

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University

บทความวิจัย

แอปชุมชนของคนรักการทำอาหาร

Easy Cook

เจษฎา เรืองเจริญ (Jedsada Ruangcharoen), ชาญชัย ดิษฐพันธ์ (Chanчай Dittthapan)

และ พชระ พฤษะศรี (Potchara Pruksasri)

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

61011212029@msu.ac.th, 61011212087@msu.ac.th, potchara.p@gmail.com

บทคัดย่อ

ปัจจุบันเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์มีความสำคัญในการดำรงชีวิตของผู้คนในปัจจุบันมากขึ้นและการอยากอาหารสักอย่างก็ต้องการเตรียมวัตถุดิบอะไรมากมายและยังรวมไปถึงคนที่ทำอาหารไม่เป็นแต่ก็อยากจะทำอาหารสักอย่าง ดังนั้นจึงเป็นเรื่องยุ่งยากที่จะเริ่มทำ

ดังนั้นเพื่อให้เกิดความสะดวกสบายและการเป็นโลกยุคใหม่การมีแอปพลิเคชันที่ตอบโจทย์สิ่งนี้ก็คือ แอปชุมชนของคนรักการทำอาหาร (Easy Cook) ที่เป็นแอปพลิเคชันที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้สำหรับเพื่อแหล่งชุมชนคนชอบทำอาหารและเพื่อให้ผู้คนที่เข้ามาแชร์สูตรการทำอาหาร รวมถึง ไอเดียต่างๆมาแบ่งปันกันให้เกิดเป็นชุมชน สำหรับคนรักการทำอาหาร

คำสำคัญ: แอปชุมชนของคนรักการทำอาหาร (Easy Cook), ชุมชนคนชอบทำอาหาร, ชุมชนคนชอบทำอาหาร

1. บทนำ

ในอดีตนั้นการที่เราจะเรียนรู้การทำอาหารนั้นจะเป็นการเปิดตำราทำอาหารหรือเป็นการเรียนรู้กับผู้ที่รู้เรื่องอาหารนั้นโดยตรง หรือว่าจะเป็นการหาเพื่อนคุยในเรื่องที่ชอบในการ

ทำอาหารนั้นก็หาได้ยากซึ่งการจะมีชุมชนแบบนี้จำเป็นต้องเป็นที่ที่เฉพาะจริงเช่น การอยู่ที่ยี่สิบสองสอนทำอาหารก็จะมีเพื่อนที่ชอบทำอาหาร ซึ่งเป็นเรื่องที่ยุ่งยากขึ้นมากในยุคปัจจุบันนี้ และเทคโนโลยีก็เข้ามามีส่วนร่วมในชีวิตประจำวันมากขึ้น ในปัจจุบันผู้คนส่วนใหญ่เริ่มที่จะนิยมการปรุงแต่ง ทำอาหารกันด้วยตนเอง หรืออยากจะทำอาหารที่แตกต่างจากคนอื่น ๆ แต่ผู้คนเหล่านี้อาจจะขาดความสะดวกสบายในการเข้าถึงข้อมูลและดังนั้น

จึงทำให้พวกเราสร้าง แอปพลิเคชัน ชุมชนของคนรักการทำอาหาร เพื่อให้ผู้คนที่เข้ามาแชร์สูตรการทำอาหาร รวมถึง ไอเดียต่างๆในการทำอาหาร และเพื่อผู้ที่อยากจะทำอาหารจะได้ทำอาหารที่มีสูตรหรือขั้นตอนในการทำที่พวกเขาต้องการที่จะทำอาหารนั้นได้

ดังนั้นเพื่อให้เกิดความสะดวกสบายมากขึ้นในการทำอาหาร เราจึงได้จัดทำแอปพลิเคชันชุมชนของคนรักการทำอาหาร ขึ้นมาเพื่อที่จะสามารถนำแอปพลิเคชันมาประยุกต์กับการทำอาหาร

