

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผล

ในช่วงเวลาที่ผ่านมามีการจัดงานอีเว้นท์หรืองานกิจกรรมตามสถานที่ต่างๆที่มีผู้มาเข้าร่วมเป็นจำนวนมากอยู่บ่อยครั้งไม่ว่าจะเป็นงานกิจกรรมวันไหว้ครูของทางมหาวิทยาลัยงานสัมมนาหรือในแต่ละงานนั้นอาจจะมีการลงชื่อเพื่อเข้างานหรือการตรวจสอบข้อมูลสิทธิ์การเข้าร่วมงานเนื่องจากมีผู้เข้าร่วมงานจำนวนมากจึงใช้เวลาในกระบวนการเหล่านี้ค่อนข้างนานและในบางงานกิจกรรมจำเป็นต้องใช้บัตรอนุญาตในการเข้าร่วมงานซึ่งอาจจะมีผู้เข้าร่วมงานจำนวนมากหรือน้อยทางเจ้าหน้าที่ที่จัดงานก็ไม่สามารถรับรู้ได้อย่างแม่นยำจึงส่งผลที่ตามมาคือ บัตรเกินหรือบัตรไม่พอ งานกิจกรรม ที่ต้องใช้บัตรเพื่อเข้าร่วมงานในกรณีที่บัตรไม่พอก็จะส่งผลให้ผู้เข้าร่วมงานเสียผลประโยชน์กรณีที่บัตรเกินก็จะส่งผลให้ทางผู้จัดงานเสียค่าใช้จ่ายโดยไม่จำเป็นผู้พัฒนาได้สังเกตเห็นปัญหาในการทราบจำนวนคนและการเตรียมบัตรให้คนที่มาร่วมงานจึงได้พัฒนาระบบที่สามารถช่วยลดระยะเวลาในการทำงานและและลดจำนวนเจ้าหน้าที่และยังลดปัญหาเรื่องบัตรอนุญาตการเข้าร่วมงานโดยการสแกนคิวอาร์โค้ดของผู้มาร่วมงานที่ได้มาจากเว็บไซต์ของระบบซึ่งอาจมีการกรอกข้อมูลหรือไม่มีขึ้นอยู่กับประเภทงานจากนั้นจะได้รับคิวอาร์โค้ดเพื่อนำมาใช้สแกนในการเข้างานโดยผู้มาร่วมงานใช้เพียงคิวอาร์โค้ดที่ได้จากระบบแล้วนำมาสแกนที่หน้างานเมื่อสแกนเสร็จจึงจะทำการพิมพ์บัตรของผู้เข้าร่วมงานทำนั้นซึ่งจะประหยัดเวลาจากการลงชื่อหน้างานเปลี่ยนมาเป็นการสแกนคิวอาร์โค้ดที่สะดวกรวดเร็วและยังสามารถควบคุมจำนวนบัตรที่ต้องนำมาใช้ในงานได้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

เพื่อพัฒนาระบบลงทะเบียนกิจกรรม Event registration system ซึ่งเป็นเว็บไซต์ที่ผู้จัดงานสามารถกำหนดประเภทงานและประเภทการกรอกข้อมูลของผู้ที่มาเข้าร่วมงานได้ด้วยตนเองโดยผู้ที่ต้องการจะเข้าร่วมงานจะต้องเข้าสู่ระบบแล้วทำการลงทะเบียนจึงจะได้รับคิวอาร์โค้ดเพื่อนำมาสแกนโดยหลักการประมวลผลคิวอาร์โค้ดผ่านกล้องของคอมพิวเตอร์เพื่อรับบัตรอนุญาตในการเข้าร่วมงาน

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 ระบบลงทะเบียนงานกิจกรรมเป็นระบบที่มีการทำงานแบ่งเป็น 2 ส่วนคือส่วนหน้าบ้าน (frontend) ส่วนหลังบ้าน (backend) ซึ่งเป็นเว็บไซต์ที่ทำงานผ่านเบราว์เซอร์โดยระบบดังกล่าวนี้แบ่งกลุ่มผู้ใช้ ออกเป็น 2 กลุ่มคือผู้ใช้ทั่วไปและผู้ดูแลระบบรายละเอียดฟังก์ชันงานและความสามารถระบบมีดังต่อไปนี้ระบบ

