

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Maharakham University

ภาคผนวก

Computer Science Department  
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

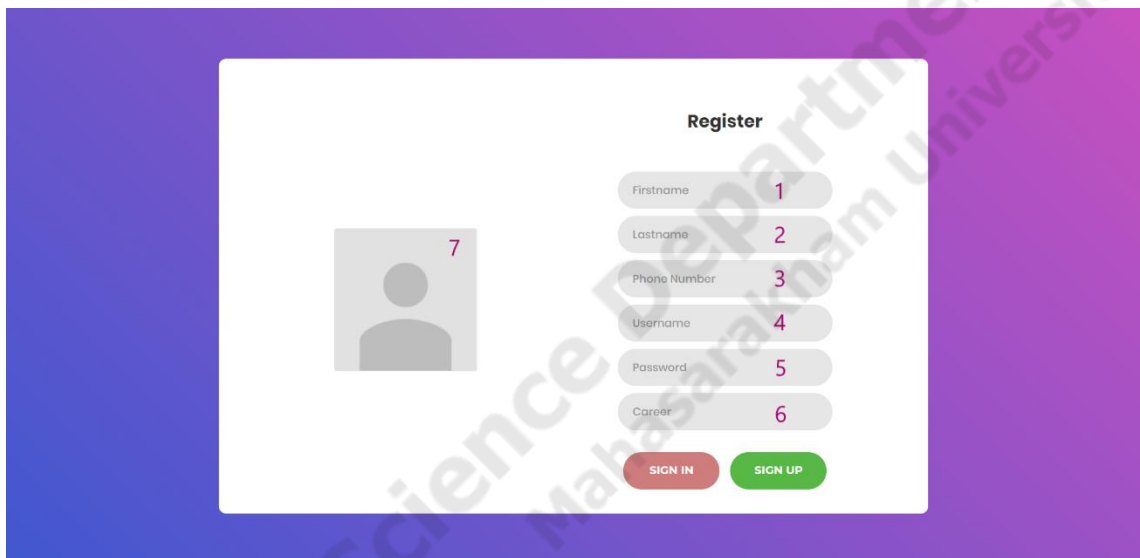
ภาคผนวก ก  
คู่มือการใช้งาน

## คู่มือการใช้งาน

คู่มือการใช้งานระบบจะแสดงการใช้งานในแต่ละหน้าตามตำแหน่งของผู้ใช้งาน ได้แก่ ผู้จัดการโครงการ (Project Manager) นักทดสอบ (Software Tester) และ นักพัฒนา (Software Developer)

### 1. หน้าแรก

#### 1.1 การสมัครสมาชิก

A screenshot of a web registration form titled "Register". The form is set against a white background with a purple gradient border. On the left, there is a placeholder for a profile picture, a grey square with a person icon and the number "7" in the top right corner. To the right of the profile picture are six input fields, each with a red number indicating its order: 1. Firstname, 2. Lastname, 3. Phone Number, 4. Username, 5. Password, and 6. Career. Below these fields are two buttons: a red "SIGN IN" button and a green "SIGN UP" button.

ภาพประกอบที่ ก - 1 การสมัครสมาชิก

ผู้ใช้ที่ยังไม่มีบัญชีผู้ใช้สามารถใช้งานหน้านี้ได้ โดยกดปุ่ม “create your account” ในหน้า login ระบบจะแสดงหน้า register หรือหน้าสมัครสมาชิก ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลดังต่อไปนี้ให้ครบถ้วน

หมายเลข (1) Firstname กรอกชื่อจริง

หมายเลข (2) Lastname กรอกนามสกุล

หมายเลข (3) Phone Number กรอกหมายเลขโทรศัพท์

หมายเลข (4) Username กรอกชื่อผู้ใช้ที่ต้องนำไปใช้ในการเข้าสู่ระบบ

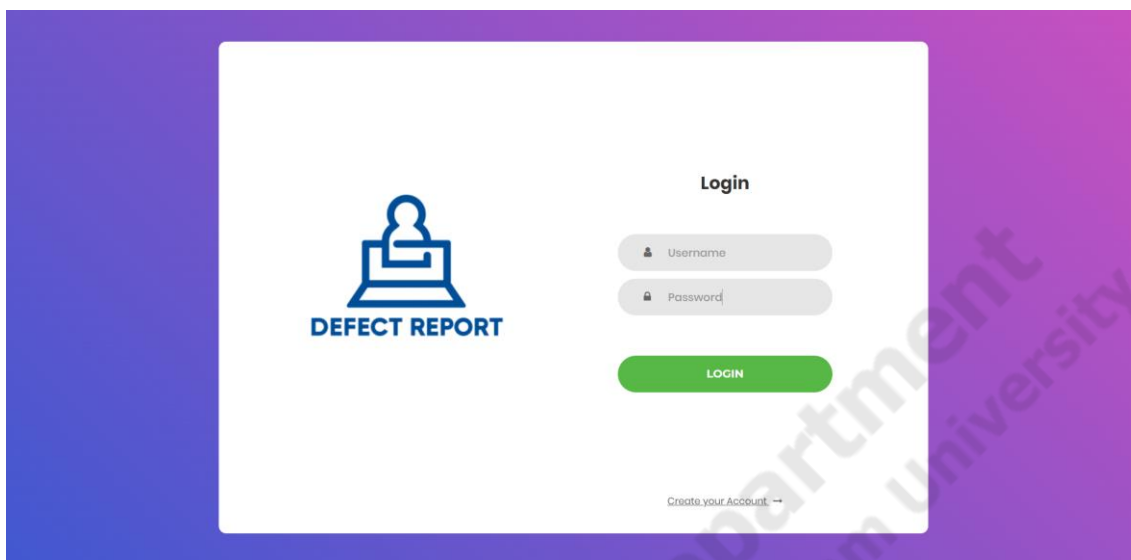
หมายเลข (5) Password กรอกรหัสผ่านที่ต้องนำไปใช้ในการเข้าสู่ระบบ

