

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

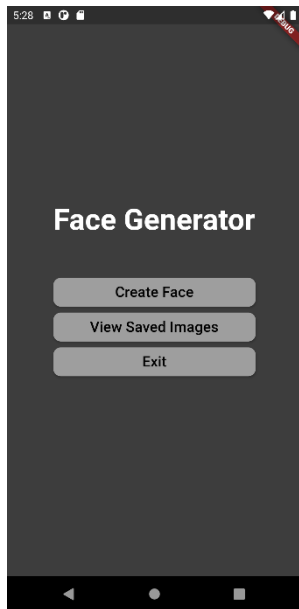
ภาคผนวก

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

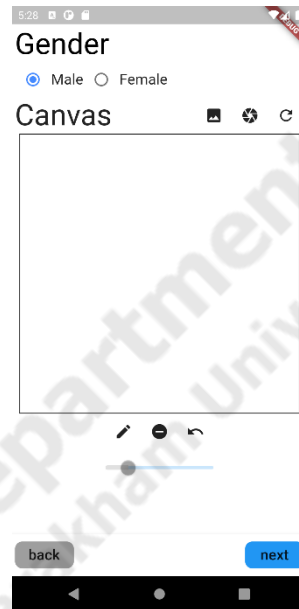
ภาคผนวก ก
ตัวอย่างการใช้งาน Mobile Application

ตัวอย่างการใช้งาน Mobile Application

1. ผู้ใช้ทำการเปิด Mobile Application และเลือกไปที่ Create Face เพื่อเข้าหน้ากระดานวาด



