

บทที่ 2

ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 ระเบียบการกู้ยืม กยศ. , กรอ เก็บชั่วโมง

กองทุนได้กำหนดคุณสมบัติให้ผู้กู้ต้องทำกิจกรรมจิตอาสาที่เป็นประโยชน์ต่อสังคมในระหว่างปีการศึกษา เพื่อขอกู้ยืมเงินในปีการศึกษาถัดไป โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อขัดเกลาจิตใจให้มีความเมตตา กรุณา มีความเสียสละและมีจิตอาสา โดยกำหนดชั่วโมงสำหรับผู้ขอกู้ยืมเงินแต่ละกลุ่ม ดังนี้

1. กรณีเป็นผู้กู้ยืมเงินรายใหม่ ไม่กำหนดจำนวนชั่วโมง
2. กรณีเป็นผู้กู้ยืมเงินรายเก่าเปลี่ยนระดับการศึกษา ไม่กำหนดจำนวนชั่วโมง
3. กรณีเป็นผู้กู้ยืมเงินรายเก่าเลื่อนชั้นปีทุกระดับการศึกษา กำหนดจำนวนไม่น้อยกว่า 36

ชั่วโมง

ทั้งนี้ ผู้กู้ยืมสามารถทำกิจกรรมจิตอาสาได้ โดยบันทึกการเข้าร่วมโครงการ/กิจกรรมที่ทำประโยชน์ต่อสังคมหรือสาธารณะ ในแบบฟอร์มตามที่กองทุนกำหนด และลงลายมือชื่อผู้รับรองการทำกิจกรรม ได้แก่ หัวหน้าหน่วยงานหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย และ ผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย โดยใช้เป็นหลักฐานในการยื่นขอกู้ยืมในปีถัดไป

2.1.2 Flutter

Flutter คือเครื่องมือที่ใช้สำหรับการสร้าง UI ในระบบของ Mobile Application ทั้งบน iOS และ Android โดยที่ Flutter นั้นถูกจัดอยู่ใน mobile development framework และถูกพัฒนาขึ้นมาโดยบริษัท Google เป็น open source ที่สามารถใช้งานได้ฟรี

Flutter นั้นจะมี Widget พื้นฐานเพื่อทำให้การออกแบบ UI มีความง่าย และสะดวกยิ่งขึ้น โดย Widget พื้นฐานของ Flutter หลัก ๆ มีอยู่ 2 ชนิดคือ Stateless Widget และ Stateful Widget โดยที่ Stateless Widget จะใช้สร้าง Widget ที่ไม่มีการจัดการสถานะการทำงานใด ๆ เช่น การแสดงข้อความ, Icon หรือรูปภาพที่ไม่มี animation เข้ามาเกี่ยวข้อง เป็นต้น ส่วน Stateful Widget จะใช้สร้าง Widget ที่มีการจัดการสถานะการทำงานต่าง ๆ เช่น การสร้าง Icon ที่มีการใส่ animation ให้สามารถขยับไปมาได้, ปุ่มกดต่าง ๆ บนหน้า UI เป็นต้น

จุดเด่นหลัก ๆ ของ Flutter คือ ระบบ Hot Reload โดยเมื่อมีการทดสอบ, การสร้าง, การ add features หรือการกระทำต่าง ๆ กับ UI จะต้องมีการ reload เพื่อให้หน้า UI update ซึ่งระบบ

Hot Reload จะเข้ามาช่วยในส่วนของการ reload โดยจุดเด่นของระบบนี้คือการย่นระยะเวลาที่ใช้ในการ reload ให้เหลือเพียงเสี้ยววินาที ทำให้การพัฒนา UI ของ application มีความรวดเร็วขึ้นและยังมีจุดเด่นอื่น ๆ ที่ช่วยให้การพัฒนาเป็นไปได้ง่ายขึ้นไม่ว่าจะเป็น Build-In ที่ช่วยในการออกแบบ UI ให้มีความสวยงามยิ่งขึ้นอย่าง Material Design และ Cupertino (iOS-flavor), มี Framework ที่ช่วยให้การทำ animation ต่าง ๆ หรือ gesture ของ UI เป็นเรื่องง่ายยิ่งขึ้น และยังสามารถใช้งานร่วมกับ IDE ที่กำลังเป็นที่นิยมอยู่ในปัจจุบันอย่าง VS Code และ Android Studio ได้