หมายเลข (6) Career เลือกตำแหน่งของผู้ใช้ ระหว่าง pm tester หรือ dev

หมายเลข (7) เลือกรูปภาพโปรไฟล์

จากนั้นกดปุ่ม “SIGN UP” เพื่อทำการสมัครสมาชิก

## 1.2 การเข้าสู่ระบบ



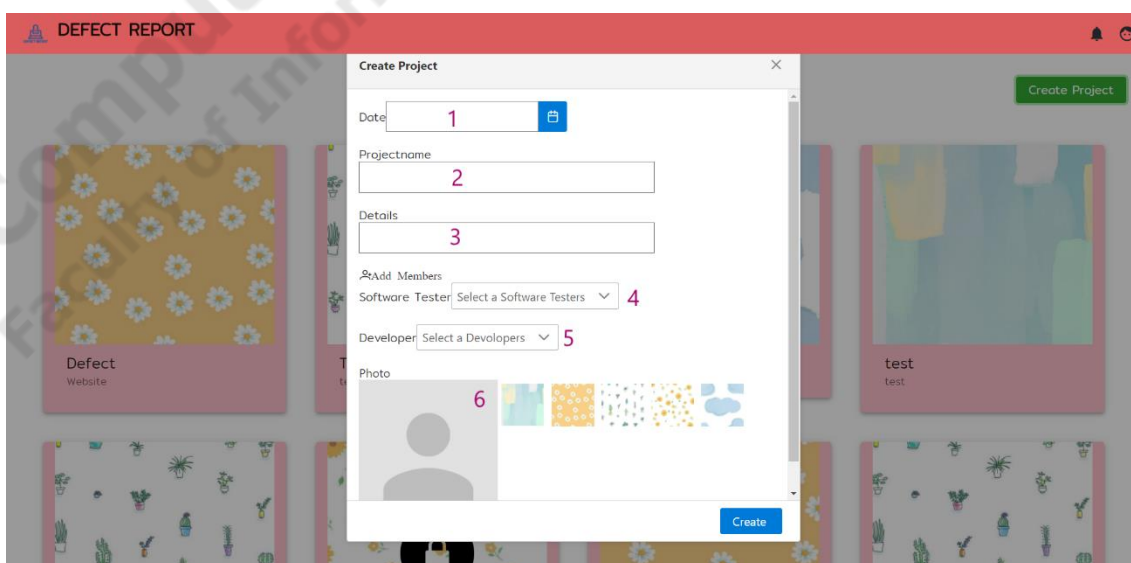
ภาพประกอบที่ ก - 2 การเข้าสู่ระบบ

การเข้าสู่ระบบ ผู้ใช้จะต้องกรอกข้อมูล Username และ Password ให้ถูกต้อง จากนั้นกดปุ่ม “LOGIN” เพื่อทำการเข้าสู่ระบบ หากผู้ใช้กรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง เมื่อกดปุ่ม login ระบบจะแจ้งให้ ผู้ใช้งานทราบว่ากรอก username หรือ passwords ไม่ถูกต้อง

## 2. หน้าโปรเจค

### 2.1 การสร้างโปรเจค

ผู้ที่ใช้งานได้ : ผู้จัดการโครงการ (Project Manager)



ภาพประกอบที่ ก - 3 การสร้างโปรเจค

กดปุ่ม “Create Project” จะแสดงหน้าต่างการสร้างโปรเจค ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลดังต่อไปนี้ให้ครบถ้วน

หมายเลข (1) Date เลือกวันที่สร้าง

หมายเลข (2) Projectname กรอกชื่อโปรเจค

หมายเลข (3) Details กรอกรายละเอียดโปรเจค

หมายเลข (4) Software Tester เลือกนักทดสอบสำหรับโปรเจคนั้น

หมายเลข (5) Developer เลือกนักพัฒนาสำหรับโปรเจคนั้น

หมายเลข (6) Photo เลือกรูปภาพของโปรเจค

จากนั้นกดปุ่ม “Create” เพื่อทำการสร้างโปรเจค

## 2.2 การค้นหาโปรเจค

ผู้ที่ใช้งานได้ : สมาชิกทุกคน



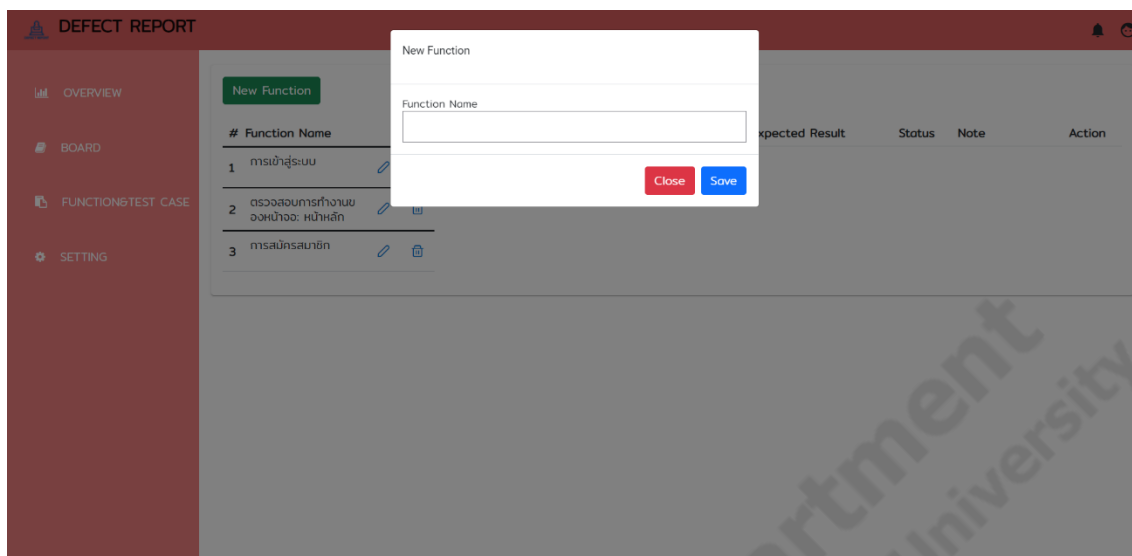
### ภาพประกอบที่ ก - 4 การค้นหาโปรเจค

ผู้ใช้สามารถค้นหาโปรเจคได้โดยการพิมพ์ชื่อโปรเจคที่ต้องการค้นหาลงในช่องค้นหา ระบบจะแสดงโปรเจคที่ผู้ใช้ต้องการค้นหาทันที

## 3. หน้าฟังก์ชันและกรณีทดสอบ (FUNCTION & TEST CASE)

### 3.1 การสร้างฟังก์ชัน

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)

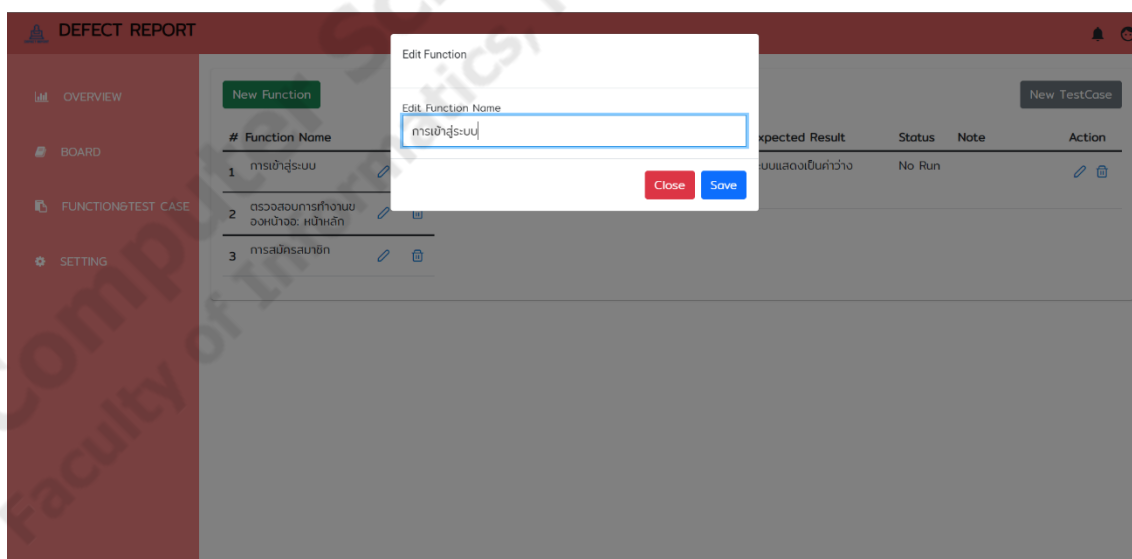


ภาพประกอบที่ ก - 5 การสร้างฟังก์ชัน

กดปุ่ม “New Function” ระบบจะแสดงหน้าต่างการสร้างฟังก์ชัน ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูล Function Name จากนั้นกดปุ่ม “Save”

### 3.2 แก้ไขฟังก์ชัน

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)

