คนไม่สามารถออกไปใช้ชีวิตได้อย่างอิสระ บทความนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างแอปพลิเคชันที่เป็นสื่อกลางในการนัดทำกิจกรรมร่วมกัน เพื่อให้กิจกรรมดำเนินไปได้ง่าย ดังนั้นเพื่อเป็นการส่งเสริมให้อนาคตที่ปลอดโรคระบาดทางเราจึงมีความคิดในการพัฒนาแอปพลิเคชันที่สามารถรวมผู้คนที่สนใจในสิ่งคล้ายกันให้ออกไปทำกิจกรรมต่างๆด้วยกันได้อย่างสนุกสนาน สามารถสร้างสังคมใหม่ๆได้ ซึ่งแอปพลิเคชันที่นำเสนอนี้จะช่วยเสริมสร้างพลังบวกให้กับผู้ใช้ได้ดียิ่งขึ้น

## #2 วัตถุประสงค์

เพื่อสร้างแอปพลิเคชันที่เป็นสื่อกลางในการนัดทำกิจกรรมร่วมกัน  
เพื่อส่งเสริมกลุ่มคนที่ต้องการผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้มีผู้เข้าร่วมได้ให้ครบสมบูรณ์ เพื่อให้กิจกรรมดำเนินไปได้



## #3 ภาพรวมระบบ



ผู้พัฒนา : นางสาวนิสากรณี พาพิมพ์ นางสาวรัฐญา จันทรส่อง  
อาจารย์ที่ปรึกษา : อ.พระ พุกกะศรี  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