ข้อเสียหลัก ๆ ที่พบคือ การใช้ภาษา dart ในการเขียน ซึ่งคนส่วนใหญ่อาจจะยังไม่คุ้นเคยกับ syntax ของภาษานี้สักเท่าไร ประกอบกับ community ยังเล็กอยู่เนื่องจาก Flutter ยังเปิดตัวมาได้ไม่นานนักเมื่อเทียบกับ Framework ตัวอื่น ๆ อย่าง React Native ที่มี community ค่อนข้างใหญ่ จึงทำให้ document ต่าง ๆ ยังไม่เยอะเท่าที่ควร ทำให้เวลามีปัญหาเกี่ยวกับการใช้งานอาจจะต้องหาวิธีแก่นานพอสมควร

2.1.3 JSON

JSON (JavaScript Object Notation) เป็นข้อมูลรูปแบบ text ที่มีรูปแบบที่จะเก็บข้อมูลแบบ key, value โดยการเขียนข้อมูลชนิด JSON มีรูปแบบคือ ชื่อฟิลด์ครอบด้วยเครื่องหมาย “ (double quote), เครื่องหมาย : (colon), value แล้วครอบทั้งหมดด้วยเครื่องหมายปีกกา

```
{
  "scores": [
    {
      "Away_Score": 2,
      "Away_Team": "Newcastle",
      "Home_Score": 2,
      "Home_Team": "Arsenal"
    },
    {
      "Away_Score": 2,
      "Away_Team": "Napoli",
      "Home_Score": 4,
      "Home_Team": "Liverpool"
    }
  ]
}
```

ภาพประกอบที่ 2.1 ตัวอย่างข้อมูลรูปแบบ JSON

ที่มา : <https://stackoverflow.com/questions/53694329/printing-json-data-into-innerhtml-getting-undefined-object>

JSON มีโครงสร้างที่ไม่ซับซ้อน ทำให้ในการเก็บข้อมูลนั้นสั้นกระชับ ไม่ต้องใช้พื้นที่ในการเก็บโครงสร้างของข้อมูลมากเกินไปจนความจำเป็น ทำให้ได้ประโยชน์ตามมาคือสามารถนำไปใช้งานได้เร็ว

โดยเฉพาะเมื่อนำไปใช้ใน JavaScript จะสามารถแปลงเป็น JavaScript Object และใช้งานได้ทันที ประเภทข้อมูลที่ JSON เก็บได้มีดังนี้

1. String
2. Number
3. Object (JSON object)
4. Array
5. Boolean
6. Null

2.1.4 RESTful

Representational state transfer หรือ REST คือ การสร้าง Webservice ชนิดหนึ่งที่ใช้สื่อสารกันบน Internet ใช้หลักการแบบ stateless คือไม่มี session ซึ่งต่างจาก webservice แบบอื่น เช่น WSDL และ SOAP การทำงานของ RESTful Webservice จะอาศัย URI/URL ของ request เพื่อค้นหาและประมวลผลแล้วตอบกลับไปในรูปแบบ XML, HTML, JSON โดย response ที่ตอบกลับจะเป็นการยืนยันผลของคำสั่งที่ส่งมา และสามารถพัฒนาด้วยภาษา programming ได้หลากหลาย คำสั่งก็จะมีตาม HTTP Method ที่สำคัญ ดังนี้

1. Get เป็นการร้องขอข้อมูลจาก resource
2. Post เป็นการสร้างข้อมูลใหม่ใน resource
3. Put เป็นการอัปเดตข้อมูลที่มีอยู่แล้ว หรือสร้างใหม่ resource
4. Delete เป็นการลบข้อมูลที่มีอยู่แล้วใน resource

คุณสมบัติของ REST เป็น API อย่างหนึ่ง ซึ่งทุก ๆ system ต่างใช้ resource ซึ่งเป็นได้ทั้ง image, video, web page หรือข้อมูลทางธุรกิจ ก็ได้ที่สามารถแสดงบนระบบ computer วัตถุประสงค์เพื่อให้ user สามารถเข้าถึง, ติดตั้ง, ปรับแต่ง, ขยาย resource เหล่านี้ได้ง่าย ซึ่งทาง RESTful ได้ออกแบบมาให้มีคุณสมบัติต่อไปนี้

