

เอกสารอ้างอิง

1. Wooddy, “Gamification ทฤษฎีเกม สู่อุตสาหกรรม 4.0”.
<https://storylog.co/story/58de9b76a30bfe0b3f3f1471> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
2. มณีวรรณ คารอง, “ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง”.
<https://sites.google.com/site/prachyasersthkicphxpheiying12/> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
3. สำนักประชาสัมพันธ์เขต 1 ขอนแก่น, “‘เกษตรทฤษฎีใหม่’ ทฤษฎีใหม่ แนวทางการจัดการที่ดินและน้ำเพื่อการเกษตรที่ยั่งยืน”.
https://region1.prd.go.th/ewt_news.php?nid=29377 (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
4. Yutthana Wichai, “ประเภทของวิดีโอเกม - Video Swag Game”.
<https://sites.google.com/site/videoswaggame/prapheth-khxng-widixo-kem> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020)
5. Peeranut Prasawang, “‘Game Engine’ คืออะไรและมันทำหน้าที่ยังไง มาทำความรู้จักกัน | #beartai”. <https://www.beartai.com/article/game-article/209630> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
6. Pramotesupnoi, “ทำความรู้จักกับ Unity – Unity Insight”.
<https://unityinsight.wordpress.com/2016/07/16/introduce-unity/> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020)
7. สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.), “ภาพเคลื่อนไหว (Animation) - National Science and Technology Development Agency : NSTDA - Thailand”.
<https://www.nstda.or.th/th/nstda-knowledge/3016-animation> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
8. “การค้นหาแบบแอสตาร์”, วิกิพีเดีย. มี.ค. 06, 2015, สืบค้น: ก.ย. 14, 2020. [ออนไลน์].
Available at:
<https://th.wikipedia.org/w/index.php?title=%E0%B8%81%E0%B8%B2%E0%B8%A3%E0%B8%84%E0%B9%89%E0%B8%99%E0%B8%AB%E0%B8%B2%E0%B9%81%E0%B8%9A%E0%B8%9A%E0%B9%80%E0%B8%AD%E0%B8%AA%E0%B8%95%E0%B8%B2%E0%B8%A3%E0%B9%8C&oldid=5820507>.
9. “ภาษา C# - Programming”.
<https://sites.google.com/site/programming42/phas-a-c> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).

เอกสารอ้างอิง(ต่อ)

10. “Stardew Valley Wiki Thai”, Stardewvalley. <https://stardewvalleywikithai.com/> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).
11. “Harvest Moon: Light of Hope | บทสรุปเกมภาษาไทยโดย Pookpuk”, Harvest Moon: Light of Hope. <https://pookpuk.com/harvest-moon-light-of-hope/> (สืบค้น ก.ย. 14, 2020).

Computer Science Department
Faculty of Informatics, Maharakham University