2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 Flutter คือ Framework ที่ใช้สร้าง UI สำหรับ mobile application ที่สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ทั้ง iOS และ Android ในเวลาเดียวกัน โดยภาษาที่ใช้ใน Flutter นั้นจะเป็นภาษา dart ซึ่งถูกพัฒนาโดย Google และที่สำคัญคือเป็น open source

2.2 Node.js คือ Cross Platform Runtime Environment สำหรับฝั่ง Server และเป็น Open Source ซึ่งเขียนด้วยภาษา JavaScript สรุปรวมๆ NodeJS ก็คือ Platform ตัวหนึ่งที่เขียนด้วย JavaScript สำหรับเป็น Web Server

2.3 ระบบฐานข้อมูล (Database System) คือ ระบบที่รวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกันเข้าไว้ด้วยกันอย่างมีระบบมีความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ที่ชัดเจน ในระบบฐานข้อมูลจะประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลหลายแฟ้มที่มีข้อมูล เกี่ยวข้องสัมพันธ์กันเข้าไว้ด้วยกันอย่างเป็นระบบและเปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถใช้งานและดูแลรักษาป้องกันข้อมูลเหล่านี้ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.4 MySQL คือ open source ถูกคิดค้นโดย MySQL AB ในสวีเดน และต่อมาถูก takeover โดย Sun Microsystems ในปี 2008 และก็ควบรวมกับ Oracle ในปี 2010 มี function การทำงานแบบ relation database management system (RDBMS) โดยอาศัย Structured Query Language (SQL) เป็นภาษาในสื่อสาร โดยเจ้าตัว MySQL นี้สามารถรันได้ทั้งบน Linux, UNIX และ Windows ซึ่งด้วยความหลากหลายของมันแล้วแต่คนก็ยังคงใช้แต่กับงาน web-based สะส่วน

ใหญ่ เพราะฉะนั้นจึงได้มีการออกแบบเจ้าตัว MySQL ให้เป็นส่วนหนึ่งในระบบ open source enterprise stack หรือที่เรียกว่า ” LAMP”

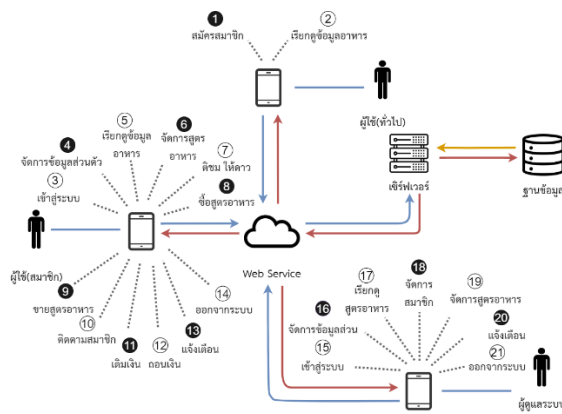
2.5 API (Application Programming Interface) คือ ช่องทางการเชื่อมต่อระหว่างเว็บไซต์หนึ่งไปยังอีกเว็บไซต์หนึ่ง โดยอาจเป็นการเชื่อมต่อระหว่างผู้ใช้งานกับ Server หรือจาก Server หนึ่งเชื่อมต่อไปหาอีก Server หนึ่ง เพื่อให้ซอฟต์แวร์ภายนอกเข้าถึงและเปลี่ยนแปลงข้อมูลเว็บไซต์นั้น ๆ ได้

2.6 Firebase Cloud Messaging (FCM) คือ บริการส่งข้อความแจ้งเตือนแบบข้ามแพลตฟอร์ม (cross-platform messaging) ทั้ง Android, iOS และ Web แบบฟรีๆ

2.7 พร้อมเพย์ ช่องทางการรับชำระเงินผ่านพร้อมเพย์ อำนวยความสะดวกให้ผู้ซื้อสามารถทำรายการผ่านบัญชีธนาคารชั้นนำทั่วประเทศ บริการพร้อมเพย์ช่วยให้ร้านค้ารับชำระเงินจากผู้ซื้อทั่วประเทศได้อย่างรวดเร็วและปลอดภัย ผู้ซื้อสามารถทำรายการได้ง่ายเพียงสแกนคิวอาร์โค้ดก็สามารถชำระเงินได้ทันที