1. แสดงผล
2. เก็บข้อมูล
3. มีURIs
4. Stateless ทำงานโดยไม่ต้องมี session
5. เชื่อมต่อระหว่าง web service
6. Caching

Architectural constraints of RESTful API ข้อกำหนดของ RESTful API ซึ่งถือเป็นสิ่งที่สำคัญในการสร้าง RESTful API ตามมาตรฐานซึ่งทำให้ง่ายต่อการพัฒนา และทำให้เป็นที่ยอมรับ มีดังนี้

1. Client-server architecture: Client ไม่จำเป็นต้องรู้อะไรเกี่ยวกับ Business logic ภายใน ไม่มีหน้าที่เกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูล ส่วน Server มีหน้าที่เก็บ Resource และไม่จำเป็นต้องรู้อะไรเกี่ยวกับ UI Frontend หรือสถานะของผู้เรียก

2. Statelessness: ส่ง Request รับ Response จาก Server แล้วจบการทำงาน

3. Cacheability: สามารถ cache response ได้ การ Response จะต้องสามารถ กำหนดได้ว่าจะ Cache หรือไม่ เพื่อป้องกันไม่ให้ User หรือ Client ได้รับข้อมูลเก่า

4. Layered system: ปกติ Client ไม่รู้ว่าที่ทำการเชื่อมต่อนั้น ได้เชื่อมต่อโดยตรงกับ Server ปลายทาง หรือไปยังตัวกลางอื่น ๆ ระหว่างทาง, Server ตัวกลางควรสามารถปรับปรุง ความสามารถในการขยายระบบได้ โดยการใช้งานการทำ Load balance

5. Code on demand (optional): Server สามารถขยายได้ชั่วคราว หรือปรับแต่ง การทำงานของไคลเอนต์ได้ ตัวอย่างเช่น ทำ client-side scripts ใน JavaScript

6. Uniform interface: ถือเป็นข้อสำคัญจะที่แยกระหว่าง REST API และ NonREST API แสดงให้เห็นถึงวิธีการที่จะคุยกับ Server โดยไม่คำนึงถึงประเภทของอุปกรณ์ หรือ ประเภทของ application

Uniform interface แยกออกเป็น 4 รูปแบบ

1. Resource-Based: เช่น API/users

2. Manipulation of Resources Through Representations: เช่น User get user_id หรือ Request list of users แล้วทำการ Delete หรือ Modify user

3. Self-descriptive Messages: แต่ละ Message มีข้อมูลเพียงพอที่จะนำมาอธิบาย วิธีการ Process message เพื่อให้ Server ทำการวิเคราะห์ได้ง่าย

4. Hypermedia as the Engine of Application State (HATEOAS): จำเป็นต้องมี Links สำหรับทุก ๆ Response เพื่อให้ Client สามารถค้นหาได้ง่าย

2.1.5 MySQL

MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์โอเพนซอร์สบนพื้นฐานของ SQL ซึ่ง MySQL ได้รับการออกแบบและปรับให้เหมาะสมสำหรับเว็บแอปพลิเคชันและสามารถทำงานบนแพลตฟอร์มใดก็ได้ MySQL ทำงานเป็นดาต้าเบสเซิร์ฟเวอร์ และอนุญาตให้ผู้ใช้หลายคนจัดการและสร้างฐานข้อมูลจำนวนมาก มันเป็นองค์ประกอบสำคัญใน LAMP (LAMP ย่อมาจาก Linux, Apache, MySQL และ PHP) เมื่อความต้องการใหม่และแตกต่างกันเกิดขึ้นกับอินเทอร์เน็ต MySQL กลายเป็นแพลตฟอร์ม

ทางเลือกสำหรับนักพัฒนาเว็บไซต์และเว็บแอปพลิเคชัน เนื่องจากได้รับการออกแบบมาเพื่อประมวลผลการค้นหาบนล้าน และในการติดตั้ง WordPress ส่วนใหญ่ใช้ LAMP stack เพราะเป็นโอเพ่นซอร์สและทำงานร่วมกับ WordPress ได้อย่างราบรื่น MySQL เป็นตัวเลือกยอดนิยมสำหรับธุรกิจอีคอมเมิร์ซที่ต้องการจัดการการเงินหลายครั้ง ซึ่งมีความยืดหยุ่นตามความต้องการตามคุณสมบัติหลักของ MySQL