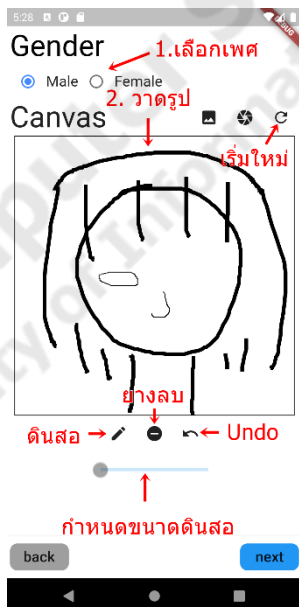
(ก) เมนูหลัก



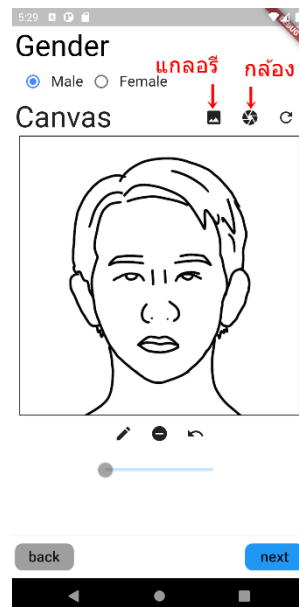
(ข) หน้ากระดานวาด

ภาพประกอบที่ ก-1 เริ่มต้นการใช้งาน

2. ผู้ใช้ทำการเลือกเพศและวาดภาพลงไปบนกระดานวาด หรือเลือกภาพจากแกลอรี



(ก) ตัวอย่างการสเก็ตซ์ภาพ



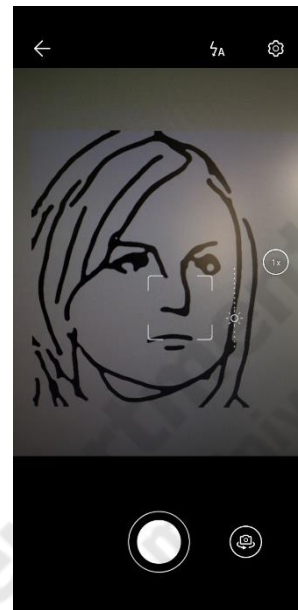
(ข) ตัวอย่างการเลือกภาพถ่าย

ภาพประกอบที่ ก-2 กำหนดภาพสเก็ตซ์

3. ตัวอย่างหน้าเลือกภาพจากแกลอรีและกล้องถ่ายรูป



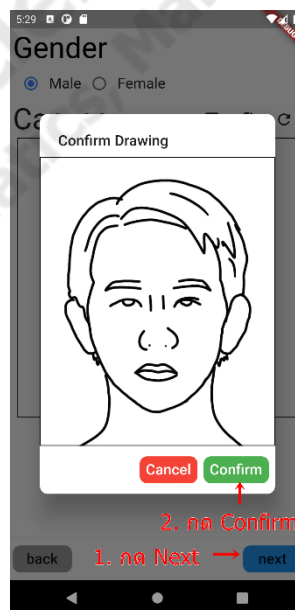
(ก) เลือกภาพจากแกลอรี



(ข) ถ่ายภาพสเกตช์

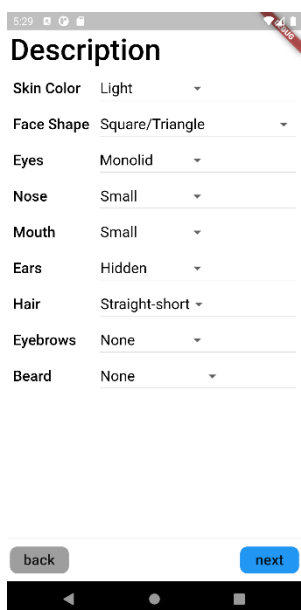
ภาพประกอบที่ ก-3 หน้าเลือกภาพและหน้ากล้องถ่ายรูป

4. ตัวอย่างหน้าเลือกภาพจากแกลอรีและกล้องถ่ายรูป

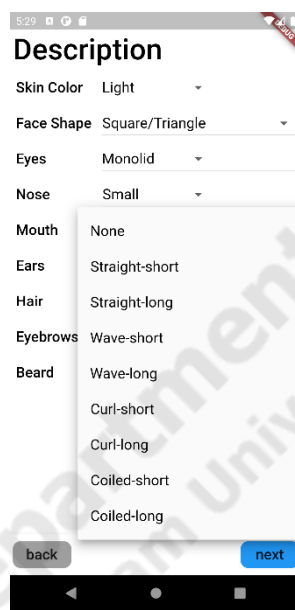


ภาพประกอบที่ ก-4 ยืนยันภาพสเกตช์

5. กำหนดคำอธิบายภาพตามต้องการ



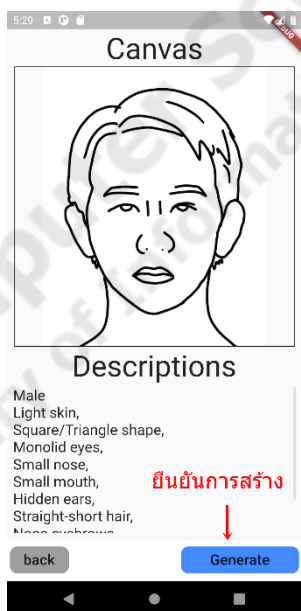
(ก) หน้ากำหนดคำอธิบายภาพสเกตช์



(ข) ตัวอย่างการแสดงผลคำอธิบาย

ภาพประกอบที่ ก-5 เลือกคำอธิบายภาพ

6. ยืนยันการเลือกคำอธิบายเพื่อเปิดหน้าสรุปข้อมูลที่ใช้สร้างภาพใบหน้า จากนั้นกดปุ่ม Generate เพื่อสร้างภาพใบหน้า