แบ่งส่วนการทำงานออกเป็น 2 ส่วนคือส่วนงานหน้าบ้าน(font end) ซึ่งเป็นส่วนที่ใช้ติดต่อโดยตรงกับผู้ใช้ และการตกแต่งระบบ ต่อมาคือส่วนงานหลังบ้าน(back end) มีหน้าที่ในการทำงานของข้อมูลของระบบซึ่งเป็นเว็บไซต์โดยแต่ละส่วนมีฟังก์ชันการทำงานหลักดังนี้

ผู้ใช้

สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบได้

สามารถสมัครสมาชิกได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อผู้ใช้
- 2) รหัสผ่าน
- 3) อีเมล
- 4) ชื่อ-นามสกุล
- 5) ชื่อเล่น
- 6) เพศ
- 7) อายุ
- 8) หมายเลขโทรศัพท์
- 9) ไลน์
- 10) รูปโปรไฟล์

สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) อีเมล
- 2) ชื่อ-นามสกุล
- 3) ชื่อเล่น
- 4) เพศ
- 5) อายุ
- 6) หมายเลขโทรศัพท์
- 7) ไลน์
- 8) รูปโปรไฟล์

สามารถสร้างกิจกรรมได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) รายละเอียดกิจกรรม
- 3) จำนวนคนเข้าร่วม
- 4) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 5) ที่อยู่กิจกรรม

- 6) วันที่จัดกิจกรรม
- 7) วันที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 8) เวลาที่จัดกิจกรรม
- 9) เวลาที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 10) เวลาที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 11) รูปภาพกิจกรรม
- 12) ประเภทกิจกรรม

สามารถแก้ไขกิจกรรมได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) รายละเอียดกิจกรรม
- 3) จำนวนคนเข้าร่วม
- 4) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 5) ที่อยู่กิจกรรม
- 6) วันที่จัดกิจกรรม
- 7) วันที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 8) เวลาที่จัดกิจกรรม
- 9) เวลาที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 10) รูปภาพกิจกรรม
- 11) ประเภทกิจกรรม

สามารถลบกิจกรรมได้

สามารถดูข้อมูลกิจกรรม

สามารถค้นหากิจกรรมได้ ได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 3) วันที่จัดกิจกรรม
- 4) เวลาที่จัดกิจกรรม

สามารถลงทะเบียนกิจกรรมได้

ระบบแสดงสถานะลงทะเบียนกิจกรรมได้ โดยแสดงข้อมูล

- 1) กิจกรรมที่เข้าร่วม
- 2) กิจกรรมที่ยังไม่เข้าร่วม

สามารถรับ QR Code ของกิจกรรมที่ลงทะเบียนได้

สามารถสแกน QR Code ของกิจกรรมที่ลงทะเบียน ที่แสดงข้อมูลผู้ใช้

ดังนี้

- 1) ชื่อ-นามสกุล
- 2) ชื่อเล่น
- 3) รูปโปรไฟล์
- 4) โหลน์

สามารถทำรายงานสรุปกิจกรรมได้

สามารถแสดงความคิดเห็นกิจกรรมได้

ผู้ดูแลระบบ

สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบได้

สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) อีเมล
- 2) ชื่อ-นามสกุล
- 3) ชื่อเล่น
- 4) เพศ
- 5) อายุ
- 6) หมายเลขโทรศัพท์
- 7) โหลน์
- 8) รูปโปรไฟล์

สามารถสร้างกิจกรรมได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) รายละเอียดกิจกรรม
- 3) จำนวนคนเข้าร่วม
- 4) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 5) ที่อยู่กิจกรรม
- 6) วันที่จัดกิจกรรม
- 7) วันที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 8) เวลาที่จัดกิจกรรม
- 9) เวลาที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 10) รูปภาพกิจกรรม
- 11) ประเภทกิจกรรม