MySQL เป็นฐานข้อมูลที่มีการจัดการฐานข้อมูลแบบโครงสร้าง ซึ่งข้อมูลที่ได้รับรวบรวมมาจะอยู่ในรูปแบบของตารางเพื่อช่วยให้สามารถค้นหาและสืบค้นข้อมูลได้ง่ายกว่าการเก็บข้อมูลเป็นไฟล์ ซึ่งการเก็บข้อมูลแบบตารางนั้นส่งผลให้การทำงานของ MySQL นั้นทำงานได้รวดเร็วและยืดหยุ่น และข้อมูลทุก ๆ ตารางจะเชื่อมโยงกันทำให้สามารถจัดการข้อมูลต่าง ๆ ได้ตามต้องการ ประโยชน์ของฐานข้อมูล MySQL

โปรแกรม MySQL นั้นเป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีด้วยกัน 2 แบบคือ Open Source License แบบใช้งานได้ฟรีและแบบ Commercial License แบบธุรกิจ ซึ่งเราสามารถเลือกใช้งานได้ตามลักษณะการใช้งาน โดยประโยชน์และความสามารถของ MySQL ส่งผลให้สามารถใช้งานได้หลายด้านด้วยกันเริ่มจาก การใช้ร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) ซึ่ง MySQL ถูกออกแบบให้สามารถทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์ตัวอื่น ๆ ได้ พร้อมกันนั้นยังรองรับภาษาคอมพิวเตอร์ได้อย่างหลากหลาย อีกทั้ง MySQL ยังสามารถจัดการข้อมูลที่มีขนาดใหญ่ได้เป็นอย่างดีจึงเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้ทุกคนเลือกใช้ MySQL เป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลภายในเครื่อง Server การใช้งานด้านกราฟิก(Graphical) เป็นอีกหนึ่งในความสามารถของ MySQL ที่รองรับการทำงานด้านกราฟิก(GUI)โดยมีโปรแกรมต่าง ๆ รองรับมากมายอาทิเช่น phpMyAdmin, Navicat, OpenOffice.org, SQLBuddy, Sequel Pro, SQLYog, Toad for MySQL, Adminer, DaDaBIK นอกจากนี้โปรแกรมที่กล่าวมาแล้วนั้นยังมีอีกหลายโปรแกรมที่ให้การสนับสนุนการทำงานของ MySQL