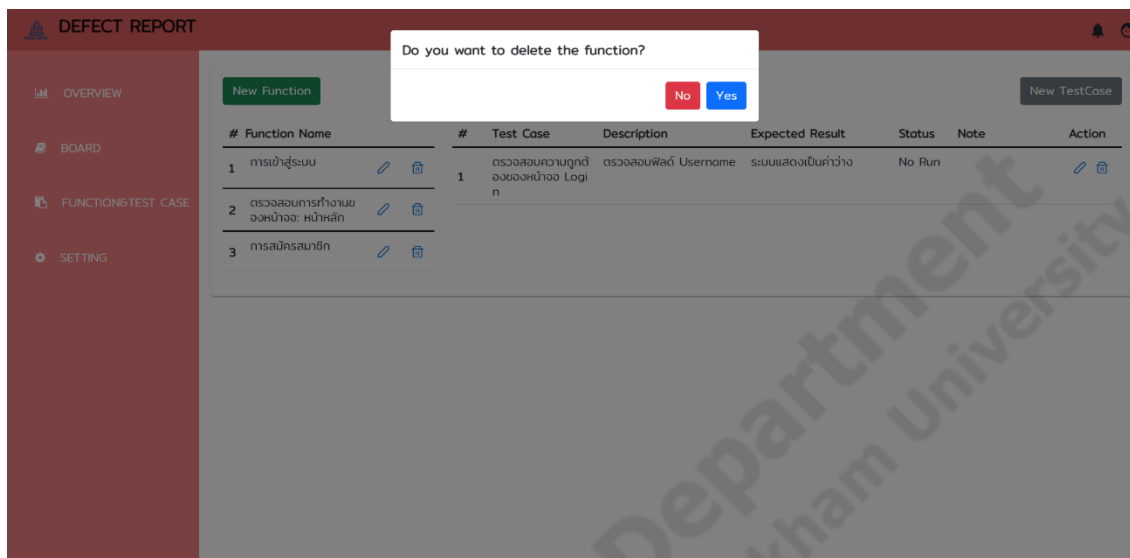


ภาพประกอบที่ ก - 6 แก้ไขฟังก์ชัน

กดปุ่ม “ไอคอนรูปดินสอ” ของฟังก์ชันที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงหน้าต่างการแก้ไขฟังก์ชัน กรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นกดปุ่ม “Save”

### 3.3 ลบฟังก์ชัน

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)

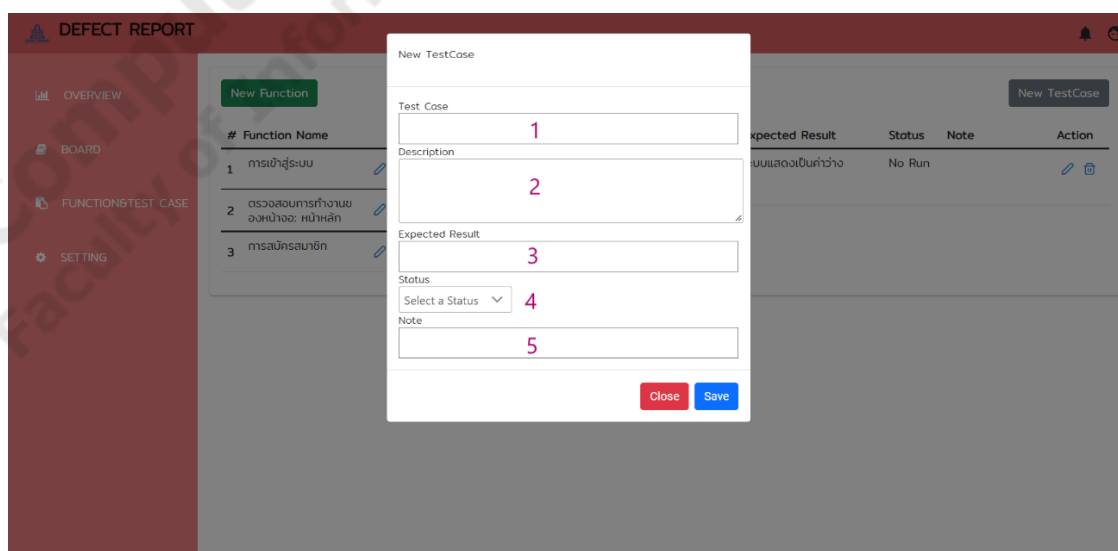


ภาพประกอบที่ ก - 7 ลบฟังก์ชัน

กดปุ่ม “ไอคอนรูปถังขยะ” ของฟังก์ชันที่ต้องการลบ ระบบจะแสดงหน้าต่างเพื่อถามความมั่นใจของผู้ใช้ว่าต้องการลบฟังก์ชันนั้นจริงหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ยืนยันการลบให้กดปุ่ม “Yes” หากไม่ต้องการลบให้กดปุ่ม “No”

### 3.4 การสร้างกรณีทดสอบ

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)



ภาพประกอบที่ ก - 8 การสร้างกรณีทดสอบ

กดเลือกฟังก์ชันที่ต้องการสร้างกรณีทดสอบ กดปุ่ม “New Testcase” ระบบจะแสดงหน้าต่างการสร้างกรณีทดสอบ ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลดังต่อไปนี้

หมายเลข (1) Test Case กรอกกรณีทดสอบ

หมายเลข (2) Description กรอกคำอธิบายของกรณีทดสอบ

หมายเลข (3) Expected Result กรอกผลลัพธ์ที่คาดหวัง

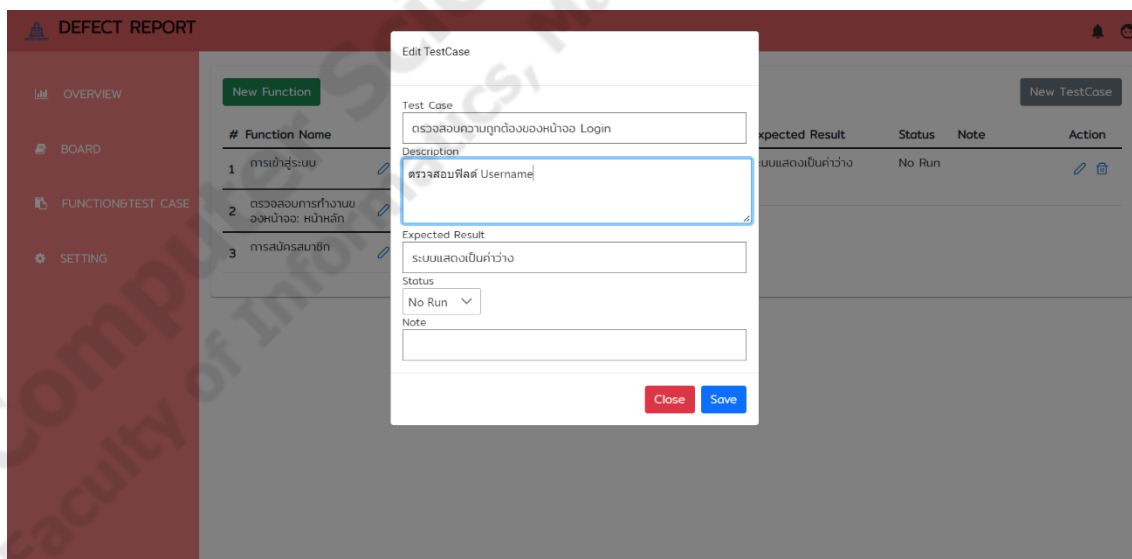
หมายเลข (4) Status เลือกสถานะของกรณีทดสอบ โดยมีสถานะดังนี้

- No Run ยังไม่ได้ทำการทดสอบ
- Pass ทดสอบผ่าน
- Failed ทดสอบไม่ผ่าน
- Not Complete ทดสอบไม่สำเร็จ
- Cancelled ยกเลิกกรณีทดสอบนั้น

หมายเลข (5) Note หมายเหตุเพิ่มเติม กรอกหรือไม่กรอกก็ได้ จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อทำการสร้างกรณีทดสอบ

### 3.5 แก้ไขกรณีทดสอบ

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)