สามารถแก้ไขกิจกรรมได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) รายละเอียดกิจกรรม
- 3) จำนวนคนเข้าร่วม
- 4) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 5) ที่อยู่กิจกรรม
- 6) วันที่จัดกิจกรรม
- 7) วันที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 8) เวลาที่จัดกิจกรรม
- 9) เวลาที่สิ้นสุดกิจกรรม
- 10) รูปภาพกิจกรรม
- 11) ประเภทกิจกรรม

สามารถลบกิจกรรมได้

สามารถดูข้อมูลกิจกรรม

สามารถค้นหากิจกรรมได้ ได้ โดยกรอกข้อมูล ดังนี้

- 1) ชื่อกิจกรรม
- 2) จังหวัดที่จัดกิจกรรม
- 3) วันที่จัดกิจกรรม
- 4) เวลาที่จัดกิจกรรม

สามารถลงทะเบียนกิจกรรมได้

ระบบแสดงสถานะลงทะเบียนกิจกรรมได้ โดยแสดงข้อมูล

- 1) กิจกรรมที่เข้าร่วม
- 2) กิจกรรมที่ยังไม่เข้าร่วม

สามารถรับ QR Code ของกิจกรรมที่ลงทะเบียน ที่มีข้อมูลผู้ใช้ ดังนี้

- 1) ชื่อ-นามสกุล
- 2) ไลน์
- 3) อายุ
- 4) รูปโปรไฟล์
- 5) รูปภาพกิจกรรม

สามารถสแกน QR Code ของกิจกรรมที่ลงทะเบียน ที่แสดงข้อมูลผู้ใช้ ดังนี้

- 1) ชื่อ-นามสกุล
- 2) ชื่อเล่น

3) รูปโปรไฟล์

4) โฉน

สามารถทำรายงานสรุปกิจกรรมได้

สามารถแสดงความคิดเห็นกิจกรรมได้

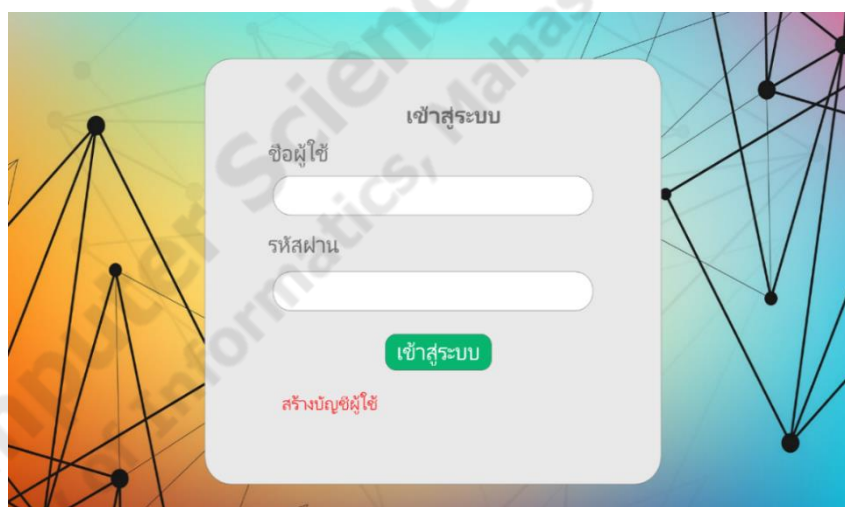
สามารถแก้ไขสถานะผู้ใช้ได้ ซึ่งมีข้อมูลดังนี้

1) สถานะผู้ใช้

1.4 ภาพรวมของระบบ

ระบบนี้เป็นระบบที่ประกอบด้วยผู้ใช้ทั้งหมด 2 กลุ่ม คือ ผู้ใช้ทั่วไป และผู้ดูแลซึ่งตัวอย่างหน้าจอของระบบมีลักษณะดังต่อไปนี้หน้าเข้าสู่ระบบเป็นหน้าที่รับข้อมูลชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านเมื่อระบบทำการตรวจสอบและผลลัพธ์ถูกต้องจะสามารถเข้าสู่ระบบเพื่อทำงานได้โดยระบบจะทำการตรวจสอบ