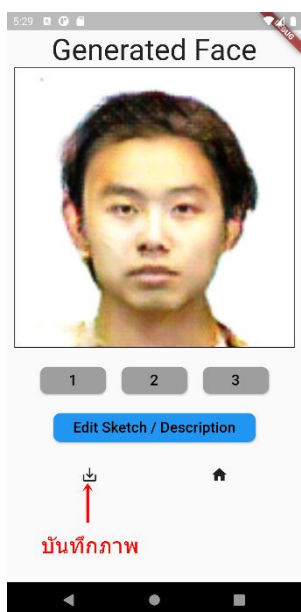
(ก) หน้ายืนยันข้อมูล



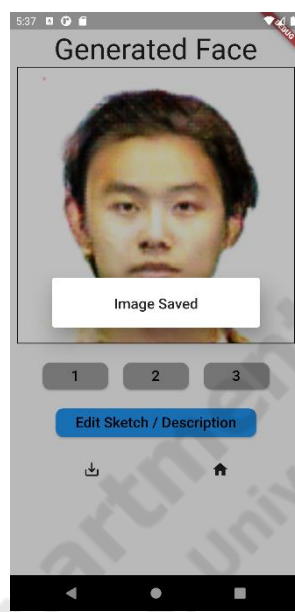
(ข) หน้าแสดงผลลัพธ์

ภาพประกอบที่ ก-6 ยืนยันและสร้างภาพ

7. กดบันทึกภาพลงบนแกลลอรี่เมื่อได้ภาพที่ต้องการ



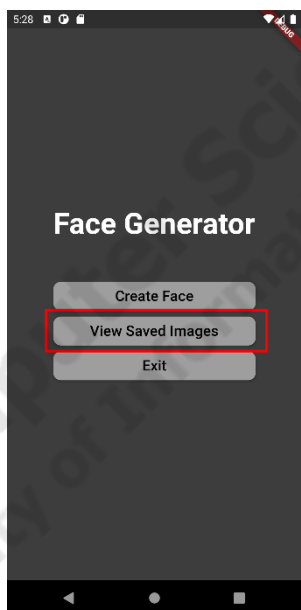
(ก) บันทึกภาพ



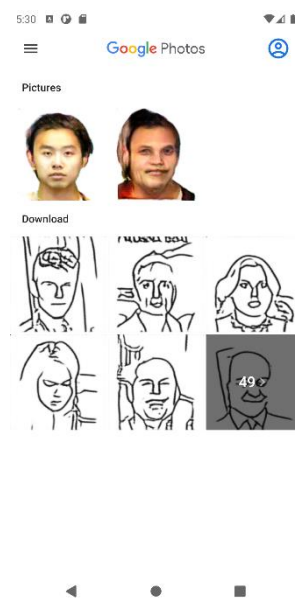
(ข) แสดงข้อความบันทึกสำเร็จ

ภาพประกอบที่ ก-7 บันทึกภาพ

8. ภาพที่ถูกสร้างขึ้นสามารถดูได้โดยการกดปุ่ม “View Saved Images” ที่หน้าแรก



(ก) เลือกดูภาพที่บันทึก



(ข) แสดงภาพบนแกลลอรี่