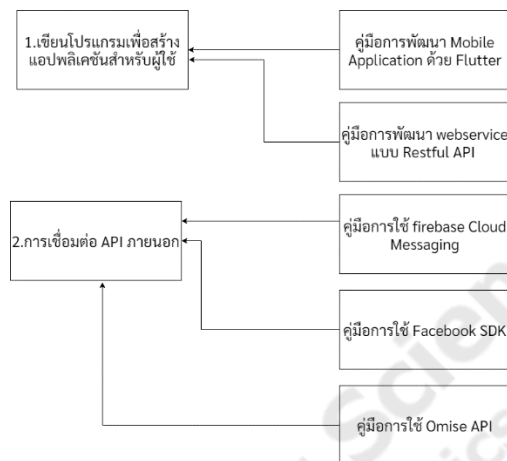
3. กรอบดำเนินงาน

ภาพรวมระบบ



รูปภาพประกอบที่ 1 ภาพรวมระบบ

แผนการดำเนินงาน



รูปภาพประกอบที่ 2 แผนการดำเนินงาน

4. การทดสอบระบบ

การทดสอบระบบ (Testing System) เป็นการทดสอบกระบวนการทำงานของระบบ เพื่อทำการทดสอบการใช้งานแอปพลิเคชัน ซึ่งได้ทำการพัฒนาจนเสร็จสมบูรณ์เป็นที่เรียบร้อยแล้ว เพื่อให้ทราบถึงกระบวนการทำงานของระบบว่าสามารถทำงานในแต่ละฟังก์ชันได้อย่างถูกต้อง และให้ผลลัพธ์ออกมาโดยใช้ฟังก์ชันในส่วนต่างๆ ได้

5. สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลและอภิปรายผล

การทดสอบการทำงานแอปพลิเคชัน

Easy Cook เป็นการประเมินประสิทธิภาพเพื่อให้แอปพลิเคชันสามารถทำงานได้ตรงตามวัตถุประสงค์ของการพัฒนา ซึ่งการทดสอบพบว่า การทดสอบฟังก์ชันใช้งานได้จริง ยกเว้นแต่ ฟังก์ชัน เติมเงิน และถอนเงิน จากระบบ Omise ที่ยังไม่สามารถเปิดใช้งานเงินจริงได้ เนื่องจาก ติดปัญหาเอกสารในการขอเปิดใช้งานจริง เช่น ข้อมูลบริษัทจริง, หนังสือรับรองบริษัท (DBD) ,รายการจดทะเบียนจัดตั้ง เป็นต้น ซึ่งทางเราไม่สามารถดำเนินการในส่วนนี้ได้ จึงจะสามารถใช้ได้แค่ระบบทดสอบของ Omise เท่านั้น

โดยให้ผู้ใช้ทดลองใช้และทำแบบ

ประเมินความพึงพอใจ ดังนั้นแอปพลิเคชัน Easy Cook สามารถนำไปใช้งานได้จริง

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการ

ดำเนินงาน

จากการที่กลุ่มพัฒนาระบบได้เริ่มดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชัน Easy Cook สามารถสรุปเกี่ยวกับปัญหาที่พบระหว่างการดำเนินการพัฒนาได้ดังนี้ การสื่อสารของผู้พัฒนาอาจมีส่วนที่สื่อสารไม่เข้าใจกัน และทำให้งานออกมาช้า หรือ ปัญหาเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมของผู้พัฒนาเอง ที่ไม่รอบครอบ ทำให้เกิดข้อผิดพลาดและต้องกลับมาแก้ไข อยู่บ่อยครั้ง หรือ ปัญหาการอัปเดตเวอร์ชันของ tool ที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม ที่ใช้ในการทำงานของระบบทำให้ library บางส่วนมีการใช้งานเปลี่ยนไป และ ปัญหาการเปิดใช้งานเงินจริงของ Omise API เนื่องจาก ติดปัญหาเอกสารใน