โดยเมื่อทำการเข้าสู่ระบบสำเร็จระบบจะมีรูปแบบการทำงานหลักได้แก่ การสมัครสมาชิก, การเข้าสู่ระบบ, การสร้างกิจกรรม, การเข้าร่วมกิจกรรม โดยมีรายละเอียดดังนี้



ภาพประกอบที่ 1.1 หน้าเข้าสู่ระบบ

สร้างบัญชีผู้ใช้

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

ชื่อ-นามสกุล:

อีเมล:

อายุ:

เบอร์โทรศัพท์:

ช่องทางติดต่อ:

รูปภาพผู้ใช้: [คลิกเพื่อเพิ่มรูปภาพ](#)

ผู้จัดงาน ผู้ใช้

บันทึก

ภาพประกอบที่ 1.2 สมัครสมาชิก

หน้าจอตัวอย่างการสร้างงานกิจกรรมโดยทางผู้จัดงานจะสามารถสร้างงานกิจกรรมขึ้นมาได้ โดยการสร้างงานกิจกรรมผู้ใช้ที่ต้องการจะสร้างงานกิจกรรมจะต้องกรอกข้อมูลให้ครบตามที่แบบฟอร์มได้กำหนดไว้

QREvent

Search

ชื่อกิจกรรม:

ประเภทกิจกรรม:

รายละเอียดกิจกรรม:

วันที่เกิดกิจกรรม:

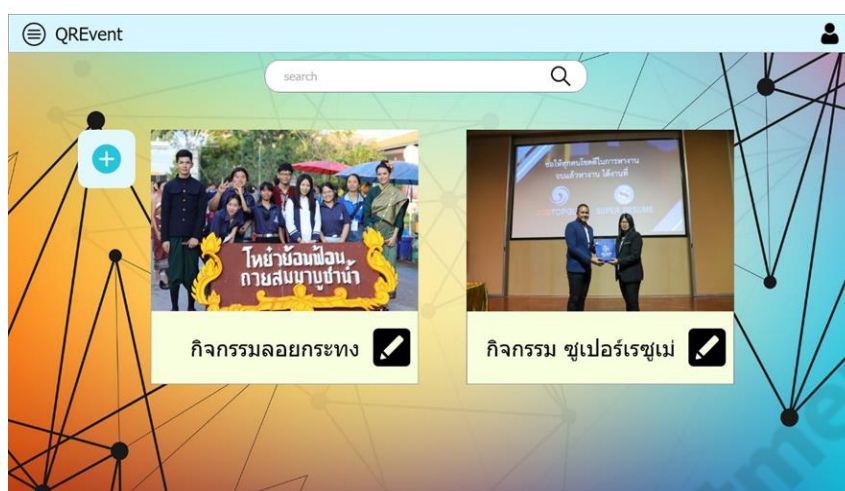
ช่วงเวลาเกิดกิจกรรม:

ข้อความหมายเหตุ:

รูปเพิ่มข้อมูลรูปภาพ ขนาดไฟล์:

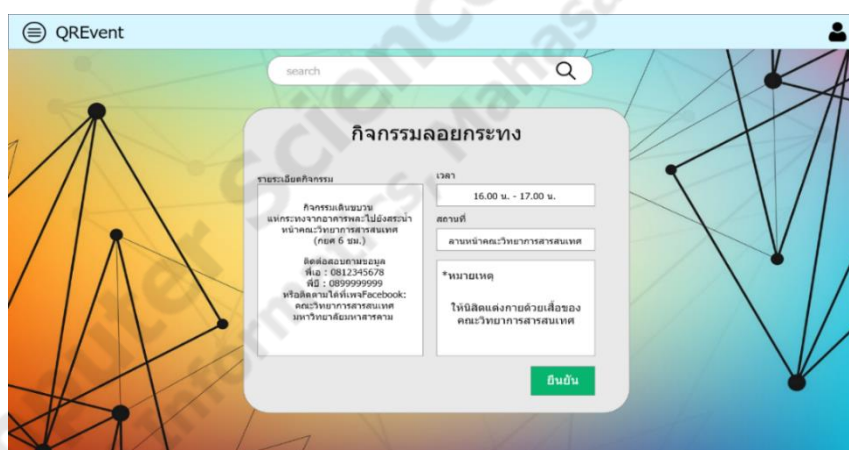
บันทึก

ภาพประกอบที่ 1.3 หน้าจอการเพิ่มงานกิจกรรม



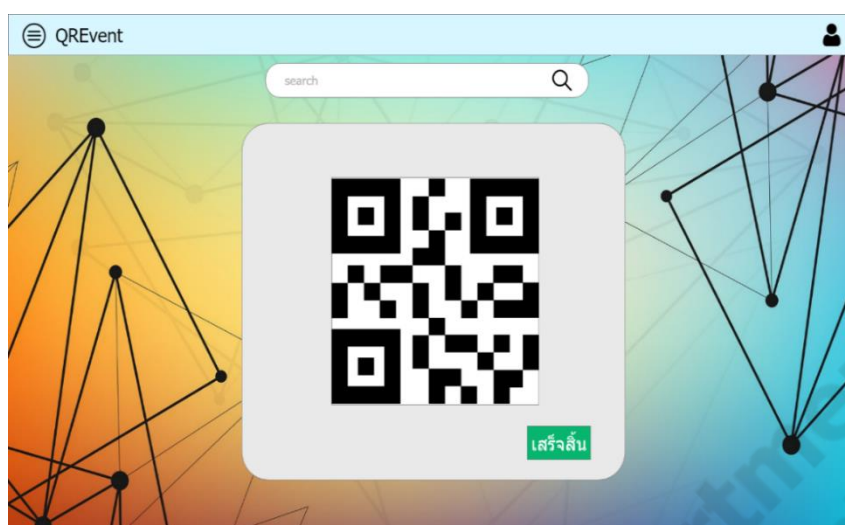
ภาพประกอบที่ 1.4 หน้าแสดงรายการกิจกรรม

หน้าจอแสดงงานกิจกรรมทั้งหมดที่ผู้ใช้ได้สร้างขึ้นมาและยังสามารถคลิกเพื่อเข้าไปดูรายละเอียดของกิจกรรมได้



ภาพประกอบที่ 1.5 หน้ารายละเอียดกิจกรรม

หน้าจอข้อมูลของรายละเอียดกิจกรรม ประกอบด้วย ชื่อกิจกรรม, รายละเอียดกิจกรรม, สถานที่จัดกิจกรรม, ข้อความแจ้ง



ภาพประกอบที่ 1.6 หน้าแสดง QR Code

หน้าจอแสดง QR Code ของกิจกรรมที่ผู้ลงทะเบียนซึ่ง QR-Code นี้ผู้ใช้ที่ลงทะเบียนกิจกรรมมีความจำเป็นต้องนำไปสแกนข้อมูลทีมงานลงทะเบียนเพื่อใช้ในการเข้าร่วมกิจกรรม

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เว็บไซต์ที่มีความง่ายต่อการใช้งาน สะดวก และสามารถจัดการข้อมูลผู้ใช้ ข้อมูลกิจกรรม และข้อมูลการลงทะเบียนได้
2. ช่วยในการลดระยะเวลาในการทำงานของผู้ใช้ระบบที่มีความต้องการที่ดำเนินกิจกรรม และจัดการข้อมูลกิจกรรม

1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินงาน

ฮาร์ดแวร์

คอมพิวเตอร์

Notebook

Intel® Core™ i5-9300H CPU @ 2.40GHz

Ram DDR4 2666 MHz 16GB

Windows 10 64-bit Operation System