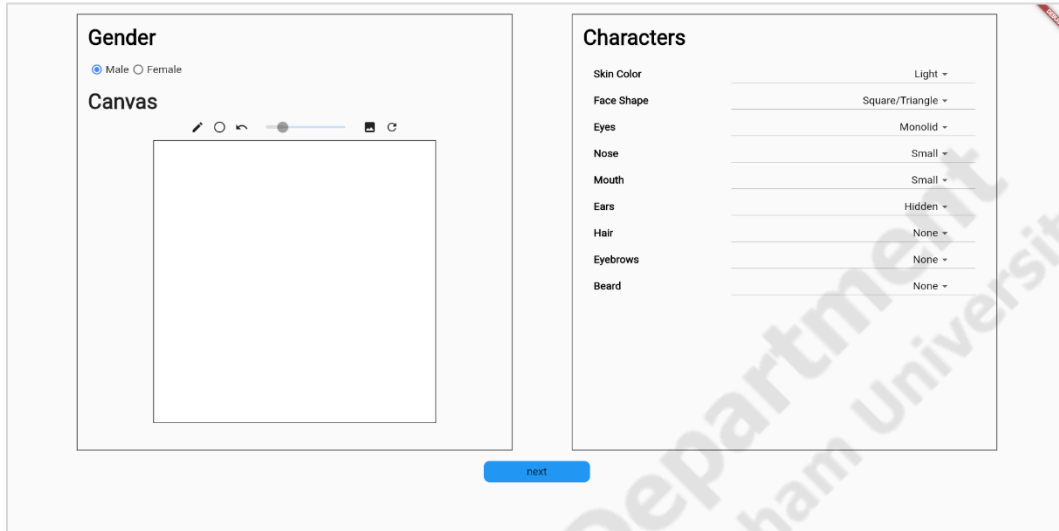
ภาพประกอบที่ ก-8 ดูภาพที่บันทึก

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Mahasarakham University

ภาคผนวก ข
ตัวอย่างการใช้งาน Web Application

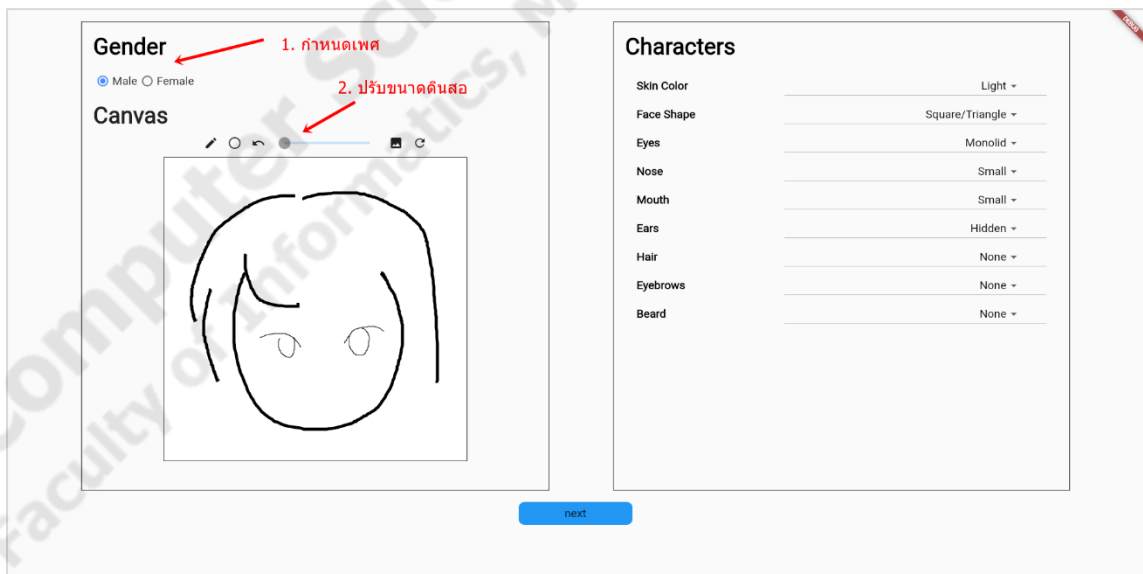
ตัวอย่างการใช้งาน Web Application

1. หน้าหลัก Web Application



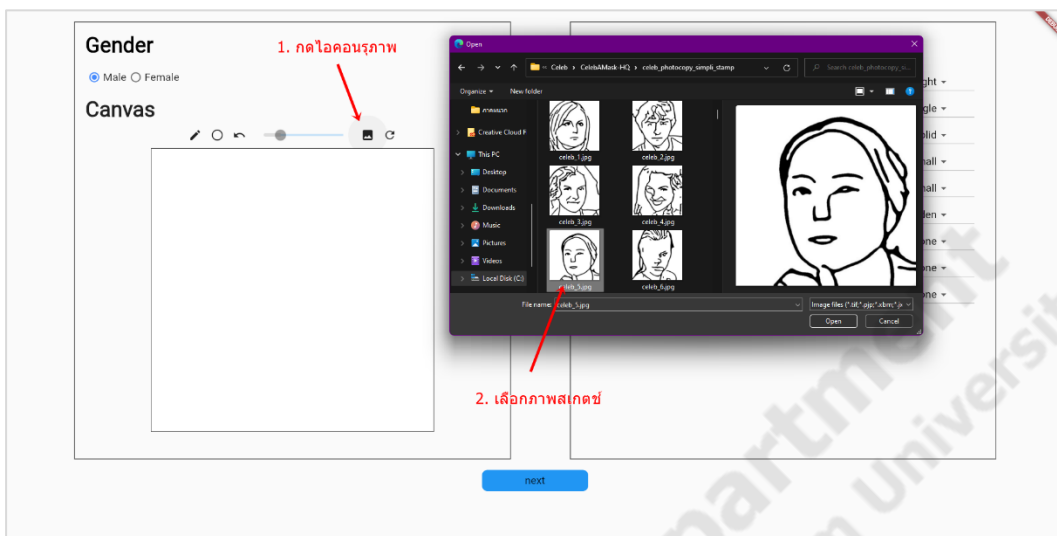
ภาพประกอบที่ ข-1 หน้าหลัก Web Application

2. ผู้ใช้ต้องทำการสเก็ตซ์ภาพใบหน้าลงบนกระดานวาด หรือทำการเลือกภาพใบหน้าจากเครื่อง
- สเก็ตซ์ภาพลงบนกระดานวาด