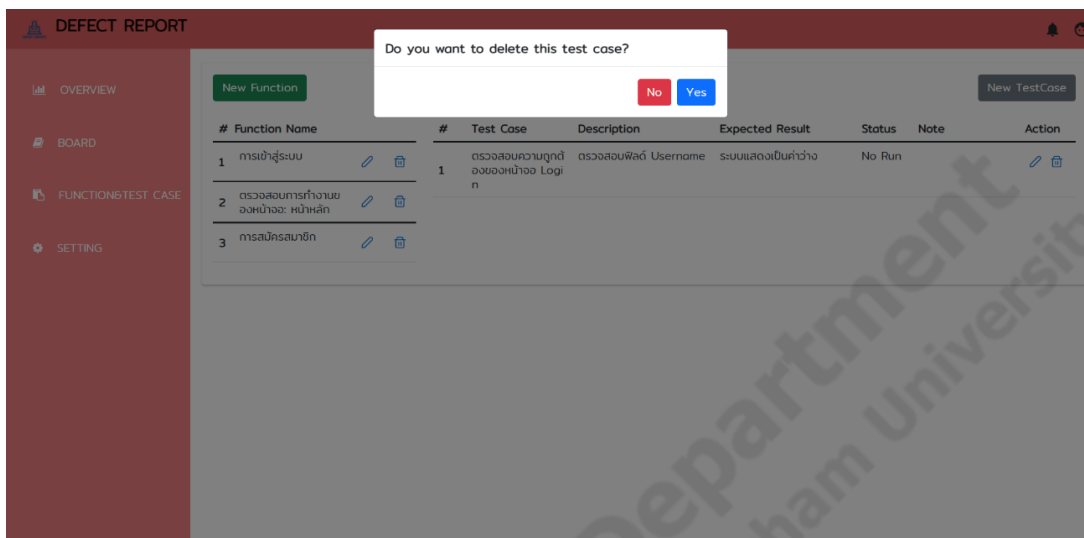
### ภาพประกอบที่ ก - 9 แก้ไขกรณีทดสอบ

กดปุ่ม “ไอคอนรูปดินสอ” ของกรณีทดสอบที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงหน้าต่างการแก้ไขกรณีทดสอบ กรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกการแก้ไข



### 3.6 ลบกรณีทดสอบ

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)



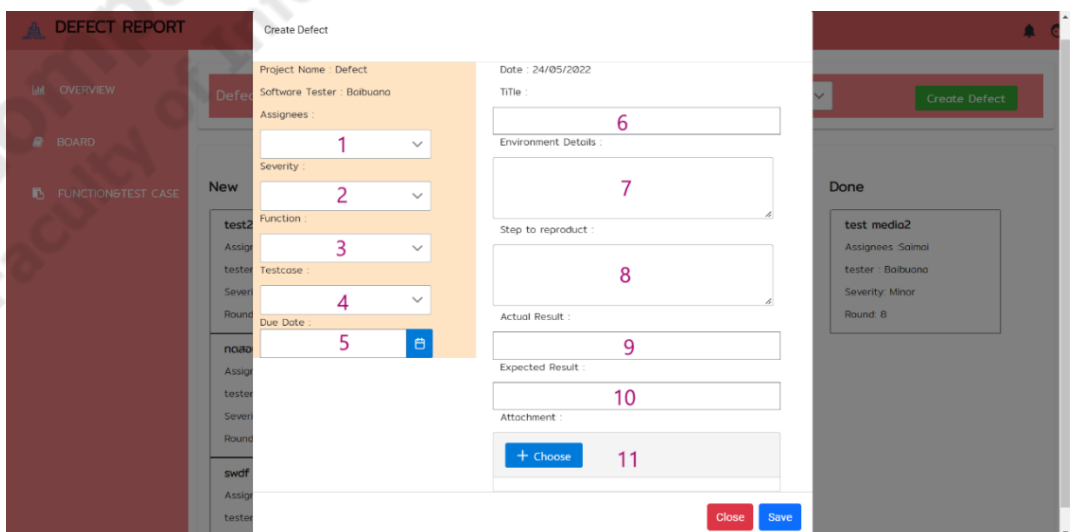
ภาพประกอบที่ ก - 10 ลบกรณีทดสอบ

กดปุ่ม “ไอคอนรูปถังขยะ” ของกรณีทดสอบที่ต้องการลบ ระบบจะแสดงหน้าต่างเพื่อถามความมั่นใจของผู้ใช้ว่าต้องการลบกรณีทดสอบนั้นจริงหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ยืนยันการลบให้กดปุ่ม “Yes” หากไม่ต้องการลบให้กดปุ่ม “No”

#### 4. หน้า BOARD

##### 4.1 การสร้างรายงานข้อผิดพลาด

ผู้ที่ใช้งานได้ : นักทดสอบ (Software Tester)



ภาพประกอบที่ ก - 11 การสร้างรายงานข้อผิดพลาด

กดปุ่ม “Create Defect” จะแสดงหน้าต่างการสร้างรายงานข้อผิดพลาด ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลดังต่อไปนี้

หมายเลข (1) Assignees เลือกนักพัฒนาที่ต้องการให้แก่ข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (2) Severity เลือกระดับความรุนแรงของข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (3) Function เลือกฟังก์ชันที่ข้อผิดพลาดนั้นอยู่

หมายเลข (4) Testcase เลือกกรณีทดสอบของข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (5) Due Date เลือกวันครบกำหนดการแก้ไขข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (6) Title กรอกชื่อข้อผิดพลาด

หมายเลข (7) Environment Details รายละเอียดของข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (8) Step to reproduce กรอกขั้นตอนการทดสอบข้อผิดพลาดนั้น

หมายเลข (9) Actual Result กรอกผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

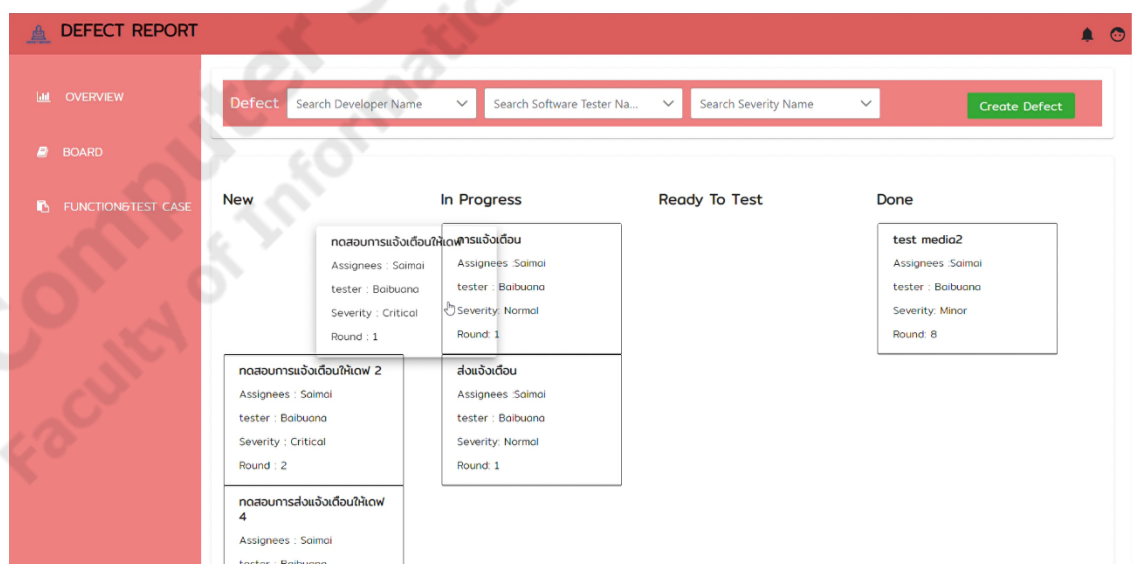
หมายเลข (10) Expected Result กรอกผลลัพธ์ที่คาดหวัง