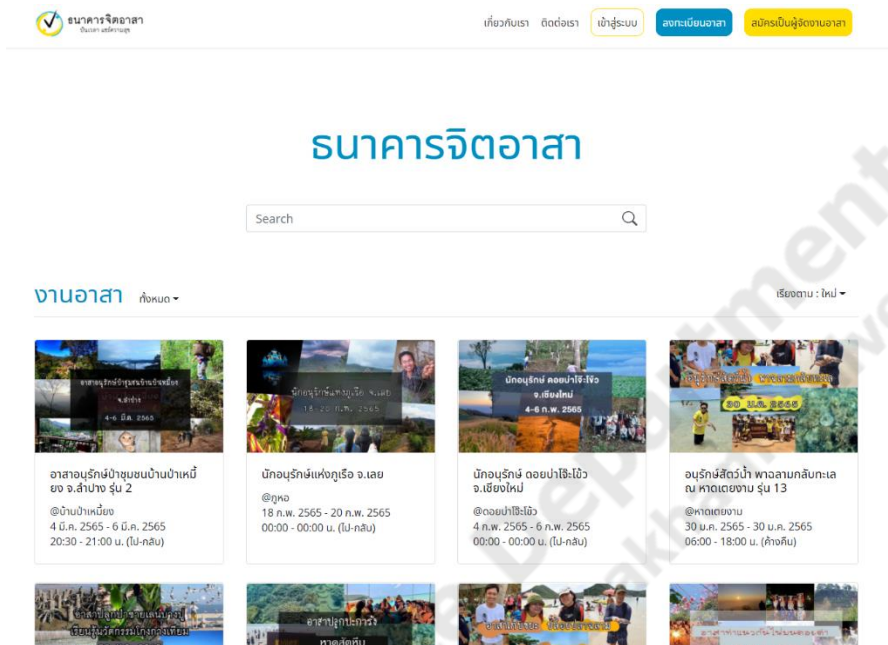
2.2 ระบบงานที่เกี่ยวข้อง

ตัวอย่างระบบที่เกี่ยวข้องกับระบบเก็บชั่วโมงจิตอาสาสมัคร

2.2.1 ธนาคารจิตอาสา

ธนาคารจิตอาสาเป็นเว็บไซต์รับฝากเวลา (TimeBank) ให้สมาชิกได้ประกาศความตั้งใจจะใช้เวลา ด้วยการสมัครสมาชิกและระบุจำนวนเวลาที่จะทำงานอาสา มีระบบคัดเลือกและแนะนำ (matching) งานอาสาที่ตรงกับความสนใจและทักษะที่สมาชิกทำได้ เพื่อให้สมาชิกได้ใช้เวลาอย่างมีคุณค่า ตามกำลังความสามารถของสมาชิกอย่างเต็มที่ และยังสนับสนุนให้ ผู้จัดการงานอาสาที่มีทักษะความรู้ มีพลังใจและจัดงานอาสาเพื่อเปลี่ยนแปลงผู้คน สังคมและโลก อาจเป็นกลุ่มอิสระ เป็นมูลนิธิที่ต้องการ

ช่วยเหลือเด็ก ๆ ต้องการพิทักษ์สิ่งแวดล้อม หรือเป้าหมายที่ดีใด ๆ ก็ตาม ธนาคารจิตอาสาจะช่วย ประชาสัมพันธ์งานกิจกรรมของผู้จัดงานอาสา



ภาพประกอบที่ 2.2 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงการค้นหา



ภาพประกอบที่ 2.3 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายละเอียดของกิจกรรม

ธนาคารจิตอาสา
จิตอาสาสมัคร

Pheraphat Werapan
เวลาที่เคยทำจิตอาสา
0 ชม.
ตั้งค่าการแจ้งเตือน

ข้อมูลติดต่อ
เบอร์:
อีเมล: kiingz.2hunz@gmail.com
ที่อยู่: null null null null
ทักษะ:

งานอาสาที่เข้าร่วม

สถานะ	งานอาสา	จำนวน ชั่วโมง	ช่วงวันที่ทำงาน
ตอบรับ	"วันที่ 08 - 10 มกราคม 65 "รับสมัคร" อาสาห้องเรียนเรียนแพะ รุ่น 9" จัดวันเด็กให้ ร.ส.บ้านก้อจิดตาส+หน่วยแพทย์อาสา+ปรับปรุงห้องเรียน เรียนแพ อ. ลี จ.ลำพูน	38	2022-01-08 06:00:00

ภาพประกอบที่ 2.4 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงงานอาสาที่เข้าร่วม

2.2.2 เครือข่ายจิตอาสา

เว็บไซต์เครือข่ายจิตอาสาเป็นสื่อกลางระหว่างองค์กรและเครือข่ายเพื่อสังคมต่างๆกับบุคคลที่รักในการทำงานจิตอาสา โดยฝั่งขององค์กรก็สามารถโพสต์ประชาสัมพันธ์โครงการต่างๆบนเว็บไซต์ ส่วนผู้ที่สนใจก็สามารถคลิกเพื่อดำเนินการสมัครเข้าร่วมโครงการนั้นตามรายละเอียดที่ประชาสัมพันธ์ไว้ เช่น ติดต่อทาง LINE, เฟซ Facebook, Email เป็นต้น โดยประเภทงานมีตั้งแต่งานสร้างฝาย สร้างห้องสมุด ปลูกป่า สอนหนังสือ

เครือข่ายจิตอาสา
Volunteer Spirit Network

งานอาสาสมัคร

Applications are Now Open!
ขอเชิญชวนผู้สนใจอายุ 25-35 ปี สมัครเข้าร่วมโครงการ YSEALI Professional Fellow Program เพื่อรับโอกาสเดินทางไปเรียนรู้และพัฒนาศักยภาพการทำงานระยะสั้น