ภาพประกอบที่ ข-2 สเก็ตซ์ภาพ

- เลือกภาพจากเครื่อง



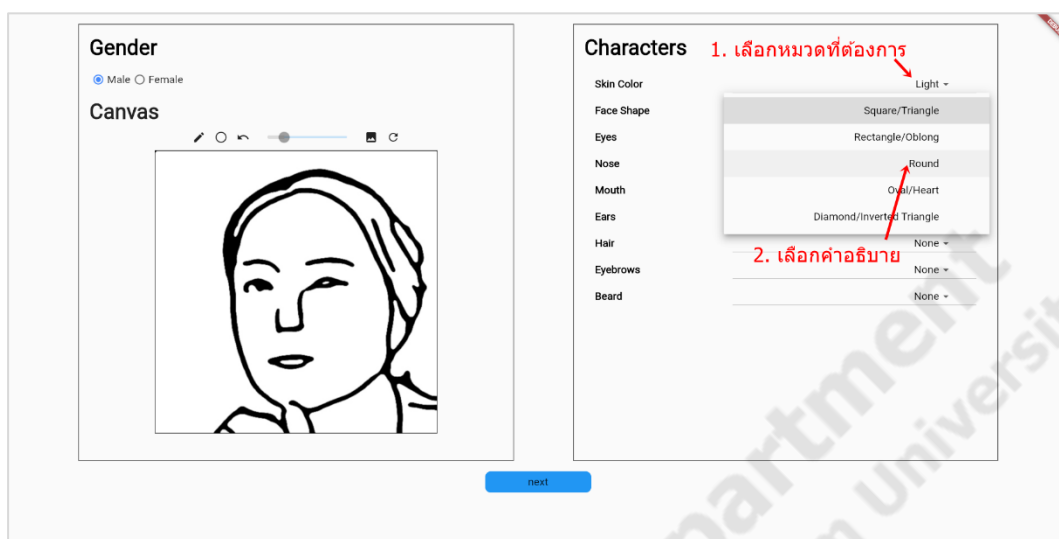
ภาพประกอบที่ ข-3 เลือกภาพจากเครื่อง

3. แอปพลิเคชันแสดงภาพที่เลือกบนกระดานวาด



ภาพประกอบที่ ข-4 แสดงภาพที่ถูกเลือก

4. กำหนดคำอธิบายลักษณะใบหน้า



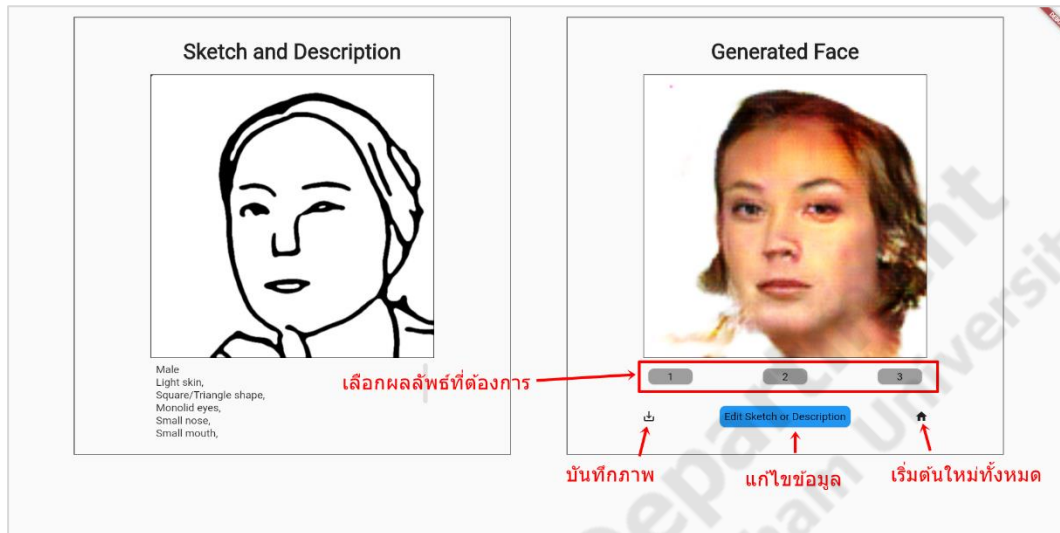
ภาพประกอบที่ ข-5 กำหนดคำอธิบาย

5. กดปุ่ม Next เพื่อยืนยันข้อมูล จากนั้นกด Confirm เพื่อสร้างภาพ



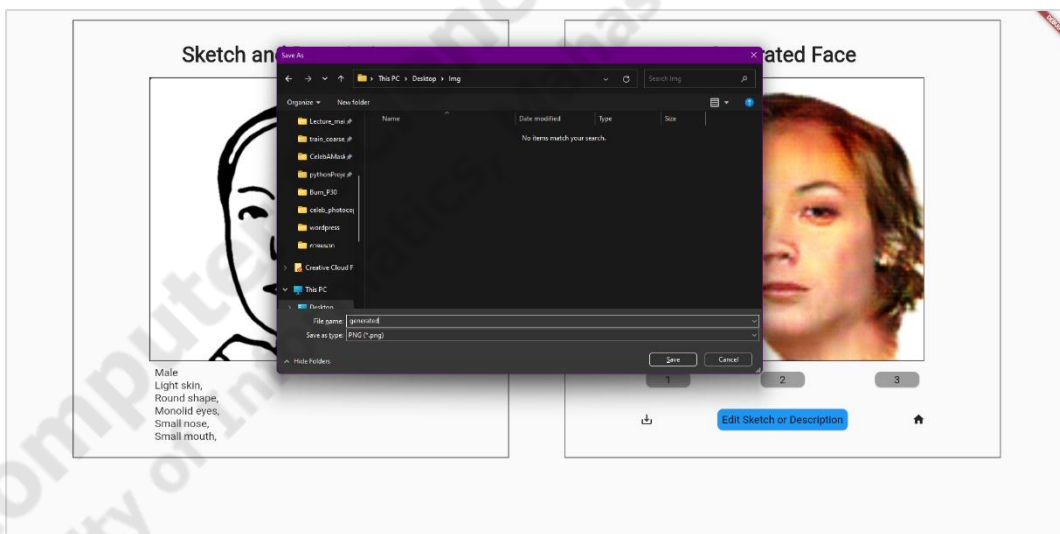
ภาพประกอบที่ ข-6 ยืนยันภาพสเกตซ์