หมายเลข (11) Attachment เลือกรูปภาพ หรือวิดีโอเพิ่มเติม (ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้)

จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อทำการสร้างข้อผิดพลาด ระบบจะแสดงข้อผิดพลาดนั้นที่สถานะ New และจะส่งแจ้งเตือนไปยังนักพัฒนาให้แก้ไขข้อผิดพลาดนั้น

#### 4.2 เปลี่ยนสถานะรายงานข้อผิดพลาด

ผู้ที่ใช้งานได้ : สมาชิกภายในโปรเจกต์ทุกคน

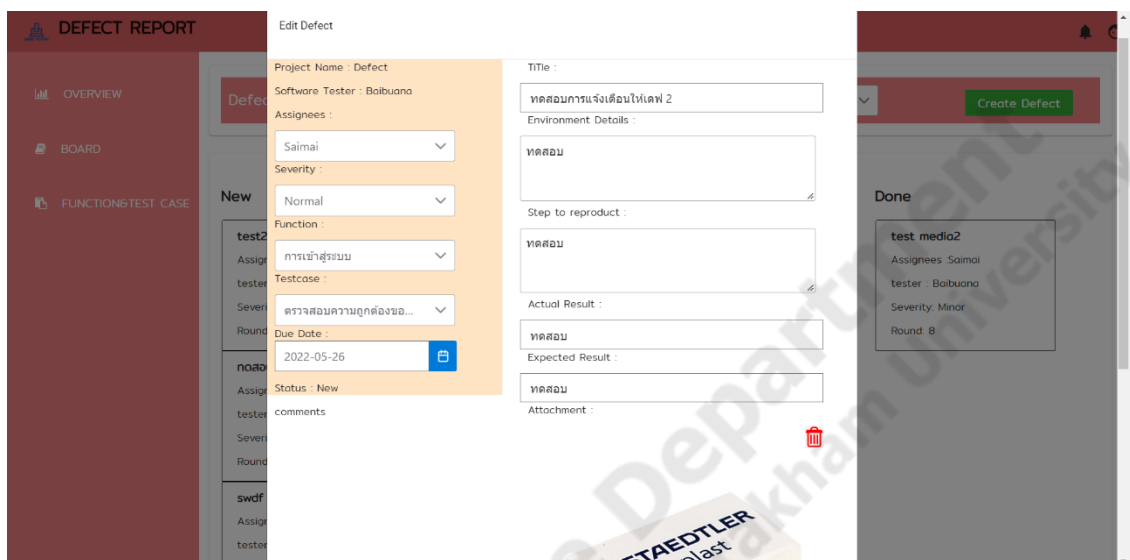


ภาพประกอบที่ ก - 12 เปลี่ยนสถานะรายงานข้อผิดพลาด

ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนสถานะได้โดยการกดตรงกล่องข้อผิดพลาดค้างไว้และลากไปยังคอลัมน์สถานะที่ต้องการ

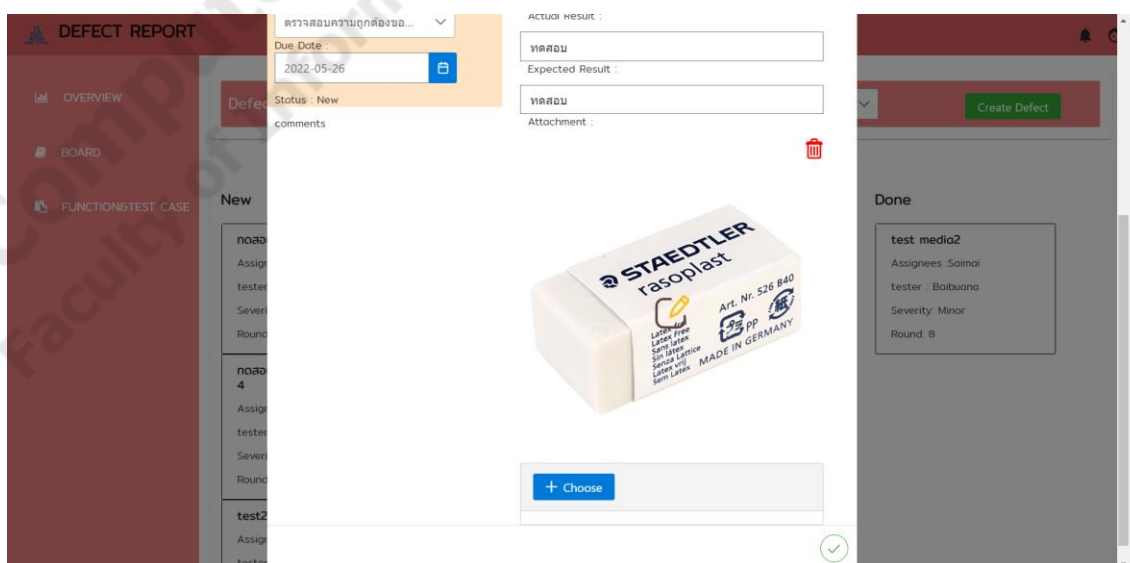
### 4.3 การแก้ไขข้อผิดพลาด

ผู้ที่ใช้งานได้ : ผู้จัดการโครงการ (Project Manager) และนักทดสอบ (Software Tester)



ภาพประกอบที่ ก - 13 การแก้ไขข้อผิดพลาด

กดกล่องข้อมูลข้อผิดพลาดที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงหน้าต่างข้อมูลของข้อผิดพลาดนั้น กดปุ่ม “ไอคอนรูปดินสอ” มุมล่างขวาของหน้าต่าง ระบบจะแสดงหน้าต่างแก้ไขข้อผิดพลาด เลือกหรือกรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นกดปุ่ม “ไอคอนรูปเครื่องหมายถูก” เพื่อบันทึกการแก้ไข ผู้ใช้จะสามารถแก้ไขได้เฉพาะรายงานข้อผิดพลาดที่ตนเองสร้างเท่านั้น

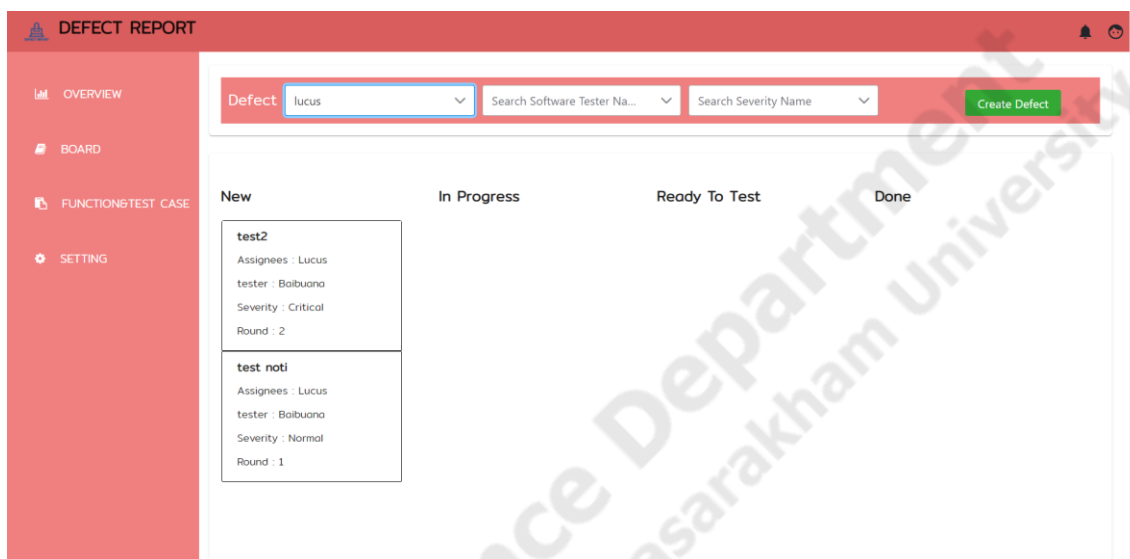


ภาพประกอบที่ ก - 13 การแก้ไขข้อผิดพลาด (ต่อ)

