

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Maharakham University

ภาคผนวก

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

ภาคผนวก ก  
คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน

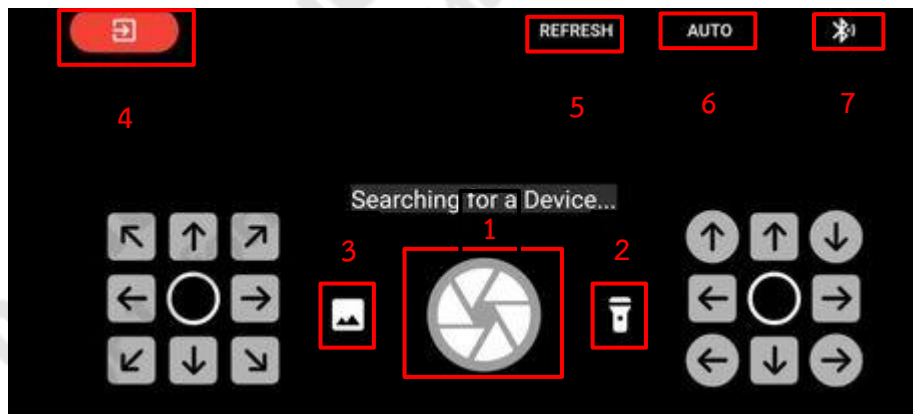
## คู่มือการใช้แอปพลิเคชัน

1. ผู้ใช้ทำการเปิดแอปพลิเคชัน



ภาพประกอบที่ ก-1 แสดงแอปพลิเคชัน

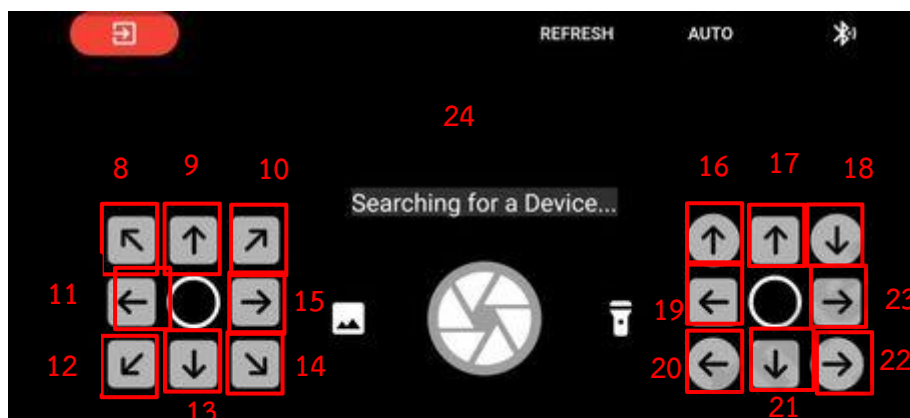
2. ผู้ใช้งานกดปุ่มเพื่อสั่งให้หุ่นยนต์ทำงาน



ภาพประกอบที่ ก-2 ปุ่มสั่งงาน

- หมายเลข 1 คือ ปุ่มถ่ายรูป
- หมายเลข 2 คือ ปุ่มไฟแฟลช
- หมายเลข 3 คือ ปุ่มแกลลอรี
- หมายเลข 4 คือ ปุ่มออกแอปพลิเคชัน
- หมายเลข 5 คือ ปุ่ม Refresh
- หมายเลข 6 คือ ปุ่มถ่ายรูปแบบ Auto