3-6 ธันวาคม 64 อาสาห้องเรียนไป ทาสีอาคารเรียน ให้ห้องครูเหรียญทองฯ ณ โรงเรียนบ้านป่าเพ็งดิน ต.หนอง อำเภอมืองแม่ฮ่องสอน

3-6 ธันวาคม 64 อาสาลงเรือไป ทาสีอาคารเรียน "ให้บังอรแห่งคลองคณา" ณ โรงเรียนบ้านน้ำพองดิน ต.น้ำพอง อ.แม่สะเรียงแม่ฮ่องสอน จ.แม่ฮ่องสอน ตานเป็นภา...

ภาพประกอบที่ 2.5 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายการงานอาสา

อาสาสมัคร "น้ำใจ" คัดแยกยาและเวชภัณฑ์ให้โรงพยาบาล
 By มูลนิธิอาสาสมัครเพื่อสังคม on May 18, 2021 Total Views: 5176 Daily Views: 9

อาสาสมัคร "น้ำใจ" คัดแยกยาและเวชภัณฑ์ให้โรงพยาบาล
 21, 22 พ.ค. 2564 **ชิ้น 2** อาสาสมัครอาสาสมัครเพื่อสังคม

เรานำยาบริจาคเพื่อคัดแยก แล้วส่งความช่วยเหลือ ไปกลุ่ม และจุดต่างๆ คือ โรงพยาบาล จุดช่วยเหลือผู้สูงอายุ จุดบริการสุขภาพชุมชน รวมถึงผู้ป่วยด้วยโรคไตที่บ้าน และผู้ป่วยติดเตียง เรือรือ เป็นต้น ท่านสามารถมาเป็นส่วนหนึ่งที่ลงแรงแยกยาและเวชภัณฑ์เพื่อช่วยเหลือได้ จี้อาสาทำงานอาสาสมัครระหว่างเวลาได้ช่วงใดช่วงหนึ่งหรือทั้งวัน หรือวันใดวันหนึ่ง หรือทั้งสองวัน ตามตารางเวลาด้านล่าง

คุณสมบัติผู้สมัคร ชอบงานละเอียด เขียนหนังสือหรืออ่านฉลากยา และสามารถเก็บงานให้เรียบร้อยเมื่อจบกิจกรรม

*** รับอาสาสมัครเพื่อสาธารณประโยชน์ ให้ทำหน้าที่มากกว่าด้วย ส่วนแจ้งล้ามือทางมูลนิธิเตรียมไว้ให้ตลอดกิจกรรม

กำหนดการ วันที่ 21 -22 พ.ค. 2564

ช่วงเวลา	
10:00 – 16:00	พบเจ้าหน้าที่ชิ้น 2 อาสาสมัครอาสาสมัครเพื่อสังคม ทำความเข้าใจงาน
12:00-13:00	พักเที่ยง
16:00	จบกิจกรรม

ประสานกิจกรรม / Contact
 มูลนิธิอาสาสมัครเพื่อสังคม(มอศ.) Thai Volunteer Service (TVS)

งานอาสาแนะนำ

อาสาสมัคร "น้ำใจ" คัดแยกยาและเวชภัณฑ์ให้โรงพยาบาล

3 – 6 ธันวาคม 64 อาสาสมัครไปคัดแยกยาและเวชภัณฑ์ให้โรงพยาบาลหรือศูนย์รับเลี้ยงเด็กกำพร้าหรือสถานเลี้ยงเด็กกำพร้า