สามารถเพิ่มรูปภาพ หรือวิดีโอเพิ่มเติมได้โดยการกดปุ่ม “Choose” และสามารถลบรูปภาพ หรือวิดีโอเพิ่มเติมที่มีได้โดย กดปุ่ม “รูปถังขยะ”

#### 4.4 ค้นหาข้อผิดพลาด

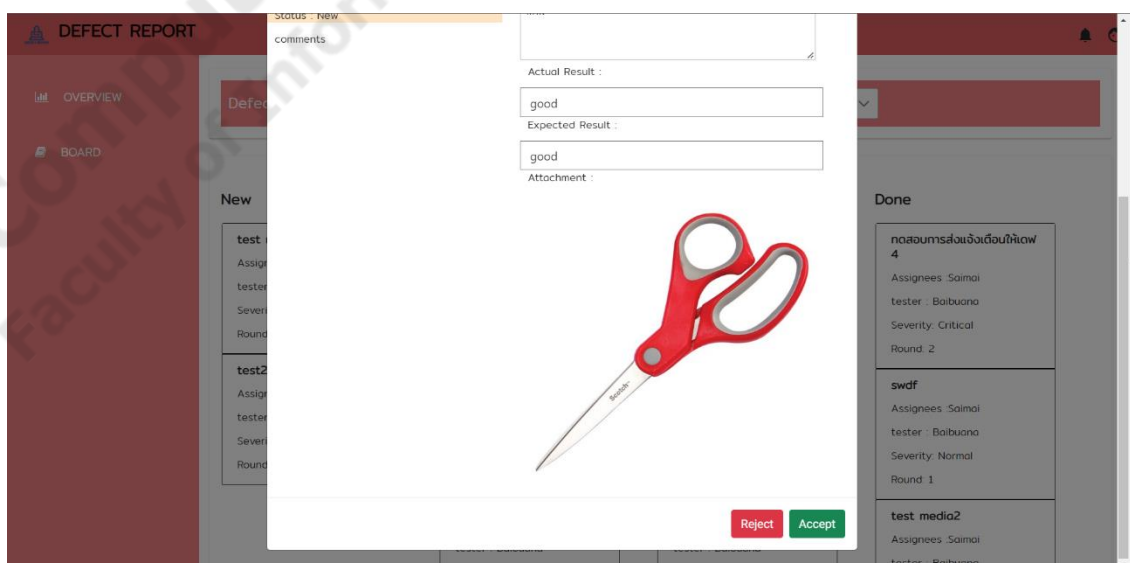
ผู้ที่ใช้งานได้ : สมาชิกภายในโปรเจกต์ทุกคน



ภาพประกอบที่ ก - 14 ค้นหาข้อผิดพลาด

ผู้ใช้สามารถค้นหาข้อผิดพลาดจากการเลือก Developer Name (ชื่อนักพัฒนา) Software Tester Name (ชื่อนักทดสอบ) หรือ Severity (ระดับความรุนแรงของผิดพลาด)

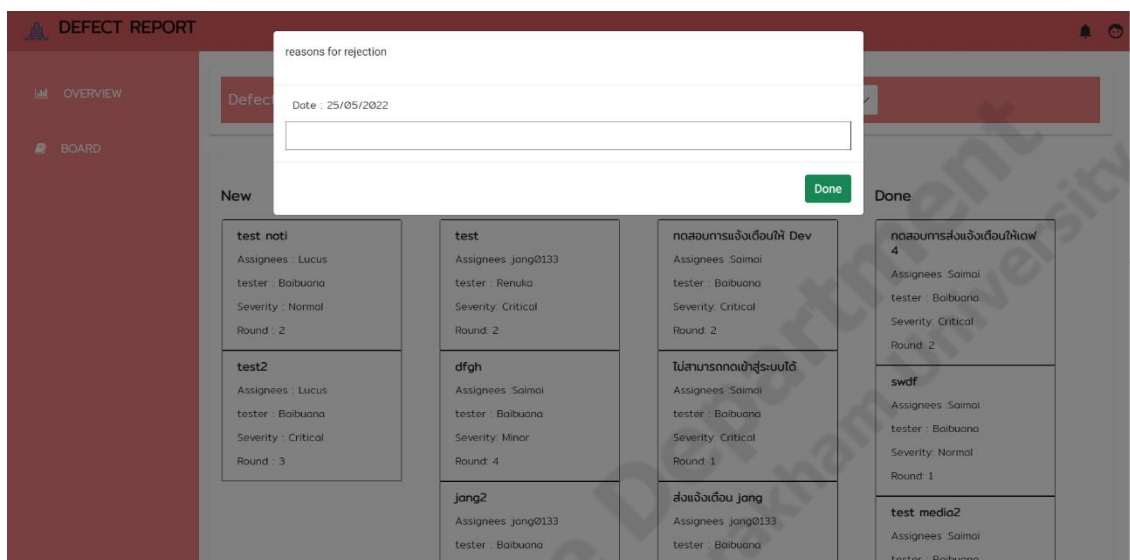
#### 4.5 การยืนยันการแก้ไขข้อผิดพลาด



ภาพประกอบที่ ก - 15 การยืนยันการแก้ไขข้อผิดพลาด

กดกล่องข้อมูลข้อผิดพลาดที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงหน้าต่างข้อมูลของข้อผิดพลาดนั้น กดปุ่ม “Accept” มุมล่างขวาของหน้าต่าง เพื่อยอมรับการแก้ไขข้อผิดพลาดนั้น

#### 4.6 การปฏิเสธการแก้ไขข้อผิดพลาด

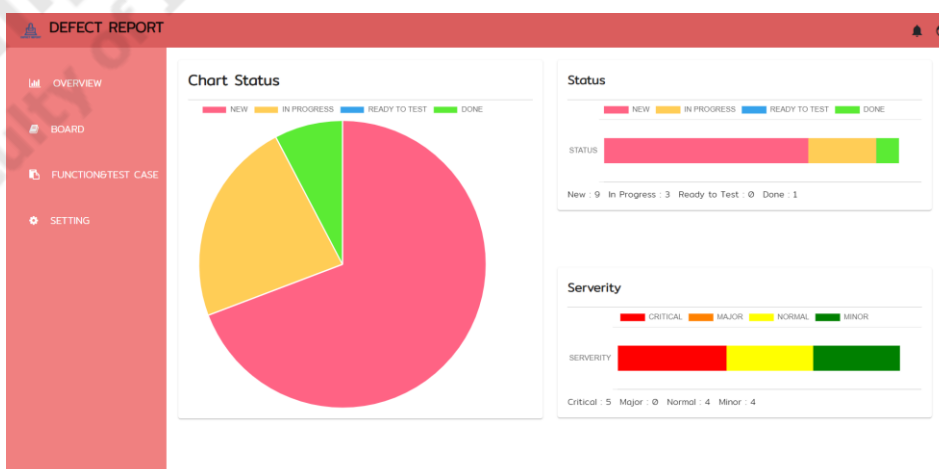


#### ภาพประกอบที่ ก - 16 การปฏิเสธการแก้ไขข้อผิดพลาด

กดกล่องข้อมูลข้อผิดพลาดที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงหน้าต่างข้อมูลของข้อผิดพลาดนั้น กดปุ่ม “Reject” มุมล่างขวาของหน้าต่าง ระบบจะแสดงหน้าต่างให้ผู้ใช้บอกเหตุผลในการปฏิเสธการแก้ไขข้อผิดพลาดนั้น จากนั้นกดปุ่ม “Done” เพื่อยืนยันการปฏิเสธ และระบบจะส่งแจ้งเตือนไปยังนักทดสอบที่เป็นคนสร้างข้อผิดพลาดนั้น