การขอเปิดใช้งานจริง เช่น ข้อมูลบริษัทจริง, หนังสือรับรองบริษัท (DBD) ,รายการจดทะเบียนจัดตั้ง เป็นต้น ซึ่งทางผู้พัฒนาไม่สามารถดำเนินการในส่วนนี้ได้ จึงจะสามารถใช้ได้แค่ระบบทดสอบของ Omise เท่านั้น

5.3 ข้อเสนอแนะ

เนื่องจากแอปพลิเคชันของเราเป็น แอปพลิเคชันประเภทคล้ายๆ สื่อโซเชียล เป็นศูนย์รวมแนวคิดและวิธีการทำอาหารมาแบ่งปันกัน ซึ่งมีหลายส่วนที่อาจจะสามารถนำไปต่อยอดได้ เช่น การเพิ่มฟังก์ชันการแชทสนทนา ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่ สื่อโซเชียลเขามักจะมีกัน หรือการเพิ่มฟังก์ชันลองทำตามสูตรอาหาร ซึ่งจะเพิ่มฟังก์ชันที่ผู้ใช้งานลองทำตามสูตรอาหารนั้นแล้วมาแบ่งปันประสบการณ์ ซึ่งจะทำให้ระบบดูเป็นสื่อโซเชียลมากยิ่งขึ้น หรือ การเพิ่มแท็กสูตรอาหารได้หลายๆ แท็ก จะทำให้การค้นหาสูตรอาหารมีหลายหลายยิ่งขึ้น และเพิ่มการค้นหาสูตรอาหารจากวัตถุดิบที่ผู้ใช้มีจำกัด จะเป็นการค้นหาสูตรอาหารจากวัตถุดิบที่ผู้ใช้มีเพื่อ

6.เอกสารอ้างอิง

1. Hizoka. (22 มกราคม 2561). มาทำความรู้จักกับ Flutter กันเถอะ. เข้าถึงได้จาก medium:
<https://medium.com/@hizokaz/>
มาทำความรู้จักกับ-flutter-กันเถอะ-4
2. Krist Wongsuphasawat. (26 มกราคม 2560). API คืออะไร? เข้าถึงได้จาก medium:

<https://medium.com/skooldio/api-คืออะไร-264ee4186f2c>

3. mindphp. (14 มีนาคม 2560). Xampp คืออะไร. เข้าถึงได้จาก mindphp.com:
<https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2637-xampp-คืออะไร.html>
4. omise. (29 พฤษภาคม 2562). พร้อมเพย์. เข้าถึงได้จาก omise:
<https://www.omise.co/th/prompts/pay/thailand>
5. saixiii. (23 เมษายน 2560). MySQL คืออะไร? และ ไว้ทำอะไร? เข้าถึงได้จาก Saixiii: <https://saixiii.com/what-is-mysql/>
6. saixiii. (4 พฤษภาคม 2560). Web service คืออะไร. เข้าถึงได้จาก Saixiii: <https://saixiii.com/what-is-webservice/>
7. Sirawit. (11 มกราคม 2562). ทำความรู้จัก Firebase และผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ ในช่วงต้นปี 2019 กัน. เข้าถึงได้จาก medium:
<https://medium.com/@sirawit/firebase-คืออะไร-ทำความรู้จัก-firebase-ในช่วงต้นปี-2019-กัน-473a8e8699fb>
8. Thai Programmer Association. (3 กุมภาพันธ์ 2559). NodeJS ตอนที่ 1 NodeJS คืออะไร ? เข้าถึงได้จาก Thai Programmer:

<https://www.thaiprogrammer.org/2016/02/nodejs-ตอนที่-1-nodejs-คืออะไร/>

9. toppiiz_spiiz. (8 พฤษภาคม 2561). ระบบฐานข้อมูล (Database System).

เข้าถึงได้จาก GluGeek:

<https://www.gluGeek.com/education/ระบบฐานข้อมูล-database-system-คือ-ระบบ/>

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University