6. ระบบแสดงหน้าสรุปข้อมูลและภาพที่ถูกสร้างขึ้น ซึ่งผู้ใช้งานสามารถย้อนกลับไปแก้ไขข้อมูลหรือทำการบันทึกภาพได้



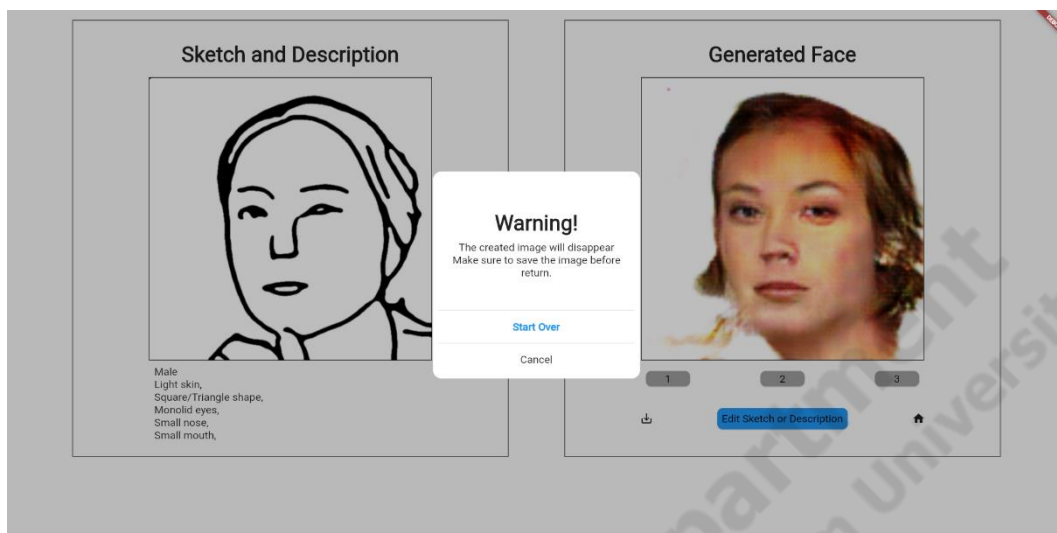
ภาพประกอบที่ ข-7 หน้าสรุปและแสดงผล

7. หากผู้ใช้กดบันทึก จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนบันทึกภาพขึ้นมา



ภาพประกอบที่ ข-8 บันทึกภาพ

8. หากกดปุ่มเริ่มต้นใหม่ จะมีแจ้งเตือนภาพที่ถูกรสร้างขึ้นจะถูกลบเมื่อเริ่มต้นใหม่



ภาพประกอบที่ ข-9 แจ้งเตือนการเริ่มใหม่