#### 5. หน้าแสดงภาพรวมของโปรเจค (OVERVIEW)

ผู้ที่ใช้งานได้ : สมาชิกภายในโปรเจคทุกคน



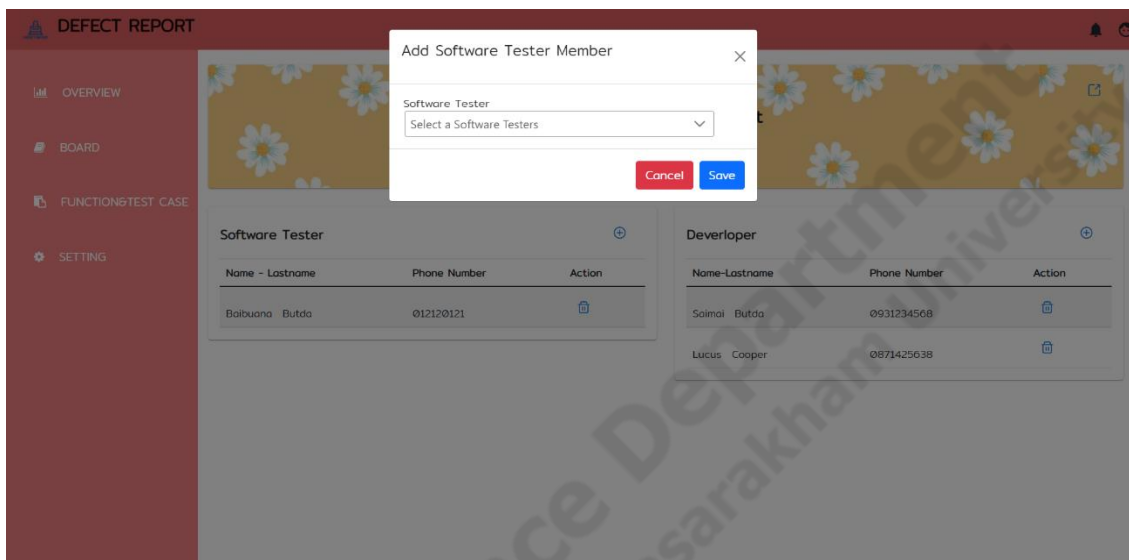
#### ภาพประกอบที่ ก - 17 หน้าแสดงภาพรวมของโปรเจค (OVERVIEW)

แสดงแผนภูมิจำนวนของรายงานข้อผิดพลาดภายในโปรเจก

## 6. หน้าการตั้งค่า

ผู้ที่ใช้งานได้ : ผู้จัดการโครงการ (Project Manager)

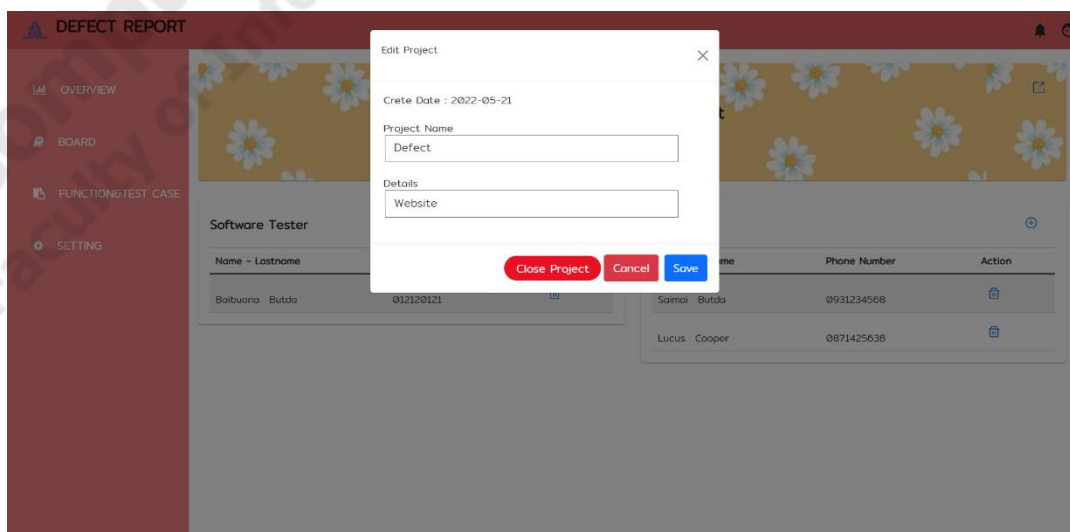
### 6.1 เพิ่มสมาชิก



### ภาพประกอบที่ ก - 18 การเพิ่มสมาชิก

กดปุ่ม “ไอคอนรูปเครื่องหมายบวก” ของ Software Tester (นักทดสอบ) หรือ Developer (นักพัฒนา) ที่ต้องการเพิ่มเข้าสู่โปรเจก ระบบจะแสดงหน้าต่างเพื่อให้ผู้ใช้เลือกสมาชิกที่ต้องการเพิ่มเข้าสู่โปรเจก จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อยืนยันการเพิ่มสมาชิก

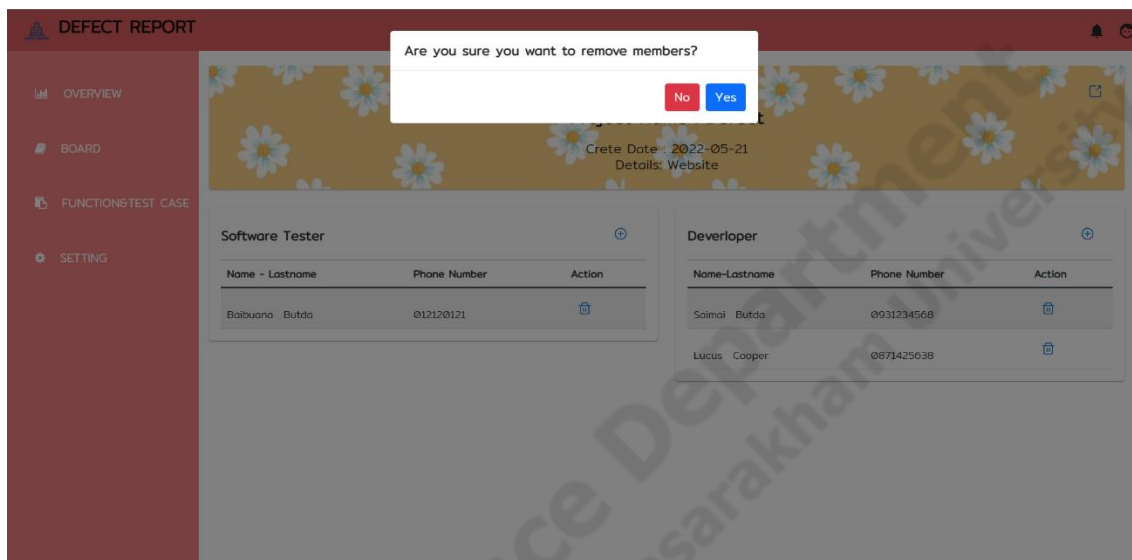
### 6.2 ลบสมาชิก



### ภาพประกอบที่ ก - 19 การลบสมาชิก

กดปุ่ม “ไอคอนรูปถังขยะ” ของ Software Tester (นักทดสอบ) หรือ Developer (นักพัฒนา) ที่ต้องการลบออกจากโปรเจค ระบบจะแสดงหน้าต่างเพื่อถามความมั่นใจของผู้ใช้ว่าต้องการลบสมาชิกคนนั้นจริงหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ยืนยันการลบให้กดปุ่ม “Yes” หากไม่ต้องการลบให้กดปุ่ม “No”