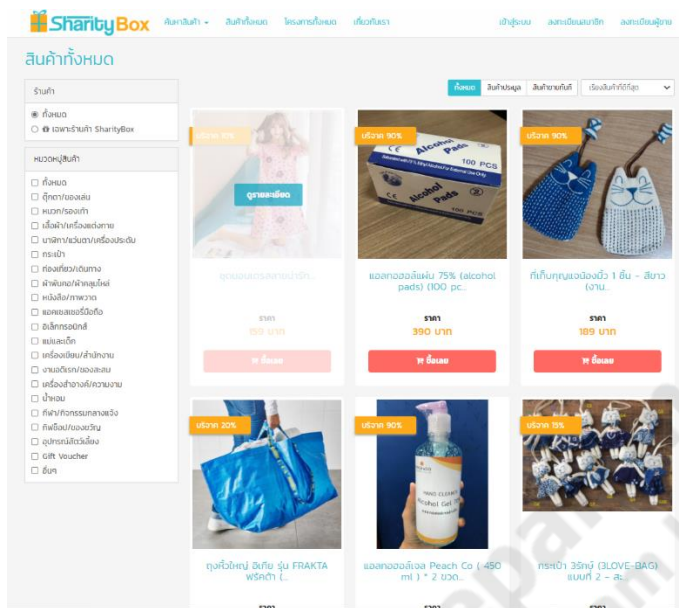
งานอาสาล่าสุด

- ขอเชิญชวนผู้สนใจช่วงอายุ 25-35 ปี สมัครเข้าร่วมโครงการ TVS-ALLI Professional Fellow Program สำหรับอาสาสมัครทางเภสัชกรรมและพัฒนาศักยภาพการทำงานระยะสั้น 1 October 2021 at 20 : 49 PM
- 3 – 6 ธันวาคม 64 อาสาสมัครไปทำสื่อการเรียน ในห้องเรียนหรือศูนย์รับเลี้ยงเด็กกำพร้าหรือสถานเลี้ยงเด็กกำพร้า 1 October 2021 at 20 : 51 PM
- อาสาสมัครการรับหนังสือเอกสาร work from home 1 October 2021 at 20 : 46 PM
- อาสาสมัครเก็บขยะในท้องถิ่น พท.หางน้ำ (work from home) (ใช้เวลาทำ 3 ชม) 1 October 2021 at 20 : 44 PM
- โครงการ Plastic Audit Volunteer Leader เพื่อส่งเสริมทักษะทักษะการสื่อสารสู่สาธารณะ 14 September 2021 at 11 : 44 AM

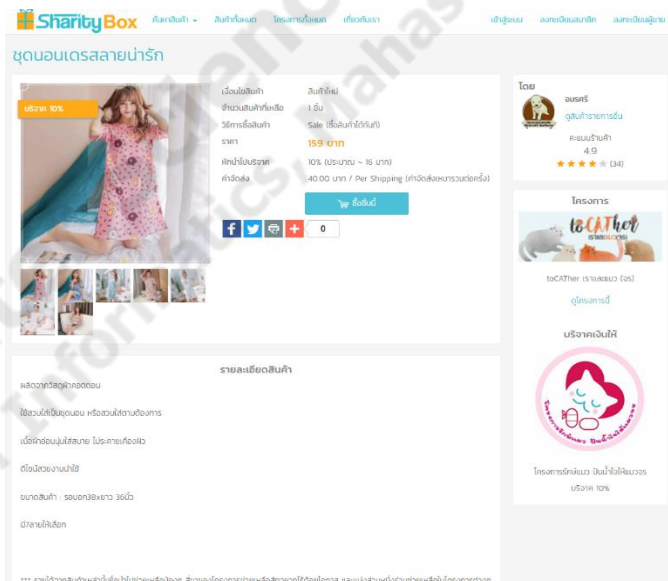
ภาพประกอบที่ 2.6 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายละเอียดของกิจกรรม

2.2.3 Sharity Box

เว็บไซต์สนับสนุนโครงการการกุศลต่าง ๆ ด้วยเม็ดเงินไม่ได้หาอาสาสมัครไปลงสนามทำงานจิตอาสา โดยผู้ที่สนใจสามารถเข้าร่วมได้ 2 แบบคือ 1.เป็นผู้ขาย คือนำสินค้ามาเปิดขายหรือเปิดประมูลเพื่อหารายได้และบริจาคบางส่วนให้กับโครงการต่าง ๆ หรือ 2.เป็นผู้ซื้อ โดยยอเงินที่จ่ายเพื่อซื้อสินค้าจะถูกนำไปสมทบทุนกับโครงการที่ผู้ขายเลือกไว้ โดยสามารถเลือกหมวดหมู่สินค้าที่ค้นหา เช่น กระเป๋า หนังสือ เป็นต้น