7 คือ ปุ่มเชื่อมต่อสัญญาณบลูทูธ



ภาพประกอบที่ ก-3 ปุ่มบังคับหุ่นยนต์

- หมายเลข 8 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางเฉียงซ้ายหน้า  
 หมายเลข 9 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางด้านหน้า  
 หมายเลข 10 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางเฉียงขวาหน้า  
 หมายเลข 11 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางด้านซ้าย  
 หมายเลข 12 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางเฉียงซ้ายหลัง  
 หมายเลข 13 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางด้านหลัง  
 หมายเลข 14 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางเฉียงขวาหลัง  
 หมายเลข 15 คือ ปุ่มเคลื่อนที่ไปทางด้านขวา  
 หมายเลข 16 คือ ปุ่มปรับตำแหน่งกล้องขึ้น  
 หมายเลข 17 คือ ปุ่มยกแขนกล้องขึ้น  
 หมายเลข 18 คือ ปุ่มปรับตำแหน่งกล้องลง  
 หมายเลข 19 คือ ปุ่มหมุนแขนกลไปทางซ้าย  
 หมายเลข 20 คือ ปุ่มหมุนตัวรถไปทางด้านซ้าย  
 หมายเลข 21 คือ ปุ่มยกแขนกล้องลง  
 หมายเลข 22 คือ ปุ่มหมุนตัวรถไปทางด้านขวา  
 หมายเลข 23 คือ ปุ่มหมุนแขนกลไปทางขวา  
 หมายเลข 24 คือ แสดงภาพแบบ Real Time

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

ภาคผนวก ข

แบบประเมินหุ่นยนต์สำหรับถ่ายรูปร่างกายในโรงเรียนเห็ด

## แบบประเมินหุ่นยนต์สำหรับถ่ายรูปภาพในโรงเรือนเห็ด

### ตอนที่ 1 ข้อมูลผู้ทำแบบประเมิน

เพศ:  หญิง  ชาย

สถานะภาพ:  นิสิต

บุคคลทั่วไป

อื่นๆ โปรดระบุ.....

### ตอนที่ 2 ความคิดเห็นต่อระบบ

#### คำชี้แจง

1. แบบประเมินหลังจากที่ได้ทดลองใช้หุ่นยนต์สำหรับถ่ายรูปภาพในโรงเรือนเห็ด ซึ่งแบบประเมินแบ่ง ออกเป็น 2 ด้านคือ

1.1 ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของหุ่นยนต์สำหรับถ่ายรูปภาพในโรงเรือนเห็ด (Functional Test)

1.2 ด้านความง่ายต่อการใช้งานหุ่นยนต์สำหรับถ่ายรูปภาพในโรงเรือนเห็ด (Usability Test)

2. ในการตอบแบบประเมินนี้ ขอความกรุณาให้ท่านดำเนินการดังนี้ ทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องในแบบประเมินที่ตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด โดยตัวเลขของระดับความพึงพอใจแต่ละด้านมีความหมายดังนี้

5 หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมากที่สุด

4 หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมาก

3 หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับปานกลาง

2 หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อย

1 หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อยที่สุด

## 1.1 ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของโปรแกรม (Functional Test)

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
1.ความสามารถในการควบคุมของตัวรถจากแอปพลิเคชัน					
2.ความสามารถในการควบคุมของตัวแขนกลจากแอปพลิเคชัน					
3.ความสามารถในการแสดงภาพแบบ Real Time					
4.ความสามารถในการบันทึกภาพได้แบบ Auto					
5.ความสามารถในการจัดเก็บรูปภาพ					

## 1.2 ด้านความง่ายต่อการใช้งานโปรแกรม (Usability Test)

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
1. ความง่ายต่อการใช้งานของแอปพลิเคชัน					
2.ความเหมาะสมในการเลือกใช้นิตตัวอักษรบนหน้าจอภาพ					
3.ความเหมาะสมในการเลือกใช้นิตขนาดตัวอักษรบนหน้าจอภาพ					
4.ความเหมาะสมในการใช้สีของตัวอักษรและปุ่มต่างๆ					
5.ความเหมาะสมในการใช้ปุ่มต่างๆ					
6.ความเหมาะสมในการวางตำแหน่งปุ่มและอักษรต่างๆ					
7.ความเป็นมาตรฐานเดียวกันในการออกแบบหน้าจอภาพ					

## ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....