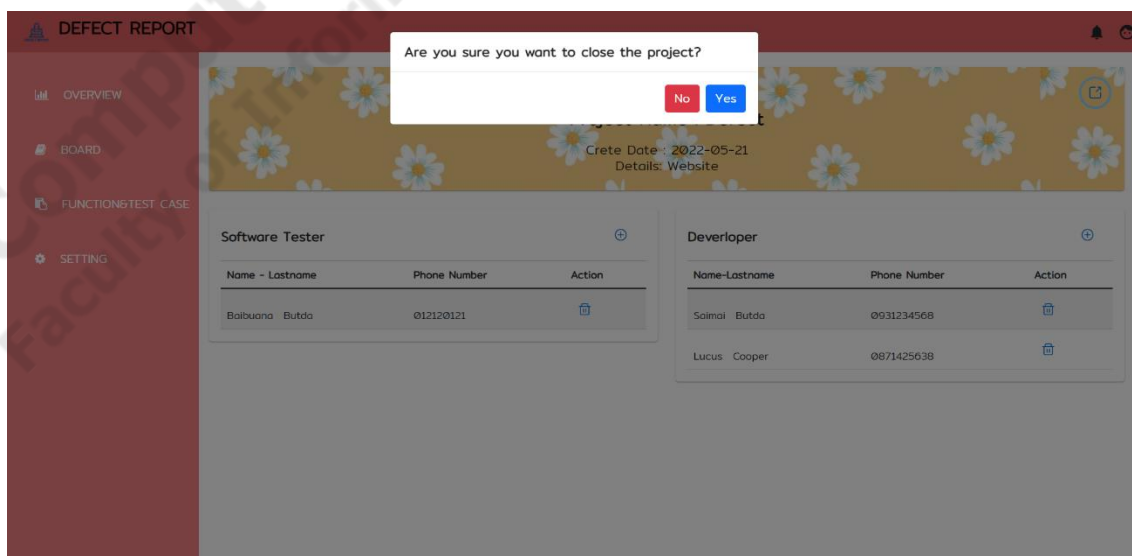
### 6.3 แก้ไขข้อมูลโปรเจค



### ภาพประกอบที่ ก - 20 การแก้ไขข้อมูลโปรเจค

กดปุ่ม “ไอคอนรูป external link” ตรงมุมบนขวาของหน้าต่างค่า ระบบจะแสดงหน้าต่างแก้ไขโปรเจค กรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกการแก้ไข

### 6.4 ปิดโปรเจค



### ภาพประกอบที่ ก - 21 การปิดโปรเจค

กดปุ่ม “ไอคอนรูป external link” ตรงมุมบนขวาของหน้าตั้งค่า ระบบจะแสดงหน้าต่างแก้ไขโปรเจกต์ กดปุ่ม “Close Project” ระบบจะแสดงหน้าต่างเพื่อถามความมั่นใจของผู้ใช้ว่าต้องการปิดโปรเจกต์นั้นจริงหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ยืนยันการลบให้กดปุ่ม “Yes” หากไม่ต้องการลบให้กดปุ่ม “No”

## 7. การแจ้งเตือน

The screenshot shows a 'DEFECT REPORT' dashboard. On the left, there are navigation options for 'OVERVIEW' and 'BOARD'. The main area features a Kanban board with four columns: 'New', 'In Progress', 'Ready To Test', and 'Done'. Each column contains several cards representing defects. For example, in the 'New' column, there are cards for 'ทดสอบการแจ้งเตือนให้แฉว 2' (Assignees: Saimai, tester: Baibuona, Severity: Critical, Round: 2), 'ทดสอบส่งแจ้งเตือนให้แฉว 4' (Assignees: Saimai, tester: Baibuona, Severity: Critical, Round: 2), and 'test noti' (Assignees: Lucus, tester: Baibuona). A dropdown menu is open over the 'Done' column, displaying a list of defects with their details, including assignees, severity, and dates.

ภาพประกอบที่ ก - 22 การแจ้งเตือน

ผู้ใช้งานสามารถดูการแจ้งเตือนได้โดยการกดปุ่ม “ไอคอนรูปประฆัง” มุมบนขวาของแถบเมนูด้านบน ระบบจะแสดงรายละเอียดของการแจ้งเตือน

## 8. แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

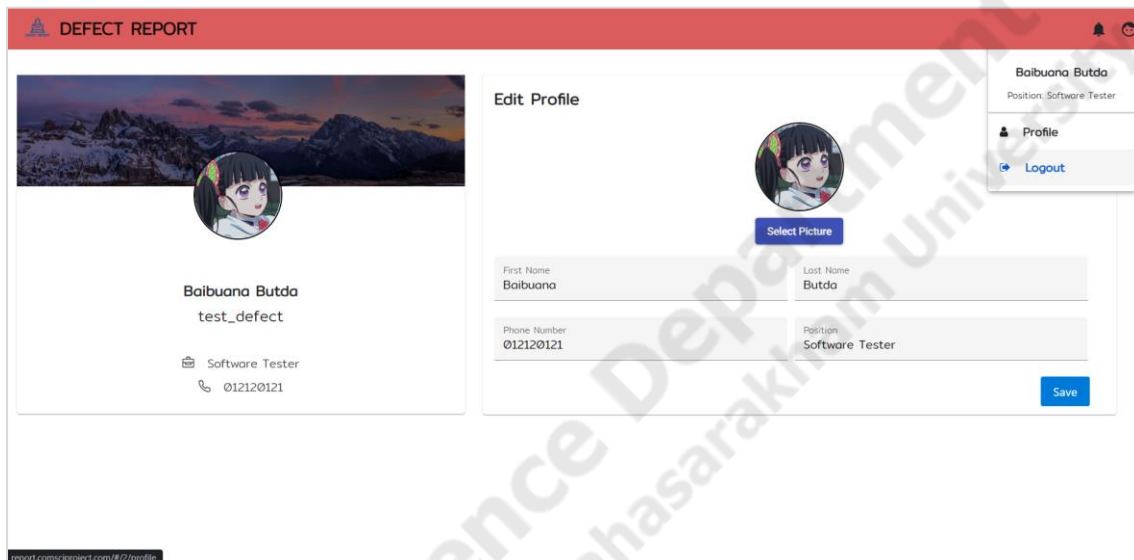
The screenshot shows the 'Edit Profile' page in the 'DEFECT REPORT' system. On the left, there is a user profile card for 'Renuka Butda' with the role 'pm\_defect' and 'Project Manager'. The card includes a profile picture and contact information (Phone Number: 0935461321). On the right, there is an 'Edit Profile' form with fields for 'First Name' (Renuka), 'Last Name' (Butda), 'Phone Number' (0935461321), and 'Position' (Project Manager). There is a 'Select Picture' button above the profile picture and a 'Save' button at the bottom right of the form.

ภาพประกอบที่ ก - 23 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว



กดปุ่ม”ไอคอนรูปหน้าคน”ตรงมุมบนขวาของแถบเมนูด้านบน จากนั้นเลือกเมนู “Profile” ระบบจะแสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ผู้ใช้สามารถเลือกแก้ไขรูปภาพ กรอกข้อมูล Firstname (ชื่อจริง) Lastname (นามสกุล) หรือ Phone Number (หมายเลขโทรศัพท์) ที่ต้องการแก้ไขได้ จากนั้นกดปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกการแก้ไข

#### 9. ออกจากระบบ



#### ภาพประกอบที่ ก - 24 ออกจากระบบ

กดปุ่ม”ไอคอนรูปหน้าคน”ตรงมุมบนขวาของแถบเมนูด้านบน จากนั้นเลือกเมนู “Logout” ระบบแสดงกลับไปยังหน้าเข้าสู่ระบบ