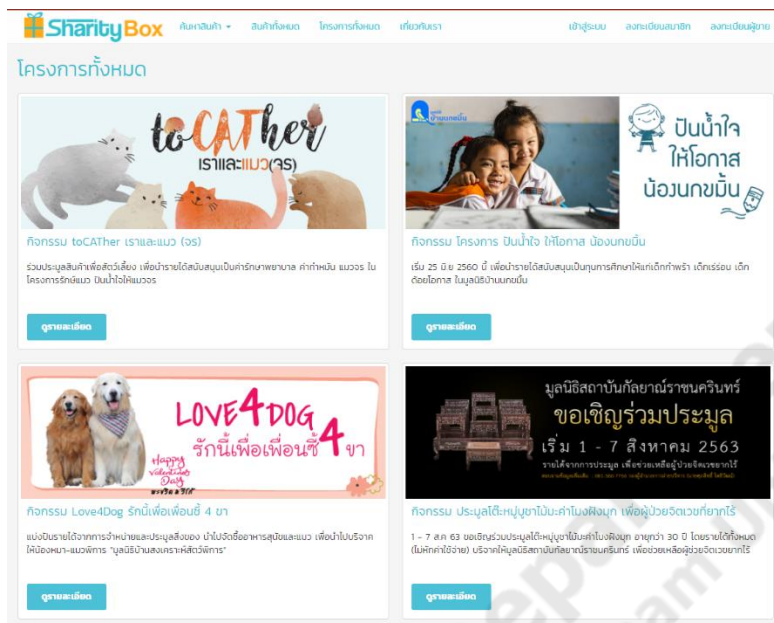


ภาพประกอบที่ 2.7 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายการสินค้าทั้งหมด



ภาพประกอบที่ 2.8 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายละเอียดสินค้า

หน้าแสดงรายละเอียดสินค้านอกจากจะมีรายละเอียดของสินค้าแล้วยังสามารถสั่งซื้อได้ด้วยตรงขวามือก็แสดงโครงการที่สินค้าจะบริจาคเงินให้



ภาพประกอบที่ 2.9 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายการโครงการทั้งหมด



ภาพประกอบที่ 2.10 ภาพตัวอย่างหน้าแสดงรายละเอียดโครงการ

2.3 ตารางเปรียบเทียบ

ตารางที่ 2.1 ตารางเปรียบเทียบระบบที่เกี่ยวข้อง

ฟังก์ชันการทำงาน	ธนาคารจิตอาสา	เครือข่ายจิตอาสา	ระบบที่พัฒนา
สมัครสมาชิกเป็นผู้ร่วมกิจกรรม	/	/	/
สมัครสมาชิกเป็นผู้จัดกิจกรรม	/	/	/
สมัครสมาชิกเป็นเจ้าหน้าที่			/
ล็อกอิน, ล็อกเอาต์	/	/	/
แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	/	/	/
ยกเลิกการเป็นสมาชิก			/
สามารถค้นหาสมาชิก		/	/
แสดงรายการกิจกรรม	/	/	/
สามารถค้นหากิจกรรม	/	/	/
แสดงรายละเอียดของกิจกรรม	/	/	/
เพิ่ม/แก้ไข/ลบ กิจกรรม	/	/	/
สามารถจองกิจกรรมที่ต้องการเข้าร่วม	/		/
สามารถยกเลิกการจองกิจกรรมได้			/
สามารถเพิ่มรายละเอียดการเข้าร่วมกิจกรรม			/
สามารถเชิญสมาชิกบัญชีอื่น ๆ เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมได้			/

ตารางที่ 2.1 ตารางเปรียบเทียบระบบที่เกี่ยวข้อง(ต่อ)

ฟังก์ชันการทำงาน	ธนาคารจิต อาสา	เครือข่ายจิต อาสา	ระบบที่พัฒนา
ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถดูรายงานสรุป ชั่วโมงการเข้าร่วมกิจกรรมได้			/
สามารถดูและค้นหาประวัติการเข้าร่วม กิจกรรม	/	/	/
สามารถแสดงข้อมูลผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้	/	/	/
ผู้สร้างกิจกรรมสามารถยืนยันสถานะการ เข้าร่วมกิจกรรมของผู้เข้าร่วมได้			/
สามารถหาเส้นทางสถานที่จัดกิจกรรมผ่าน Google maps ได้	/		/